

REGLAS DE JUEGO

EYE OF SPARTACUS

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 2.500
4 - 500
3 - 125



5 - 2.000
4 - 400
3 - 100



5 - 1.500
4 - 350
3 - 100



5 - 1.200
4 - 300
3 - 75



5 - 1.000
4 - 250
3 - 50



5 - 300
4 - 125
3 - 30



5 - 250
4 - 60
3 - 25



5 - 250
4 - 60
3 - 25



5 - 200
4 - 50
3 - 20



5 - 200
4 - 50
3 - 20



Este es el símbolo SCATTER.
Puede aparecer en todos los rodillos.



Este es el símbolo WILD y
sustituye a todos los símbolos
excepto al SCATTER.

5 - 2.500
4 - 500
3 - 125



Este es el símbolo WILD EXPANSIVO. Puede aparecer en los rodillos 2, 3 o 4. Cuando aparece en el juego base o las TIRADAS GRATIS, se expande para llenar todo el rodillo verticalmente y obtiene un multiplicador aleatorio. Los posibles valores son: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x o 100x. El multiplicador se aplica a todas las combinaciones ganadoras de las que forme parte. Solo puede aparecer un símbolo WILD EXPANSIVO a la vez.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

Durante la ronda, cuando aparece el símbolo WILD EXPANSIVO, obtiene un multiplicador aleatorio de entre los mismos valores que en el juego base.

Durante la ronda, cada vez que aparece el símbolo WILD EXPANSIVO, transforma para el resto de la ronda todas las instancias del símbolo de alta remuneración más bajo en pantalla y en las tiras de los rodillos en el siguiente símbolo de mayor valor que aún no se haya transformado, y se otorga una tirada gratis adicional. Despues de que todos se hayan transformado en el símbolo de mayor valor, no podrán ocurrir más transformaciones.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MÁXIMO

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de la ronda de TIRADAS GRATIS alcanza 10.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las tiradas gratis restantes se confiscan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola. Pague 100x la apuesta total para originar la función de tiradas gratis en la que se garantiza que

aparecerán aleatoriamente 3, 4 o 5 símbolos SCATTER en la tirada originadora.

Pague 500x la apuesta total para originar la función de SUPER TIRADAS GRATIS en la que se garantiza que aparecerán aleatoriamente 3, 4 o 5 símbolos SCATTER en la tirada originadora. Al comprar la función de SUPER TIRADAS GRATIS, los posibles valores de multiplicador para el símbolo WILD EXPANSIVO son: 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x o 100x.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15

El RTP teórico de este juego es del 94.45%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.53%

El RTP del juego al usar la "COMPRA DE SUPER TIRADAS GRATIS" es del 94.46%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA:100
APUESTA MÁXIMA: 400.000

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.



y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.

cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si

el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

 **JOKERBET**