

REGLAS DE JUEGO

EPIC FISH MARLIN MADNESS



Epic Fish: Marlin Madness™

Juego de 5 carretes de 3 alturas con 10 líneas

Cómo jugar:

- En la pantalla de inicio, pulse **TOQUE PARA CONTINUAR** para iniciar el juego.
- Pulse - o + para elegir la apuesta total.
- Pulse **GIRAR** para hacer girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO TOTAL** muestra las ganancias acumuladas.
- En una línea de apuesta determinada, solo se paga la combinación ganadora más alta, mientras que las ganancias simultáneas en diferentes líneas de apuesta se acumulan.
- En los **Partidas Gratis** solo se indica el premio de cada giro en el campo **PREMIO**, mientras que las ganancias acumuladas de todas las rondas de partidas gratis se indican en el campo **PREMIO TOTAL**.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Pulse el botón de auto juego y seleccione un número de giros para iniciar el auto juego.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
- Puede finalizar el auto juego pulsando el botón de detener.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse ≡.
- Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse X.

Líneas de apuesta:

- Las líneas de apuesta activas están representadas por líneas que aparecen sobre los carretes, como se ilustra en la tabla de premios.
- Los premios solo pueden formarse en líneas de apuesta activas.
- Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo debe estar en cada carrete consecutivo.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

SÍMBOLO COMODÍN

- El símbolo **COMODÍN** sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos de **BONUS** y está presente en todos los carretes. Durante la función **FISH COLLECTION**, el símbolo **COMODÍN** también actúa como un pescador y captura todos los símbolos de **PECES** de la pantalla en la que aparezcan al mismo tiempo, añadiendo sus valores al premio total.

SÍMBOLO DE BONUS

- 3 o más símbolos de **BONUS** en cualquier lugar de la pantalla iniciarán los **PARTIDAS GRATIS**. 3 símbolos de **BONUS** concederán 10 **PARTIDAS GRATIS** y activarán la función **BLACK MARLIN**, 4 símbolos de **BONUS** concederán 12 **PARTIDAS GRATIS** y activarán la función **NUDGE UP** y 5 símbolos de **BONUS** concederán 14 **PARTIDAS GRATIS** y activarán la función **HOOKED**. Los **PARTIDAS GRATIS** se juegan hasta que no queden partidas gratis y no pueden reactivarse.

SÍMBOLO DE PEZ

- El símbolo de **PEZ** es un símbolo de pago normal de la tabla de premios que también puede ser capturado por el símbolo **COMODÍN** durante la función **FISH COLLECTION**. Tiene 3 tamaños diferentes, cada uno de ellos vinculado a un valor de multiplicador de entre 1x, 3x, 5x, 8x, 10x, 15x y 25x. El tamaño del pez aumenta a medida que lo hace el multiplicador.

SHARK ATTACK

- ¡Si hay un **COMODÍN** en los carretes puede producirse un **SHARK ATTACK**! El tiburón se comerá uno o más símbolos de bajo valor y los sustituirá por símbolos **PEZ**. El **PESCADOR** recogerá entonces los **PECES**.

- En el juego estándar, esta función se activa al azar.
- No se evalúa ningún premio de línea durante el regiro.

FISH COLLECTION

- Cada símbolo **COMODÍN** que aparezca en pantalla actuará como un pescador y capturará todos los símbolos de **PEZ** que haya en pantalla. Cada símbolo de **PEZ** tiene un valor sobre él. Los valores de los peces en pantalla se añaden al premio total de ese giro.

PARTIDAS GRATIS

- 3 o más símbolos de **BONUS** en cualquier lugar de la pantalla iniciarán los **PARTIDAS GRATIS**. 3 símbolos de **BONUS** concederán 10 **PARTIDAS GRATIS** y activarán la función **BLACK MARLIN**, 4 símbolos de **BONUS** concederán 12 **PARTIDAS GRATIS** y activarán la función **NUDGE UP** y 5 símbolos de **BONUS** concederán 14 **PARTIDAS GRATIS** y activarán la función **HOOKED**. Los **PARTIDAS GRATIS** se juegan hasta que no queden partidas gratis y no pueden reactivarse.
- Cada MODO DE **PARTIDAS GRATIS** incluye las funciones de los modos previos.
- Durante los **PARTIDAS GRATIS**, hay un medidor en la parte superior del carrete que recoge símbolos **Comodín**.
- El medidor aumenta en 1 con cada nuevo **Comodín** que aparece en el carrete. Cuando se haya alcanzado el 6.º o el 12.º **Comodín**, se añadirá 2 partidas gratis y el juego de **Partidas gratis** podrá mejorarse para añadir una o más funciones adicionales.

