

REGLAS DE JUEGO

FARMTASTIC

 **JOKERBET**

SÍMBOLOS ESPECIALES Y FUNCIONES

REACCIÓN EN CADENA

Los símbolos ganadores desaparecen, dejando espacio para nuevos símbolos que pueden formar premios adicionales.

SÍMBOLOS COMODÍN

Los símbolos comodín que sustituyen a todos los símbolos de pago solo se pueden añadir a los rodillos mediante las funciones.

COMODÍN DE PROGRESO

Cuando aparece este símbolo, llena una posición de progreso vacía y concede una función. Solo puede aparecer 1 comodín de progreso a la vez en los rodillos y únicamente durante el juego principal mientras queden posiciones de estrella vacías en el bloque de progreso.

BLOQUES DE PROGRESO

Se activan 5 bloques de progreso y cada uno de ellos representa una función específica. Cada vez que consigas una estrella de progreso, el bloque de la función que consiga la estrella activará la función correspondiente.

Hacen falta 6 estrellas para completar la función Gallina, 5 para la función Oveja, 4 para la función Cerdo, 3 estrellas para la función Vaca y 2 para la función Multiplicador. Una vez completada una función, puede activarse aleatoriamente en cualquier momento y la frecuencia con la que se activa aumenta con los Giros gratis.

FUNCIÓN GALLINA

Cuando se activa, se añade un número aleatorio de comodines de gallina 1x1 a los rodillos.

FUNCIÓN OVEJA

Cuando se activa, se añade un comodín de oveja 2x2 a los rodillos.

FUNCIÓN CERDO

Cuando se activa, se añade un comodín de cerdo 3x3 a los rodillos.

FUNCIÓN VACA

Cuando se activa, se añade un comodín de vaca 4x4 a los rodillos.

FUNCIÓN MULTIPLICADOR

Cuando se activa, se aplica un multiplicador x2 a los siguientes premios hasta que termine la reacción en cadena. La segunda activación de esta función te concederá un multiplicador x5 para los siguientes premios hasta que termine la reacción en cadena.

Una vez desbloqueada la función multiplicador, el Multiplicador obtenido será x2 o x5.

GIROS GRATIS

Si aparecen 3 símbolos Scatter en cualquier lugar de los rodillos, consigues 10 Giros gratis. Durante los Giros gratis se puede activar cualquier función al azar. Si aparece un Scatter durante los Giros gratis, consigues 3 Giros gratis adicionales.

CÓMO JUGAR A FARMTASTIC™

Progreso Del Juego

Cualquier función de progreso del juego, incluidos los símbolos bloqueados en los rodillos que afectan a los giros posteriores, se guarda para la partida al mismo nivel de apuesta al que estás jugando.

Puedes tener diferentes niveles de progreso a diferentes apuestas en el mismo juego y pasar de uno a otro cambiando la apuesta.

Si consigues giros gratis de una campaña promocional, cualquier progreso del juego principal, incluidos los símbolos bloqueados, se guardarán y estará disponible para seguir jugando a la misma apuesta cuando los giros gratis se hayan completado

Ten en cuenta que este juego con estado guarda su progreso de manera permanente.

FUNCIÓN COMPRAR

La función se inicia automáticamente en cuanto la confirmes. Si reinicias el juego durante la función, recibirás el resultado final. La Función Comprar se activa inmediatamente después de hacer clic en el botón “comprar”. El precio de cada función se muestra en la ventana emergente de la Función Comprar y dependerá de la apuesta seleccionada actualmente. La compra de una función NO contribuye a ningún jackpot.

El RTP general calculado de la Función Comprar es del 95.68%.

Apuesta Total

La apuesta total equivale al total de las apuestas por línea. Se puede ajustar en cualquier momento con los botones “+” o “-”.

Girar los rodillos

Si estás jugando en el ordenador de mesa, haz clic en el botón Girar o toca la barra espaciadora para girar.

Acelera el giro de cada rodillo pulsando la barra espaciadora de nuevo o haciendo clic en los rodillos. Para el GIRO TURBO, mantén pulsada la barra espaciadora o el botón Girar.

