

REGLAS DE JUEGO

Fiesta Fortune

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 5.000
4 - 1.000
3 - 100
2 - 50



5 - 1.500
4 - 300
3 - 50



5 - 1.000
4 - 200
3 - 50



5 - 1.000
4 - 200
3 - 50



5 - 750
4 - 150
3 - 50



5 - 500
4 - 100
3 - 50



5 - 500
4 - 100
3 - 50



5 - 500
4 - 100
3 - 50



5 - 500
4 - 100
3 - 50



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos SCATTER y DINERO.
Puede aparecer en los rodillos 2, 3, 4 y 5.



Este es el símbolo SCATTER.
Puede aparecer en todos los rodillos.



5 - 10.000
4 - 1.000
3 - 200



Este es el símbolo DINERO.
En cada tirada toma un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido.
Los posibles valores son: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x, 15x, 20x,
30x, 50x, 10x (MINI), 50x (MINOR) o 250x (MAJOR).



Este es el símbolo DINERO CALAVERA.

En cualquier función en la que el símbolo DINERO CALAVERA deba pagar, para cada símbolo DINERO CALAVERA, antes de pagar, se determinará su valor mediante una función RESPIN especial. En esa función RESPIN, 8 posiciones hacen respin individualmente con espacios en blanco y valores de dinero. La ronda comienza con 3 respins y cada vez que se detenga un valor de dinero en la pantalla, la cantidad de respins se reinicia de nuevo a 3. Los respins terminan cuando no quedan más respins o si las 8 posiciones están llenas con valores de dinero. Cuando la ronda termina, todos los valores de dinero en la pantalla se suman y se convierten en el valor de ese símbolo DINERO CALAVERA.
Si todas las posiciones están llenas al final de los respins, además del valor total en dinero en la pantalla, se añade un premio especial al total, igual a 1000x la apuesta total. Los posibles valores de dinero durante los respins son: 5x, 8x, 10x, 15x, 20x, 30x, 50x, 100x o 200x la apuesta total.
Aleatoriamente, en el juego base, cuando aparecen de 1 a 5 símbolos DINERO CALAVERA, hay una posibilidad por cada uno de ellos de que se origine el respin para determinar el valor de los símbolos DINERO CALAVERA y el juego pague esos valores.

FUNCIÓN MONEY RESPIN

Consiga 6 o más símbolos DINERO o símbolos DINERO CALAVERA para originar la función RESPIN DINERO.
En la función, los rodillos normales desaparecen y solo giran y pueden detenerse símbolos

DINERO, CALAVERA DINERO y espacios en blanco.

Todos los símbolos DINERO o DINERO CALAVERA que aparezcan permanecen en la pantalla hasta el final de la ronda.
La ronda comienza con 3 respins y cada vez que aparezca un nuevo símbolo DINERO o

DINERO CALAVERA, la cantidad de respins se reinicia de nuevo a 3.

La ronda termina cuando no quedan más respins o si la pantalla se ha llenado totalmente con símbolos DINERO o DINERO CALAVERA. Cuando la ronda termina, los valores de todos los símbolos DINERO CALAVERA se determinan mediante los RESPINS especiales asociados con ellos, después todos los valores en pantalla se suman y se pagan. Si la pantalla se ha llenado totalmente con símbolos DINERO o DINERO CALAVERA, en su lugar se otorga el premio de 5000x la apuesta total (GRAND).

TIRADAS GRATIS

Consiga 3 o más símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 6 tiradas gratis.
Durante la ronda, cualquier símbolo DINERO o DINERO CALAVERA que aparezca, permanece en la pantalla hasta que se origine una función respin o hasta que termine la ronda. Si en cualquier punto de la ronda se detienen en la pantalla 6 o más símbolos DINERO o DINERO CALAVERA, se origina la función RESPIN DINERO. Después de que se juegue la función RESPIN DINERO todos los símbolos DINERO o DINERO CALAVERA que aparecieron antes de la función se eliminan de la pantalla para las restantes tiradas gratis.

Consiga 3 o más símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función de TIRADAS GRATIS
y ganar 6 tiradas gratis adicionales.
Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

COMPTE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola por 80x la apuesta total actual.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora en la misma línea de pago.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Los premios de las tiradas gratis y de Respin se suman al premio de línea de premio.

Los premios de las tiradas gratis y de Respin se otorgan al jugador después de que se complete la ronda.

El premio total de las tiradas gratis y de Respin en el historial contiene el premio total del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 94.50%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.50%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA:100
APUESTA MÁXIMA: 400.000

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

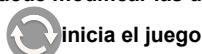
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.

cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET