

REGLAS DE JUEGO

EMERALD KING – WHEEL OF WEALTH



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 20.000
4 - 2.000
3 - 500
2 - 40



5 - 10.000
4 - 1.500
3 - 300



5 - 5.000
4 - 1.000
3 - 200



5 - 5.000
4 - 1.000
3 - 200



5 - 2.000
4 - 500
3 - 100



5 - 1.000
4 - 200
3 - 40



5 - 1.000
4 - 200
3 - 40



5 - 1.000
4 - 200
3 - 40



5 - 1.000
4 - 200
3 - 40



5 - 1.000
4 - 200
3 - 40



Este es el símbolo WILD.
Aparecen en todos los rodillos durante la ronda de TIRADAS GRATIS.
Sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo BONUS y DINERO.



Este símbolo es el símbolo BONUS.
Aparece en todos los rodillos.

SÍMBOLO DINERO



Los símbolos pagadores del caldero también son símbolos DINERO. Tras cada tirada, los calderos toman un valor de dinero aleatorio que puede ganarse durante la función de TIRADAS GRATIS.

Los posibles valores son: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x o 1000x la apuesta total.

Consiga 3 o más símbolos BONUS para originar la función TIRADAS GRATIS.

En el juego base cuando aparecen 2 símbolos BONUS sin un tercero, hay una posibilidad de que se originen las TIRADAS GRATIS de forma aleatoria mediante una animación de ruleta. Cuando eso ocurre, se otorgan aleatoriamente 10, 15 o 20 tiradas gratis.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4 o 5 símbolos BONUS para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

Durante la función TIRADAS GRATIS cada símbolo WILD recopila todos los valores de los símbolos DINERO en la pantalla.

Cuando aparece el símbolo WILD, si hay recopilaciones del símbolo DINERO, una ruleta gira y puede otorgar aleatoriamente un multiplicador x2, x4 o x8 que se aplica a esa recopilación, 10 tiradas gratis adicionales o un Premio fijo de 3000x la apuesta total.

Si no hay símbolos DINERO en la pantalla cuando aparece el WILD, una ruleta gira y puede otorgar aleatoriamente 2, 3, 5, 10 o 15 tiradas gratis adicionales.

Esta ruleta existe solo como representación gráfica con propósito de entretenimiento.
Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 3.000x la apuesta. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 3.000x, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y las restantes tiradas gratis se pierden.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 10x - la posibilidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. Hay más símbolos BONUS presentes en los rodillos. La FUNCIÓN DE COMPRA DE TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 5x - Juego Normal

COMPRE FUNCIÓN

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Pague 100x la apuesta total para originar la función de tiradas gratis en la que se garantiza que aparecerán aleatoriamente 3, 4 o 5 símbolos BONUS en la tirada originadora.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 96.53%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" es del 96.51%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 96.53%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.
En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 100

APUESTA MÁXIMA: 800.000

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.
Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

activa o desactiva el sonido y la música.

abre la página de Información.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

inicia el juego.

abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.

cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 3000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 3000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.
La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**