

REGLAS DE JUEGO

ETERNAL DIAMONDS

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 750
4 - 250
3 - 50



5 - 500
4 - 200
3 - 40



5 - 400
4 - 100
3 - 30



5 - 400
4 - 100
3 - 30



5 - 400
4 - 100
3 - 30



5 - 250
4 - 50
3 - 10



5 - 250
4 - 50
3 - 10



5 - 250
4 - 20
3 - 10



5 - 250
4 - 20
3 - 10



5 - 250
4 - 20
3 - 10



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos DINERO y los símbolos FICHA AZUL, ROJA y VERDE. Puede aparecer en los rodillos 2, 3, 4 y 5.

En el juego base pueden aparecer tres tipos de símbolos FICHA en la pantalla:



Cuando aparece la FICHA AZUL, se recopila en el caldero azul en la parte superior de la pantalla. Cuando se recopila, puede originar aleatoriamente la función RESPIN con el modificador MULTIPLIER, en el que aparecen multiplicadores aleatorios en posiciones aleatorias de la cuadrícula, y se aplican a los valores de esas posiciones.



Cuando aparece la FICHA ROJA, se recopila en el caldero rojo en la parte superior de la pantalla. Cuando se recopila, puede originar aleatoriamente la función RESPIN con el modificador EXPANDING, en la que los valores finales de los símbolos FICHAS ROJAS que aparezcan durante la ronda se determinarán mediante un respin especial para cada uno.



Cuando aparece el símbolo FICHA VERDE, se recoge en el caldero verde de la parte superior de la pantalla. Cada vez que se recoge, puede activar aleatoriamente la función RESPIN con el modificador EXTRA SPIN. La función RESPIN comienza con 3 respins más 1 respin adicional por cada FICHA VERDE que apareció cuando la función se activó aleatoriamente en el juego base. Cada vez que la función se reactiva, el número de respins se restablece a la misma cantidad calculada.

La recopilación tiene lugar al final de la tirada y si se origina la función RESPIN, también se originan aleatoriamente uno, dos o tres de los modificadores. La siguiente ronda RESPIN se juega con todos los modificadores con los que se originó. Las recopilaciones solo existen como una representación gráfica con fines de entretenimiento.

FUNCIÓN RESPIN



Este es el símbolo DINERO. Puede aparecer en todos los rodillos.

Cuando aparece, toma un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido.

Los posibles valores son: 0.2x, 0.25x, 0.3x, 0.35x, 0.4x, 0.5x, 0.75x, 0.85x, 0.9x, 1x, 1.1x, 1.25x, 1.5x, 1.55x, 1.75x, 2.15x, 2.5x, 2.75x, 3x, 4x, 6.25x, 9.75x, 12.5x, 31.25x, 62.5x o 125x la apuesta total.

Los símbolos FICHA AZUL, ROJA y VERDE también llevan un valor aleatorio seleccionado del mismo conjunto predefinido.

Cuando comienza la ronda, los símbolos normales desaparecen y tan solo hay presentes en las tiras de los rodillos espacios vacíos, símbolos DINERO y símbolos FICHA AZUL, ROJA y VERDE.

La ronda comienza con 3 respins. Todos los símbolos DINERO que aparezcan permanecen en la pantalla hasta el final de la ronda. Cada vez que aparezca al menos un símbolo DINERO, FICHA AZUL, ROJA o VERDE, la ronda se relanza y el número de respins se reinicia a 3. La ronda continúa hasta que se terminan los respins.

Si el modificador MULTIPLIER está activo para la ronda, se añaden multiplicadores aleatorios en posiciones aleatorias de la pantalla en respins aleatorios. Los posibles valores son: x2, x3, x4, x5, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50 o x100. Los multiplicadores se aplican al valor de los símbolos DINERO o símbolos FICHA en sus posiciones, al final de la ronda.

Si el modificador EXPANDING está activo durante la ronda, el valor final de los símbolos FICHA ROJA que aparezcan vendrá determinado mediante un respin especial al final de la ronda. En este respin especial aparece una cuadrícula 2x2 y tan solo hacen respin y se detienen en ella símbolos DINERO y espacios vacíos.

El valor inicial del símbolo FICHA ROJA que inició este respin especial está garantizado en la esquina superior izquierda de la cuadrícula. Si las 4 posiciones están llenas después del respin, la cuadrícula se incrementa a 3x3 y tiene lugar un nuevo respin. Si las 9 posiciones están llenas después del respin, la cuadrícula se incrementa a 4x4 y tiene lugar un nuevo respin. Si las 16 posiciones están llenas después del respin, la cuadrícula se incrementa a 5x5 y tiene lugar un nuevo respin. Si las 25 posiciones están llenas después del respin, la función termina y se suma al premio total de la función un premio

MAJOR de 625x la apuesta total. En cualquier momento en el que termine el respin especial, el valor total de todos los símbolos DINERO de la pantalla del respin especial se convierte en el valor del símbolo FICHA ROJA que originó la función respin especial.

Si el modificador EXTRA SPIN está activo para la ronda, esta comienza con 3 respins más 1 respin adicional por cada FICHA VERDE que apareció cuando la función se activó aleatoriamente en el juego base, y se restablece al mismo número cada vez que se relanza.

Los símbolos FICHA AZUL, ROJA o VERDE que aparezcan durante la ronda también se recopilan en sus respectivos calderos sobre los rodillos. Aleatoriamente, cuando esto ocurre, los modificadores asociados con ellos que no estén activos durante la ronda actual pueden activarse para lo restante de la ronda.

La ronda termina cuando no quedan respins o si las posiciones de la cuadrícula están llenas.

Después de que se haya determinado el valor final de todos los símbolos en la pantalla, se suman y se paga.

Si la ronda terminó con la pantalla llena de símbolos, se paga el GRAND premio de 10.000x la apuesta total.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 20.000x la apuesta. Si el premio total de una función alcanza 20.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las funciones restantes se confiscan.

COMPRE FUNCIÓN

La función RESPIN puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo.

Pague 100x la apuesta total para originar la función RESPIN 1 con una cantidad aleatoria de modificadores activos.

Pague 300x la apuesta total para originar la función RESPIN 2 con dos o tres modificadores aleatorios activos.

Pague 500x la apuesta total para originar la función RESPIN 3 con todos los modificadores activos.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35
36	37	38	39	40
41	42	43	44	45
46	47	48	49	50

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las líneas de premio seleccionadas. El premio de respin se añade al premio de línea de premio.

Todos los premios se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Los premios de respin se suman al premio de línea de premio.

El premio de respin se otorga al jugador después de que se complete la ronda.

El RTP teórico de este juego es del 94.60%

El RTP del juego al usar "COMPRESPIN 1" es del 94.52%

El RTP del juego al usar "COMPRESPIN 2" es del 94.49%

El RTP del juego al usar "COMPRESPIN 3" es del 94.49%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 240,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

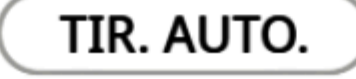
 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

- PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción
- AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego
- EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego
- HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

-  y  sirven para moverse entre las páginas de información.
-  cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 20000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 20000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**