

# REGLAS DE JUEGO

---

EMPRESS CHARM

 **JOKERBET**

# Vídeo Tragaperras Empress Charm

## Introducción

La vídeo tragaperras Empress Charm consta de 5 tambores y 25 líneas. La tragaperras consiste en 10 símbolos, 1 de los cuales puede ser un Wild y un símbolo de Scatter. Todas las combinaciones ganadoras se pagan de izquierda a derecha, excepto con los símbolos Scatter.

## Cómo Apostar

- Al iniciar el juego por primera vez, el botón de apuesta más baja siempre está seleccionado por defecto.
- La apuesta se realiza pulsando el botón "Inicio", o cualquiera de los botones de Apuesta.
- Mediante el botón "Ajustes" el jugador accede a una pantalla en la que puede abrir la tabla de pagos y la página de ayuda, además de gestionar:
  - - la denominación;
  - - las líneas ganadoras activas (en caso de juegos sin líneas fijas);
  - - el importe de apuesta

Si el jugador usa un ordenador de escritorio o portátil, los botones de apuesta también pueden activarse con el uso de las siguientes teclas del teclado: "C", "V", "B", "N" y "M". Pulsando la "C" se realiza la apuesta más baja, la "V" la siguiente apuesta y así sucesivamente.

## Función Doblar

En caso de ganar, el jugador recibirá la opción de acceder a la ronda de apuestas, pulsando el botón "Doblar".

La función de Apuesta se activa cuando la pantalla de Apuesta está abierta, la carta de la zona central de la pantalla está boca abajo y parpadea en colores rojo y negro. La señal "Intentos de Apuesta Disponibles" muestra el número de intentos que el jugador tiene en este juego. La señal "Apostar Importe" muestra el importe que el jugador quiere doblar en el juego Doblar. La señal "Apueste Para Ganar" muestra el importe que el jugador podría ganar si adivina el color de la carta. Hay dos botones para seleccionar: "Rojo" y "Negro". Al seleccionar "Negro" o "Rojo", la carta subirá por la pantalla y se guardará en el historial. Las cinco últimas cartas de la sesión del jugador se guardan en la sección Historial.

Si el jugador ha adivinado el color de la carta aparece una nueva carta en el centro de la pantalla parpadeando de nuevo. El proceso continua hasta que el jugador falla en su apuesta. La suma total del campo "Apostar Importe" se muestra en el campo "Ganancia". Si el jugador desea finalizar el juego "Doblar", ha de pulsar el botón "Recoger". La pantalla se cierra y el importe del campo "Ganancia" es transferido al campo "Saldo".

Si el jugador no adivina el color de la carta, el juego Doblar finaliza y el jugador pierde el importe de la apuesta. La pantalla se cierra. El importe del campo "Ganancia" se pierde y no se añade al saldo.

El importe máximo ganado que puede llevarse a la ronda Doblar está determinado en la Tabla de Pagos.

El número de intentos de Doblar está limitado a 5.

Si el jugador usa un ordenador de escritorio o portátil, los botones "Rojo" y "Negro" también pueden activarse pulsando las flechas del teclado: "⇒" para "Negro" y "⇐" para "Rojo".

## Controles del Juego

Los siguientes campos aparecen en pantalla en la tragaperras:











- "Saldo/Crédito" – al activar este campo, el jugador cambia entre crédito y la moneda con la que haya decidido jugar. Esto también es válido para el cambio inverso de moneda a créditos. La activación de este botón es posible en cualquier fase del juego;
- "Ganancia" – este campo muestra el importe total ganado en las líneas en una rotación de los tambores. Si se activa el botón "Recoger" mientras está activa la animación de importe creciente, la

animación se detiene y se muestra el importe ganado para esta rotación de los rodillos;

- Campo Línea Ganadora – este campo está ubicado debajo de los tambores. Muestra el número de la línea y el importe que el jugador ha ganado con esa combinación.

Los siguientes botones aparecen en la pantalla de la tragaperras:

Botón	Nombre	Descripción
	Apuesta	Cuando el botón "Apuesta" está activado, se realiza una apuesta. Si se ha ganado un importe previamente, se añade automáticamente al saldo del jugador.
	Parar Todo	Cuando se activa el botón "Parar Todo", los tambores dejan de girar todos al mismo tiempo y el botón pasa a ser el botón "Apuesta" (si no hay ninguna combinación ganadora), y "Recoger" (si hay alguna combinación ganadora). Al activar los botones "Inicio" y "Apuesta", los rodillos comienzan a girar y los botones "Apostar" se convierten todos en botones "Parar Todos".
	Recoger	Al pulsar el botón "Recoger", la animación de aumento de importe se detiene y en el campo "Ganancia" se muestra la suma total de ganancia y el botón pasa a ser de "Apuesta".
	Inicio	Al activar el botón "Inicio", los tambores comienzan a girar. El jugador puede mantener el botón para activar la función de Giro Turbo, que aumenta la velocidad de rotación de los rodillos. Si se ha ganado un importe previamente, el botón "Inicio" se sustituye por el botón "Cobrar".
	Cobrar Premio	Al activar el botón "Cobrar Premio", toda la suma ganada se transfiere del campo "Premio" al campo "Saldo".
	Doblar	Al activarse, aparece la pantalla de Apuesta.
	Configuración	Cuando está activado, el jugador puede elegir el valor de denominación. El valor de denominación seleccionado actualmente se muestra aquí.
	Tabla de Pagos	El botón de "Tabla de Pagos" está dentro del menú de "Configuración". Al activar este botón se abren las reglas de este juego.
	Ayuda	La "Ayuda" se encuentra dentro del menú de "Configuración". Al activarlo, este botón abre la página de ayuda.
	Configuración del autojuego	La opción "Configuración del autojuego" está en el menú "Configuración". Desde aquí, el jugador puede establecer las condiciones del modo de autojuego.
	Configuración del juego	La opción "Configuración del juego" está en el menú "Configuración". Desde aquí, el jugador puede habilitar o deshabilitar el modo "Mano izquierda" (solo para dispositivos móviles) y la "Música ambiente".
	Denominación	Muestra el valor de un crédito. Al seleccionar cualquiera de las opciones posibles, el jugador activa el valor mostrado. Cuando está activado, se

		muestran en él diferentes valores para que el jugador elija.
	Líneas de juego	Empleando estos botones el jugador puede elegir entre las líneas activas con las que quiere jugar.
	Valor de apuesta	El importe mostrado en cada uno de los “botones de apuesta“ es el importe total de todas las líneas ganadoras activas en ese momento. Cuando está activado, se muestran en él diferentes valores para que el jugador elija.
	Inicio Automático	Cuando se activa el botón “Inicio Automático”, el juego entre en modo de juego automático.
	Parada Automática	Cuando se activa el botón “Parada Automática” el modo de juego automático “Inicio Automático” se detiene. Este botón aparece activo solamente en el modo de juego “Inicio Automático”.
	Control de Sonido	Al activar este botón, el sonido del juego cambia entre on/off, dependiendo de su estado anterior.
	Control de resolución	Al activar este botón, la pantalla se expande o contrae su tamaño, dependiendo de su estado actual. El botón solo está habilitado en dispositivos de escritorio.
	Menú	Al hacer clic en el botón "Menú", el jugador accede al menú "Configuración".
	Cerrar	Al activarlo, este botón devuelve al jugador a la pantalla principal.
	Salir	Al pulsar este botón, el jugador abandona el juego. Este botón permanece inactivo cuando los tambores están girando, cuando el jugador ha ganado y tiene la opción de apostar, en el modo Apostar, y durante las Tiradas Gratis y/u otras Funciones del Juego (si acaso están presentes en el juego).

En la parte inferior de la pantalla de juego, el jugador también puede ver el número de juego y la hora local de acuerdo al dispositivo.

Todos los valores de la tabla superior son solamente con propósitos ilustrativos.

