

REGLAS DE JUEGO

FINGER LICKN FREE SPINS

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 10.000
4 - 1.000
3 - 200



5 - 2.400
4 - 240
3 - 80



5 - 2.400
4 - 240
3 - 80



5 - 2.400
4 - 240
3 - 80



5 - 600
4 - 120
3 - 40



5 - 600
4 - 120
3 - 40



5 - 600
4 - 120
3 - 40



5 - 10.000
4 - 1.000
3 - 200

Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos.
Puede aparecer en todos los rodillos.

TIRADAS GRATIS

Hay una gallina en la parte superior de cada rodillo. Aleatoriamente, las gallinas pueden dejar caer huevos en las cestas bajo el rodillo. Si caen 3 o más huevos en la misma tirada, se origina la función de TIRADAS GRATIS.

Antes de que comience la ronda, por cada rodillo en el que haya caído un huevo, aparecen 3 huevos, se rompen y revelan un premio aleatorio. Los posibles premios son:

- 1, 2 o 3 tiradas gratis.
- 1 símbolo WILD
- Premio económico directo. Los posibles valores son: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x o 100x la apuesta total

De entre todos los huevos que se rompan, cada vez que al menos 4 huevos revelen una cantidad aleatoria de tiradas gratis, al menos 3 huevos revelarán un premio económico aleatorio y al menos 1 revelará un símbolo WILD. Pueden aparecer huevos dorados aleatoriamente. Los huevos dorados pueden revelar aleatoriamente los siguientes posibles premios:

- 5, 10 o 15 tiradas gratis.
- 1 símbolo WILD que lleva un multiplicador aleatorio de x5, x10, x15 o x20. El multiplicador se aplica a todos los premios de los que el WILD forme parte. Si más de un WILD forma parte de la misma combinación ganadora, sus multiplicadores se suman entre sí
- Premio económico directo. Los posibles valores son: 50x, 100x, 500x o 2000x la apuesta total

Durante la ronda, todos los símbolos WILD revelados mediante huevos al comienzo permanecen en la pantalla y se mueven a una posición aleatoria en cada tirada para toda la ronda. Los WILDS actualmente en la pantalla no pueden detenerse en posiciones superpostas.

Las gallinas pueden dejar caer huevos también durante la ronda. Cada huevo que caiga muestra 3 huevos que se rompen y revelan un premio aleatorio. Los premios posibles son los mismos que en el juego base.

Las combinaciones ganadoras se pagan después de que los huevos que cayeron durante las tiradas gratis se rompan y revelen sus premios. Si al romperse alguno de los huevos revela un nuevo símbolo WILD y se superpone a alguno que ya esté en la pantalla, en esa tirada, todas las combinaciones ganadoras que pasen por ese WILD tienen un multiplicador +1x si el nuevo WILD no lleva un multiplicador o suman el valor de ese multiplicador que lleva el nuevo símbolo WILD.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 6.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 6.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 10x - la posibilidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. La FUNCIÓN DE COMPRA DE TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 5x - Juego Normal

COMPRE FUNCIÓN

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS, en la tirada originadora se garantiza que caerán aleatoriamente 3, 4 o 5 huevos.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 96.55%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 96.55%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 96.55%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA:100
APUESTA MÁXIMA: 800.000

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 TIR. AUTO. abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 6000X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 6000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET