

REGLAS DE JUEGO

FALLING COINS

 **JOKERBET**

Falling Coins

Introducción

Falling Coins es un juego basado en el algoritmo Provably Fair. Los jugadores apuestan a un multiplicador creciente y entran en una emocionante ronda de acción. Cuando la ronda comienza, el valor del multiplicador comienza a crecer. Si el jugador no hace una retirada antes de que el multiplicador se detenga, su apuesta se pierde. El pago se calcula multiplicando la apuesta del jugador por el valor final del multiplicador.

Jackpot Cards

Jackpot Cards es una función activada aleatoriamente que se hace disponible mientras se juega a cualquier juego que la contenga. Las Jackpot Cards es una función de juego de cuatro niveles. Cada nivel está ilustrado con un palo de las cartas:

- 1er nivel (el valor más bajo); - 2º nivel;
- 3er nivel; - 4º y el más alto nivel.

El valor y divisa de cada nivel de Jackpot Cards se muestra en el lado derecho de su símbolo de palo correspondiente. Las contribuciones a cada nivel se calculan basándose en un porcentaje de las apuestas de los jugadores. No se deduce importe alguno de las apuestas de los jugadores.

ACTIVACIÓN

La función Jackpot Cards puede activarse aleatoriamente cuando termina un juego único y se recopilan todas las ganancias, si las hubiera. Cuando las Jackpot Cards se activan, el jugador tiene garantizado uno de los niveles de la función. Las Jackpot Cards se juegan sobre el juego base y no finalizan el juego base.

El juego Jackpot Cards se puede minimizar haciendo clic en cualquier lugar fuera de él, lo que permite al jugador realizar apuestas en el juego base incluso mientras la función está activa. El juego Jackpot Cards se puede terminar en un momento posterior a discreción del jugador haciendo clic en el panel Jackpot Cards en la parte superior de la pantalla.

El Juego Automático se pausa automáticamente cuando se activa la ronda de Jackpot Cards. Una vez completada la ronda, el Juego Automático se reanuda automáticamente desde donde se pausó y continúa hasta que se complete el número de giros establecidos o sea detenido manualmente por el jugador.

REGLAS Y CONTROLES

Una vez activado, el jugador es llevado a la función de juego de las Jackpot Cards donde se le muestra una serie de 12 cartas boca abajo. El jugador selecciona cartas en una pantalla hasta que revele 3 cartas del mismo palo. El nivel de Jackpot Cards otorgado es el que corresponde al palo

revelado. El importe de ganancia corresponde al importe acumulado en el momento de revelar el último palo coincidente. Para finalizar las Jackpot Cards, el jugador tiene la opción de pulsar el botón "Recoger", añadiendo las ganancias de la función a su saldo total.

El jugador tiene una posibilidad aleatoria de ganar cualquier nivel de la función con una apuesta clasificatoria, cada vez que entre a las Jackpot Cards.

Apuestas válidas: Configurable per operator

CONEXIÓN DE INTERNET LENTA O DESCONEXIÓN

Una conexión de Internet lenta puede causar retrasos y mostrar valores de premio desactualizados. La función Jackpot Cards admite la recuperación en caso de desconexión.

GANADORES

Si alguna de las ganancias de las Jackpot Cards es premiada, todos los jugadores que estén jugando a la función recibirán una notificación en su pantalla sobre dicho evento.

Función Cash Bomb

Cash Bomb es una función vinculada a las Jackpot Cards. Cuando se gana un nivel de Jackpot Cards (Tréboles, Diamantes, Corazones o Picas), los jugadores tienen una oportunidad de ganar efectivo extra de la Cash Bomb. La Cash Bomb tiene un Palo. Las contribuciones a la Cash Bomb se calculan en base a un porcentaje de la apuesta del jugador. No se deduce ningún importe de la apuesta del jugador.

Activación:

La Cash Bomb se activa cuando se gana un nivel de Jackpot Cards y su palo coincide con el Palo de la Cash Bomb seleccionada. Si no hay coincidencia, la Cash Bomb permanece activa para el siguiente premio elegible de Jackpot Cards.

Reglas y controles:

- Tan solo los juegos con el icono de la Cash Bomb pueden ganar una parte del premio.
- Cuando se origina, el premio de la Cash Bomb se divide entre jugadores elegibles y activos seleccionados aleatoriamente.
- El número de ganadores y las cantidades que reciben vienen determinadas por la configuración del sistema.