Si el jugador usa una máquina de escritorio o portátil, al pulsar la tecla "Espacio" en su teclado resultará en el inicio o detención de la rotación de las ruletas, dependiendo en el estado actual del juego. También puede cesar la animación de ganancia creciente si está activa. Pulsar la tecla "X" abre las opciones de denominación. El jugador puede usar las teclas "C", "V", "B" y "N" del teclado para seleccionar un valor de denominación específico. Al pulsar la tecla "C" se selecciona la denominación más baja, la "V" selecciona la siguiente y así sucesivamente. Pulsar las teclas "←" o "→" también puede activar el botón "Doblar". Pulsar la tecla "Z" abre las opciones de modo Auto Inicio (si está habilitado). El jugador puede usar las teclas "C", "V", "B" y "N" del teclado para seleccionar un número de juegos específico. El jugador también puede salir del juego pulsando el símbolo "," en su teclado. Cuando el jugador está en la pantalla de Configuración del juego, las teclas de acceso rápido a apuesta y denominaciones, así como para el Auto Inicio, están deshabilitadas.

## Reglas

- Los pagos se muestran en la Tabla de Pagos.
- Los premios del Scatter son independientes de los premios de las líneas de pago y también se añaden al importe total pagado.
- En el caso en que se den múltiples combinaciones ganadoras en la misma línea de premio, se pagará aquella que dé más beneficio al jugador.
- En caso de dos combinaciones ganadoras diferentes en la misma línea de premio con un beneficio igual, se pagará la combinación más larga.
- Las ganancias simultáneas en líneas de premio distintas se suman.

- Mal funcionamiento anula todos los pagos y juegos.
- Apuesta mín./máx.: 0.01 EUR / 50.00 EUR

## Bonificaciones

El juego ofrece Juegos Gratis y la Función Moneda.

- JUEGOS GRATIS

En el caso de una combinación ganadora con 3 o más símbolos Scatter, el jugador tiene la oportunidad de jugar 15 Juegos Gratis con un Símbolo Especial.

El mensaje “Presione INICIO para comenzar la ATRACCIÓN” aparece en la pantalla.

El jugador puede comenzar los juegos si pulsa en el área del mensaje o pulsa el botón “INICIO”.

Los tambores comienzan a rotar automáticamente hasta que se completan los Juegos Gratis.

Los Juegos Gratis se jugarán con la apuesta y las líneas que dieron origen a dichos juegos.

Los Juegos Gratis no pueden detenerse.

Cuando todos los juegos gratis se hayan completado, el importe total ganado con los Juegos Gratis podrá ser jugado en el juego “Doblar” (si el importe es menor o igual al especificado en la pantalla de Tabla de Pagos).

Durante los Juegos Gratis se usará un juego de tambores diferentes.

- FUNCIÓN MONEDA

Durante los Juegos Gratis, cada símbolo Wild origina la Función Moneda.

Cada símbolo Wild que ha aparecido durante los Juegos Gratis otorga 1 moneda.

Cuando finalizan los Juegos Gratis, el jugador puede ganar los siguientes premios:

- 3 veces la apuesta total en caso de recopilar de 13 a 20 símbolos "Moneda";
- 15 Juegos Gratis adicionales en caso de recopilar de 21 a 25 símbolos "Moneda";
- 800 veces la apuesta total en caso de recopilar 26 o más símbolos "Moneda".

## Modo Bonus Spin

- Durante el juego básico, el jugador puede obtener gratis cierto número de bonus spin del operador del casino (pulsar el botón de apuesta no reduce el saldo del jugador).
- El valor de la apuesta y el número de líneas en el Modo Bonus Spin están predeterminados y el jugador no puede modificarlos.
- Durante el Modo Bonus Spin, el juego de bonus Jackpot no puede activarse, y no hay contribución al nivel del bote.

## Bonus Jackpot Cards

Jackpot Cards Misterio es un bonus originado aleatoriamente que se hace disponible mientras se juegue a cualquier juego que contenga un juego bonus Jackpot Cards.

Las Jackpot Cards forman un bote misterioso de cuatro niveles. Cada bote misterioso está ilustrado con un palo de las cartas:

- TRÉBOLES - 1<sup>er</sup> nivel (el valor de bote más bajo);
- DIAMANTES – 2<sup>o</sup> nivel;
- CORAZONES - 3<sup>er</sup> nivel;
- PICAS - 4<sup>o</sup> y más alto nivel.

El valor y divisa de cada nivel misterioso de las Jackpot Cards se muestra en el lado derecho de su símbolo de palo correspondiente.

Las contribuciones a los niveles de jackpot se calculan en base a un porcentaje de las apuestas de los jugadores. No se deduce importe alguno de las apuestas de los jugadores.

- **ACTIVACIÓN**

La bonificación Jackpot Cards Misterio puede activarse aleatoriamente al finalizar un juego individual y cobrar todas las ganancias. Cuando el Jackpot Cards Misterio se activa, el jugador tiene garantizado uno de los niveles del bote misterioso.

Jackpot Cards Misterio se juega sobre el juego base y no finaliza el juego base. El Auto Juego se detiene automáticamente cuando se origina la ronda de Jackpot Cards Misterio. Al finalizar, el juego que estaba siendo jugado con anterioridad a que se originara el bonus Jackpot Cards Misterio retoma el control.

- **REGLAS Y CONTROLES**

Una vez activado, el jugador es llevado al juego de bonificación de las Jackpot Cards donde se le muestra una serie de 12 cartas boca abajo. El jugador selecciona cartas en una pantalla hasta que revele 3 cartas del mismo palo. El nivel de Jackpot Cards Misterio otorgado es el que corresponde al palo revelado. El importe del bonus corresponde al importe acumulado en el momento de descubrir el último palo coincidente. Para finalizar el Jackpot Cards, el jugador tiene la opción de pulsar en el botón "Recoger", además de añadir las ganancias del juego bonus a su saldo total.

El importe ganado en la ronda de Jackpot Cards Misterio no puede ser usado en la ronda de Apuesta.

El jugador tiene una oportunidad razonable de ganar el más alto nivel del bote con cualquiera de las apuestas válidas cada vez que accede al bonus de las Jackpot Cards. Sin embargo, cuanto más alta sea la apuesta clasificatoria del juego base, más altas serán las probabilidades de entrar en la bonificación y ganar alguno de los niveles del bote misterioso.

Apuestas válidas: 5.00 EUR - 10.00 EUR

- **CONEXIÓN DE INTERNET LENTA O DESCONEXIÓN**

Una conexión de Internet lenta puede causar retrasos y mostrar valores de jackpot desactualizados. La bonificación Jackpot Cards soporta la recuperación en caso de desconexión.

- **GANADORES**

Si alguno de los misterios jackpot es premiado, todos los jugadores que están jugando a un juego bonus Jackpot Cards recibirán una notificación en su pantalla de acuerdo a la consecución de tal evento.

## **Interrupciones Durante el Juego**

- **Recuperación Total del Juego**

En caso de que el juego se vea interrumpido debido a una pérdida de conexión, la siguiente vez que el jugador acceda, el juego no finalizado se reiniciará en el mismo punto donde fue interrumpido, en un momento inmediatamente anterior a la interrupción.

- **Cancelación**

En caso del que el juego haya sido cancelado sin que el jugador haya intervenido, el momento de la cancelación se considerará el final del juego. Todos los fondos acumulados serán devueltos automáticamente al jugador.

## **Juego Responsable**

### **Cómo usar la función de inicio automático**

Cuando se pulsa el botón de "Inicio Automático", el juego entra en modo automático con un número limitado de juegos. Durante esta modalidad, el número restante de juegos se irá descontando dentro de el botón de "Parada Automática" y, cuando llegue a cero, esta función llegará a su fin. El jugador podrá desactivar la opción de Inicio Automático en cualquier momento, pulsando el botón de "Parada Automática".

## **Campos de apuesta total y total ganado**

En cualquier momento durante el juego, el jugador puede ver el importe total de sus apuestas y el importe total ganado en su moneda correspondiente para la sesión de juego actual.

Estos campos aparecen en la parte inferior de la pantalla.

**OK**

 **JOKERBET**