

REGLAS DE JUEGO

FAT PANDA

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 100
4 - 50
3 - 30



5 - 50
4 - 40
3 - 20



5 - 40
4 - 25
3 - 15



5 - 30
4 - 20
3 - 10



5 - 20
4 - 15
3 - 10



5 - 20
4 - 15
3 - 10



5 - 15
4 - 12
3 - 8



5 - 15
4 - 12
3 - 8



5 - 12
4 - 10
3 - 5



5 - 10
4 - 8
3 - 5



Este es el símbolo SCATTER.
Aparece en todos los rodillos.



5 - 100
4 - 50
3 - 30

Este es el símbolo WILD y
sustituye a todos los símbolos
excepto al SCATTER.
Puede aparecer en todos los
rodillos.

RODILLO SUPERIOR CON MODIFICADORES

En la parte superior de la cuadrícula básica de 5x3 hay un rodillo extra horizontal que, en cada tirada, puede mostrar o espacios en blanco o diferentes modificadores de la siguiente manera:



AÑADIR WILD - Cuando aparece añade un símbolo WILD en una posición aleatoria del rodillo bajo él.



EXPANDIR WILD - Cuando aparece, si hay al menos un símbolo WILD bajo él, el rodillo se expandirá en un WILD vertical completo para la tirada actual.



AÑADIR MULTIPLICADOR DE WILD - Aparece con un valor aleatorio de multiplicador de 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x o 10x y añade ese valor a todos los WILDS en el rodillo bajo él. El multiplicador se aplica a todas las combinaciones ganadoras que pasan por esos WILDS.



AÑADIR MULTIPLICADOR A TODOS LOS WILDS - Aparece con un valor aleatorio de multiplicador de 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x o 10x y aplica su valor a todos los símbolos WILD en pantalla. El multiplicador se aplica a todas las combinaciones ganadoras que pasen por esos WILDS. Si los WILDS ya tienen un multiplicador añadido por otro modificador, los valores se multiplican entre sí.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y gane 10, 12 o 15 tiradas gratis respectivamente.

El rodillo superior también está disponible en la función de TIRADAS GRATIS.

Durante la ronda todo símbolo WILD que aparezca permanece en pantalla hasta el final de la ronda.



TIRADAS GRATIS ADICIONALES - Cuando aparece se otorgan aleatoriamente 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 o 10 tiradas gratis adicionales.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 20.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 20.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Hay 2 opciones para comprar tiradas gratis:

Pague 70x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS ESTÁNDAR.

Pague 300x la apuesta total para originar la función SUPER TIRADAS GRATIS. En la primera tirada de la subsiguiente ronda, se añaden a la pantalla en posiciones aleatorias 5 símbolos WILD que permanecen en pantalla hasta el final de la ronda.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

El RTP teórico de este juego es del 94.01%

El RTP del juego al usar las "TIRADAS GRATIS ESTÁNDAR" es del 94.02%

El RTP del juego al usar las "SUPER TIRADAS GRATIS" es del 94.05%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 100,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Selecione la apuesta que desea usar en el juego.


INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

 TIR. AUTO.

abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 20000X apuesta. Si

el premio total de una ronda alcanza 20000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

JOKERBET .es