- Cada jugador seleccionado recibe un porcentaje del premio total.
- El ganador de las Jackpot Cards puede recibir una parte.
- La Cash Bomb tiene una hora de inicio y de fin.
- La Cash Bomb muestra un icono de dinamita con el importe actual de premio.
- El importe ganado en la Función Cash Bomb no puede usarse en el modo Doblar.
- Apuesta clasificatoria mínima: 0.05 EUR

Ganadores:

Si la Cash Bomb explota, los jugadores activos elegidos aleatoriamente de entre el grupo de participantes elegibles recibirán una porción del bote de premio. Ellos verán una animación de bomba explotando, junto con monedas moviéndose desde la bomba a su saldo. Los jugadores que eran elegibles pero no fueron seleccionados, verán otra animación diferentes sin la explosión ni la actualización del saldo. El jugador puede pinchar en el icono de la Cash Bomb para ver todos los jugadores y su bote de premio para la bomba actual. El jugador también puede ver bombas previas, incluyendo información sobre los ganadores y botes de premio.

Cómo Apostar

- Al iniciar el juego por primera vez, siempre está seleccionada la menor opción de apuesta.
- El jugador tiene un tiempo limitado para realizar una apuesta antes de que comience la ronda de juego.
- El jugador puede realizar una apuesta usando los valores de apuesta predefinidos o ajustar la apuesta en tramos de 0,10 usando los botones + y -.
- Se realiza una apuesta pulsando el botón "Apuesta".
- Durante la fase de "Apuesta", antes de que comience el juego, el jugador puede realizar su apuesta. Una vez que comienza la ronda y el multiplicador empieza a crecer, el jugador puede intentar una retirada antes de que el multiplicador se detenga.
- Durante la fase de "Apuesta" puede cancelarse una apuesta. La fase "No Más Apuestas" comienza cuando el contador se agota y termina con la aparición del multiplicador en la pantalla.
- Al activar la “Retirada Automática”, el jugador puede configurar un valor para la Retirada Automática.

- Desde los "Ajustes del autoinicio", el jugador puede seleccionar el número exacto de rondas consecutivas que desean jugar automáticamente, así como ajustes adicionales que pueden aplicarse a las rondas.

Controles del Juego

Los siguientes campos aparecen en la pantalla de la tragaperras:

- “Saldo” – muestra el saldo del jugador. Si se realiza alguna apuesta, el importe de apuesta se resta inmediatamente del saldo.
- “Ganancia” – este campo aparece cuando el jugador hace una retirada y desaparece cuando termina el juego. Muestra el importe ganado y todos los premios se suman al Saldo durante la fase de "Apuesta".

Los siguientes botones aparecen en la pantalla de la tragaperras:

Nombre	Descripción
Apuesta	Cuando el jugador pulsa este botón, hacen una apuesta en la ronda de juego.
Cancelar	Al pulsarse, el botón "Apuesta" se convierte en un botón "Cancelar". Este botón da a los jugadores la opción de cancelar su apuesta. Las apuestas solo pueden cancelarse durante la fase de "Apuesta". El jugador también puede cancelar sus apuestas pinchando en cualquiera de los importes de apuesta diferentes al que ya ha seleccionado. El botón "Cancelar" está inactivo durante la fase "No Más Apuestas".
Retirada	Durante la fase de "Actualización de Multiplicador", el botón "Apuesta" usado para realizar la apuesta se convierte en el botón "Retirada". Si el jugador lo pulsa durante el juego, gana el importe mostrado. Si el jugador no hace una retirada y el juego termina, el botón vuelve a cambiar a "Apuesta" y pierde el importe de apuesta. Si una apuesta falla (debido a un rechazo del servidor, por ejemplo), todas las apuestas fallarán.

Retirada Automática	El jugador puede establecer valores específicos de retirada en los que quieren que el juego retire automáticamente su apuesta.
Importe de Apuesta	El jugador puede usar estos botones para elegir el importe de apuesta.
Ajustes del autoinicio	Cuando el jugador pulsa este botón, se abre una nueva ventana y el jugador puede elegir el número de rondas que se jugarán automáticamente. El jugador puede configurar 3 opciones para detener el Autojuego: • Si el saldo desciende en • Si un solo premio excede de • Si el saldo se incrementa en
Parar Autoinicio	Cuando el botón "Parar Autoinicio" está pulsado, el modo Autojuego se detiene. Este botón solo está disponible cuando el juego está en el modo Autojuego.
Ajustes Provably Fair	Los "Ajustes Provably Fair" se localizan dentro del menú "Ajustes". Aquí el jugador puede introducir manualmente una semilla u obtener una semilla aleatorizada cada ronda. La semilla manual (hasta 20 caracteres latinos y dígitos) se puede configurar pulsando el botón "Cambiar". Se abrirá una ventana emergente de "Cambiar Semilla", y el jugador puede introducir su propia configuración. Esto ha de guardarse mediante el botón "Guardar", de otro modo se restaurará la última semilla elegida automáticamente. La semilla guardada manualmente permanece igual en cada ronda hasta que el jugador la cambie o pase a una generación aleatoria de semilla. La generación aleatoria de semilla (20 caracteres aleatorios) se configura por defecto cada vez que el jugador acceda al juego. Al acceder al juego, la semilla aleatoria y el valor en la semilla manual son los mismos. El jugador puede comprobar el 100 % de la

