

# REGLAS DE JUEGO

---

ETERNAL EMPRESS

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 150  
4 - 75  
3 - 30



5 - 100  
4 - 60  
3 - 25



5 - 80  
4 - 50  
3 - 20



5 - 60  
4 - 30  
3 - 15



5 - 50  
4 - 25  
3 - 10



5 - 40  
4 - 15  
3 - 8



5 - 30  
4 - 10  
3 - 7



5 - 25  
4 - 7  
3 - 5



5 - 20  
4 - 5  
3 - 3

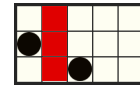
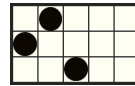


5 - 10  
4 - 3  
3 - 2



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos SCATTER, RUBÍ, RELOJ y CANDADO. Puede aparecer en los rodillos 2, 3 y 4.

### 243 formas de ganar



Los premios se otorgan a combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha.

## FUNCIÓN COBRAR DINERO

Este símbolo WILD es también DINERO y toma un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido cada vez que aparece. Los posibles valores son: 1x, 1,25x, 1,5x, 1,75x, 2x, 2,5x, 2,75x, 3x, 3,5x, 4x, 5x, 6,25x, 7,5x, 10x, 12,5x, 15x, 20x, 25x, 27,5x, 30x, 35x, 40x, 50x, 62,5x, 100x, 150x o 250x la apuesta total.



Este es el símbolo RUBÍ. Solo puede aparecer en los rodillos 1 y 5. Cuando aparece junto con símbolos DINERO, los valores de todos los símbolos DINERO en la pantalla se suman entre sí y se pagan.

## TIRADAS GRATIS



Este es el símbolo SCATTER. Puede aparecer en todos los rodillos.

Consiga 3 o más símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 10 tiradas gratis. Durante la ronda, pueden aparecer 2 nuevos símbolos especiales:



Este es el símbolo RELOJ. Solo puede aparecer en el rodillo 1.



Este es el símbolo CANDADO. Solo puede aparecer en el rodillo 5.

Consiga el símbolo RELOJ en el rodillo 1 y el símbolo CANDADO en el rodillo 5 en la misma tirada para acceder a la función TIEMPO CONGELADO. Durante TIEMPO CONGELADO, todos los símbolos DINERO que aparecieron en la tirada originadora permanecen en la pantalla hasta el final de la función y el juego sigue haciendo respin, sin restar del bote de tiradas gratis restantes, hasta que los símbolos RELOJ y CANDADO aparezcan de nuevo a la vez como resultado de un respin. Durante la función, los posibles valores para los símbolos DINERO son: 1x, 1,25x, 1,5x, 1,75x, 2x, 2,5x, 2,75x, 3x, 3,5x, 4x, 5x, 6,25x, 7,5x, 10x, 12,5x, 15x, 20x, 25x, 27,5x, 30x, 35x o 50x la apuesta total. El juego paga por las combinaciones ganadoras y las recopilaciones hechas por los símbolos RUBÍ entre cada respin.

La ronda de TIRADAS GRATIS no puede relanzarse.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 4.888x la apuesta tanto en el juego base como en las tiradas gratis. Si el premio total de una ronda alcanza 4.888x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes tiradas gratis se confiscan.

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente en el juego base

comprándola por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS, se garantiza que aparecerán 3 o 4 símbolos SCATTER aleatoriamente en la tirada originadora.

## REGLAS DEL JUEGO

**VOLATILIDAD** ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las vías de premio seleccionadas. El premio de Tiradas Gratis se suma al premio de vía de pago. Todos los premios se multiplican por la apuesta de vía de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Solo se paga el premio más alto por vía de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.50%

El RTP del juego al usar "COMPRES TIRADAS GRATIS" es del 94.50%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 240,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 4888X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 4888X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### **TIR. AUTO.**

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### **PARAR AUTO**

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

# OK

 **JOKERBET**