

REGLAS DE JUEGO

EVIL EYES



INFORMACIÓN DE JUEGO - EVIL EYES

ACERCA DEL JUEGO

Algo siniestro se acerca... La Sombra te ha atrapado en su mirada, y para ti no hay escape. Evil Eyes es un juego de 5 carretes y 5 filas con ganancias por formas, el símbolo Mal de ojo y la mecánica Propagación del mal. La ganancia máxima de 12,500 veces tu apuesta se puede alcanzar en todos los modos de juego.

FUNCIONES

EL MAL DE OJO Y LA MECÁNICA PROPAGACIÓN DEL MAL

Si el símbolo del Ojo Maligno cae debajo de un símbolo ganador, activará la mecánica de Dispersión Maligna. El símbolo del Ojo Maligno primero marcará todos los símbolos de esa ganancia. Luego girará para mirar hacia la derecha o hacia abajo para indicar la dirección de la mecánica de Dispersión Maligna. La mecánica de Dispersión Maligna extenderá la ganancia hasta el final de la cuadrícula en la dirección elegida al reemplazar los símbolos marcados con el símbolo ganador. Si la mecánica de Dispersión Maligna cruza el camino del propio símbolo del Ojo Maligno, el símbolo del Ojo Maligno también será reemplazado. Por ejemplo: Si la dirección es 'abajo', todos los símbolos debajo de la ganancia marcada serán reemplazados con el símbolo ganador.

Si la mecánica Propagación del mal se activó hacia la derecha, hay una posibilidad de que la mecánica se active nuevamente en la dirección hacia abajo. El símbolo Mal de ojo solo puede caer en el carrete 3, y solo un símbolo Mal de ojo puede caer en la cuadrícula al mismo tiempo. El símbolo Mal de ojo no puede caer en la fila 1.



WICKED NIGHT

Activa esta función de bono con tres vidas al obtener al menos 3 símbolos FS scatter al mismo tiempo durante el juego base.



En esta función, solo aparecerán símbolos que no pagan, símbolos Mal de ojo y símbolos scatter de multiplicador. Cada vez que un símbolo Mal de ojo caiga, mirará hacia arriba, derecha, izquierda o abajo y recolectará todos los símbolos multiplicadores que crucen su mirada. Los valores de los símbolos multiplicadores que se recolecten se agregarán al multiplicador del carrete sobre el carrete en el que aterrizaron.

Si la mirada de un símbolo Mal de ojo cruza otro símbolo Mal de ojo, el símbolo Mal de ojo revelará un multiplicador que se agregará a todos los multiplicadores de carrete sobre cada carrete. El multiplicador revelado puede tener los mismos valores que los multiplicadores agregados normales descritos a continuación.

En esta función de bono, el símbolo Mal de ojo puede caer en todos los carretes, y múltiples símbolos Mal de ojo pueden caer en la cuadrícula al mismo tiempo.

Esta función tiene 3 vidas recargables que se reinician cada vez que el ojo mira y recolecta un multiplicador. Cada vida representa un giro. Una vez que las tres vidas se consuman sin un nuevo reinicio, la función terminará. Cuando la función termine, todos los multiplicadores de carrete se sumarán y se multiplicarán con tu apuesta para determinar la ganancia final.

Los multiplicadores pueden tener uno de los siguientes valores:

Multiplicadores añadidos: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x



Multiplicadores multiplicadores: x2, x3, x4, x5, x10



Los multiplicadores se recogen en secuencia desde el Ojo hasta el borde de la cuadrícula.

WICKED EPIC DROP™

La función Epic Drop™ tiene la posibilidad de activarse aleatoriamente al inicio de cada giro cuando se juega el juego base. Cuando esta función se activa, el juego se transforma en la función de bonificación Wicked Night por solo un giro. En este giro, se garantiza la aparición de al menos 3 símbolos de Mal de ojo y 4 multiplicadores, ¡y siempre se recogerá al menos un multiplicador!

Wicked Epic Drop™ no tiene vidas y, después de que se otorguen las ganancias del drop, el juego vuelve al modo de juego base y continúa como de costumbre... a menos que tengas la suerte de activar otro Epic Drop™!

THE GRAVEYARD

Activa esta función de bono con 10 giros gratis al obtener al menos 4 símbolos FS scatter al mismo tiempo durante el juego base.



A lo largo de esta función, los símbolos bajos que han sido parte de una ganancia y se han expandido por la mecánica Propagación del mal no aparecerán en giros futuros. El indicador de símbolos bajos sobre la cuadrícula muestra qué símbolos bajos permanecen dentro de la función.



Obtener símbolos FS adicionales al mismo tiempo durante la función otorga giros gratis adicionales:

2 símbolos FS otorgan 2 giros adicionales;

3 símbolos FS otorgan 4 giros adicionales

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

3 0,10 4 0,30 5 0,50				
3 0,30 4 0,50 5 0,80	3 0,30 4 0,50 5 0,80	3 0,50 4 1,00 5 1,50	3 0,50 4 1,00 5 1,50	3 1,00 4 2,00 5 4,00

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 96.24%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

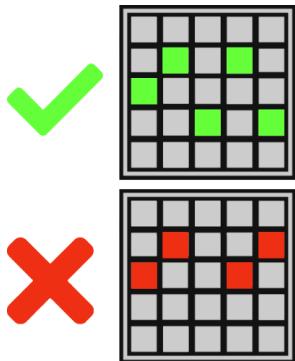
SÍMBOLOS ESPECIALES

Los símbolos FS solo pueden caer en los carretes 2-5 en el juego base y en los carretes 2-4 en la función de bono The Graveyard.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. Cada combinación ganadora de símbolos iguales crea una forma de ganar. El número de formas posibles en este juego es de 3125. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 96.36%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra I SPY WITH MY EVIL EYE FEATURESPINS™ es 96.26%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra AN EYE FOR AN EVIL EYE FEATURESPINS™ es 96.28%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra WICKED NIGHT es 96.36%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra THE GRAVEYARD es 96.26%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 12.500, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta

se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Scatter - Scatter

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo



JOKERBET