	justicia de cada ronda pulsando en el icono "✓", junto a los resultados en "Mis Apuestas".
Provably Fair	La ventana "Provably Fair" se abrirá cuando el jugador pulse "Mis Apuestas", "Top Premios", "Multiplicador de Coeficiente" y el menú "Historial de Mis Apuestas". Contiene información sobre el número de juego, multiplicador, fecha, semilla servida, hasta los 3 primeros jugadores que han hecho apuestas y sus semillas de cliente.
Historial de Juego	Cuando se pulsa este botón, se abrirá una ventana con información detallada sobre juegos anteriores. Permite al jugador verificar su historial de juego durante hasta 30 días en el pasado, ver sus cambios de saldo después de cada transacción y sus cantidades de apuesta y ganancia, ver la hora exacta de sus apuestas en orden cronológico y el resultado visual de cada una de estas apuestas.
Estadísticas de apuestas	Cuando se pulsa el botón "Estadísticas de apuestas", aparecerán los botones "Todas las Apuestas", "Mis Apuestas" y "Estadísticas".
Todas las Apuestas	"Todas las apuestas" muestra todas las apuestas de los jugadores en el juego actual. Además, el jugador puede ver el recuento de todas las apuestas.
Mis Apuestas	"Mis apuestas" muestra el historial de apuestas y pagos del jugador en el día actual.
Estadísticas	En "Estadísticas", se informa al jugador sobre los mayores premios y los multiplicadores de ronda más altos.
Control de animación	Este botón alterna las animaciones del juego entre on/off.

Control de Sonido	Este botón alterna los sonidos del juego entre on/off.
Sonido de fondo	Este botón alterna el sonido de fondo del juego entre encendido/apagado.
Control de resolución	Al activar este botón, la pantalla se expande o contrae su tamaño, dependiendo de su estado actual. El botón solo está habilitado en dispositivos de escritorio.
Menú	Al pulsar el botón "Menú", el jugador entra en el menú de "Ajustes".
Salir	El jugador puede pulsar este botón para salir del juego.

En la parte inferior de la pantalla de juego, el jugador también puede ver el número de juego y el reloj.

Todos los valores mostrados arriba son solo con propósitos ilustrativos.

Reglas

- El multiplicador comienza en 1x y se incrementa progresivamente. El jugador puede hacer una retirada en cualquier punto, y cuando lo hace, su apuesta se multiplica por el multiplicador mostrado en la pantalla.
- El jugador ha de pulsar el botón "Retirada" para recopilar sus ganancias durante una ronda de juego. El juego no hace una retirada automáticamente de una apuesta cuando se alcanza el premio máximo. Todas las ganancias no recopiladas antes de alcanzar el premio máximo se pierden.
- Durante una ronda de juego, los jugadores pueden elegir el 50% de su apuesta en cualquier momento, y mantener el 50% restante activo en la ronda. Las ganancias de la porción retirada son determinadas por el multiplicador del momento de la retirada.
- El premio del jugador se determina multiplicando su importe de apuesta por el multiplicador de Retirada.
- Resultado de multiplicador - El juego usa 1 semilla del operador (disponible públicamente) + 3 semillas de los 3 primeros jugadores que han realizado una apuesta, para generar una suma hash del resultado. El jugador puede verificar el resultado después de la ronda.

- La tasa de crecimiento del multiplicador es dinámica y se calcula en función de la siguiente fórmula: $\text{multiplicador} = e^{((1/12) * \text{segundos})}$.
- El multiplicador máximo es 1,000,000x.
- El multiplicador mínimo para retirar es 1.01x.
- Active el "Retirada Automática" en la sección de apuestas para cobrar sus ganancias automáticamente una vez que se alcance su multiplicador objetivo.
- Todos los pagos fraccionarios siempre se redondearán hacia abajo al valor entero más cercano.
- La ganancia máxima de la apuesta principal del juego está limitada a 12 500 EUR.
- Los errores de funcionamiento anulan todos los pagos y jugadas.
- Apuesta mín./máx.: Configurable per operator

Interrupciones Durante el Juego

- Si se produce una interrupción durante el juego y aún no se han activado las Jackpot Cards, se devolverá la apuesta al jugador.
- Si se produce una interrupción durante el juego y las Jackpot Cards ya se han activado, no se devolverá la apuesta al jugador.
- En caso de pérdida de conexión, el usuario podrá volver a conectarse y continuar con la misma ronda; de lo contrario, la apuesta se considerará perdida y no se realizará ningún reembolso debido a limitaciones técnicas.

Retorno al Jugador

El retorno medio del juego para el jugador es 97.00%.

Falling Coins v: 1.0.0.r

OK

 **JOKERBET**