¡Pulse el botón TURBO para acelerar el juego!

Juego automático

Presione el botón AUTO para comenzar el juego automático del juego con la apuesta seleccionada actualmente. Seleccione el total de giro que desea jugar desde el menú desplegable Total de giros.

Más ajustes de tiradas automáticas

Seleccione el límite de pérdida. El Giro Automático se detiene en el último giro antes de llegar al límite de pérdidas. El límite de pérdidas del juego automático debe ser mayor que su apuesta.

El diálogo de TIRADAS AUTOMÁTICAS se expande al elegir MÁS AJUSTES DE TIRADAS AUTOMÁTICAS. Desde aquí puede seleccionar otros criterios para la parada de TIRADAS AUTOMÁTICAS, que incluye: detener si el premio único sobrepasa cierta cantidad, Detener en una función de Bonus.

Tipos generales de juegos

Consulte el menú de pagos en la tabla de pagos del juego si no está seguro del tipo de juego.

Los valores relacionados con cada símbolo, que se muestran en la escena de la tragamonedas o en las páginas dedicadas a los Premios de Símbolo del menú de Pagos, representan multiplicadores de apuesta y no créditos.

El valor del premio de una línea de pago es igual al valor total apostado dividido entre el número de líneas de pago y multiplicado por el símbolo multiplicador que aparece en la tabla de premios. Si se producen varios premios en distintas líneas, el premio total se acumula. Si se produce más de un premio en la misma línea de pago solo se tiene en cuenta el de más valor. Cada línea de pago individual solo puede pagar una vez por giro.

Ejemplo: la apuesta total es 2 y hay un total de 20 líneas de pago. El multiplicador para una coincidencia de 5 es de 300. El premio para una línea de pago con este multiplicador y esa cantidad de coincidencias sería: $2 / 20 * 300 = 30$.

El valor del premio de una línea de premio en un juego Multilínea equivale a la cantidad apostada multiplicada por el multiplicador del símbolo que aparece en la tabla de pagos. Si se obtienen varios premios en varias líneas, se suman. Si se obtiene más de un premio en una sola línea, se paga el premio más alto.

Ejemplo: La cantidad apostada es 2. El multiplicador de símbolo por 5 símbolos es 20. El premio por 1 línea de premio con este símbolo y esta longitud se calcula de la siguiente manera: $2 * 20 = 40$.

El valor del premio de una forma o un grupo en una partida por formas o grupos es igual a la apuesta multiplicada por el símbolo que aparece en la tabla de premio. Si se han producido varios premios en distintas formas o grupos, el valor total de los premios se suman.

Si se produce más de un premio en la misma línea o grupo, se pagará el premio de mayor valor.

Ejemplo: Apuesta total = 2. Símbolo multiplicador = 2. Ganancia = $2 \times 2 = 4$.

Si hay un símbolo Scatter en el juego, todos los premios se pagarán, además de los premios de cualquier otro símbolo que se produzca en el mismo giro.

Al participar en un juego con premios de Scatter, solo se paga la combinación ganadora más alta por símbolo.

Ten en cuenta que cada cuenta solo permite jugar a un único juego a la vez. Por lo tanto, no se puede jugar a un juego en más de un dispositivo o a varios juegos simultáneamente en el mismo dispositivo. De lo contrario, se pueden producir varios errores.

En caso de una ronda de juego incompleta por una pérdida de conexión en la que aún no se haya producido el resultado, el juego arrojará un desenlace al recuperar la conexión y este será visible en el historial del juego una vez actualizado el juego.

En caso de una ronda de juego incompleta por una pérdida de conexión en la que se haya producido el resultado, pero no se haya podido informar al jugador de este hecho, el juego informará al jugador del desenlace al actualizar el juego y este será visible en el historial del juego.

Para una mejor experiencia, se recomienda el uso de la última versión del software. Los problemas de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

RTP \approx XX.XX%

El multiplicador máximo calculado del juego es 813.4.

Apuesta mínima: €0.10

Apuesta máxima: €XX

OK

 **JOKERBET**