BLACK MARLIN

- Cada vez que aparezca el **BLACK MARLIN**, completo o parcialmente en pantalla, aumentará el Multiplicador Marlin. El **BLACK MARLIN** tiene que aparecer completamente en pantalla para que el **COMODÍN** recoja el multiplicador. Obtener 6 símbolos **COMODÍN** activará la función **NUDGE UP** y le dará 2 Partidas Gratis extra. Obtener 12 símbolos **COMODÍN** activará la función **HOOKED** y le dará 2 Partidas Gratis extra. Los incrementos se encuentran en el rango de x30-x45-x60-x75-x100-x125-x150-x175-x200-x250-x2500-x5000.

NUDGE UP

- La función **NUDGE UP** puede activarse directamente con 4 símbolos de **BONUS** o con 6 **Comodines** recogidos en el medidor durante el **Partidas Gratis**.
- Si un **BLACK MARLIN** aparece parcialmente o bajo los carretes, se activará **NUDGE UP** y empujará al **BLACK MARLIN** una fila hacia arriba. Obtener 6 símbolos **COMODÍN** adicionales le llevará a la función **HOOKED** y le dará 2 Partidas Gratis extra.

HOOKED

- La función **HOOKED** puede activarse directamente con 5 símbolos de **BONUS** o con 12 **Comodines** recogidos en el medidor durante el **Partidas Gratis**.
- Si el **BLACK MARLIN** está completamente en pantalla pero no se atrapa, permanecerá fijo en su posición durante un giro. Si eso sucede, aumenta la probabilidad de atraparlo.

Función Impulso:

- Pulse el botón **Bonus** para ver todas las opciones de función disponibles.
- Pulse sobre una opción de función para activarla.
- La función permanece activada hasta que la desactives.
- Pulse de nuevo la opción de función seleccionada para desactivarla.
- Pulse el botón **Girar** para iniciar un giro con la función activa.
- Durante el juego, puede pulsar la **X** en la función activada para desactivarla.
- No todas las opciones de función están disponibles en todos los mercados.
- Las opciones de función solo pueden activarse desde el juego base.

Comprar Función:

- Al pagar 45x la apuesta, usted puede comprar el acceso al juego de **PARTIDAS GRATIS** con al menos 3 símbolos **BONUS**. Esto activará el bonus **BLACK MARLIN**.
- Al pagar 100x la apuesta, usted puede comprar el acceso al juego de **PARTIDAS GRATIS** con 4 símbolos **BONUS**. Esto activará el bonus **NUDGE UP**.
- Al pagar 200x la apuesta, usted puede comprar el acceso al juego de **PARTIDAS GRATIS** con 5 símbolos **BONUS**. Esto activará el bonus **HOOKED**.

Apuesta Potenciadora:

- Al activar **Apuesta Potenciadora** por un precio de 2x la apuesta, se añadirá una fila extra donde podrá conseguir más peces, aumentando la probabilidad de activar la **FISH COLLECTION**.
- Durante los **PARTIDAS GRATIS**, si el **BLACK MARLIN** nada por la fila extra, aumentará el medidor del multiplicador del **BLACK MARLIN**.
- La fila extra se trasladará a los **PARTIDAS GRATIS** si está activada y aparecen 3 o más símbolos de **BONUS**.
- Habilitar la **Apuesta Potenciadora** no cambia los pagos.
- **Comprar función y Apuesta Potenciadora** no pueden activarse al mismo tiempo.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 92.07%.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) de **Comprar Función** es 92.57% con 3 símbolos **BONUS** o más, 92.58% con 4 símbolos **BONUS** o más, y 92.34% con 5 símbolos **BONUS**.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) cuando está activada la **Apuesta Potenciadora** es de 92.28%.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 2000000000 rondas de juego simuladas.

Aviso sobre las desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:
 - Un giro, el giro se completará automáticamente y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
 - Una función de bonus en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
 - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Un fallo en el funcionamiento anulará todos los pagos.

OK

 **JOKERBET**