

# REGLAS DE JUEGO

---

ELEPHANT RICHES

 **JOKERBET**

## Elephant Riches™

- **Tragaperras de 6 carretes y 4096 formas**

### Cómo jugar:

- Pulse ► en la pantalla inicial para pasar al juego principal.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón moneda.
- Pulse - o + sobre **APUESTA TOTAL** para elegir la apuesta total.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.

### Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, pulse el botón Juego Automático, use la barra deslizante para seleccionar el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **INICIAR AUTO JUEGO**.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
  - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
  - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
  - Se ha activado una función.
- Puede terminar el Auto Juego pulsando ■.

### Tabla de premios:

- Pulse i para abrir la página de referencia que describe los distintos componentes del juego.
- Puede desplazarse por la Tabla de premios.
- Para cerrar la página de referencia y volver al juego pulse el botón **FLECHA-ATRÁS**.

### Sobre los premios:

- Los premios se calculan según la tabla de premios.
- Activar la **Apuesta Extra** aumenta su apuesta total, pero no cambia los pagos.
- En cada giro ganador se muestran las ganancias acumuladas y todos los premios de las formas de ganar. En el caso de los grandes premios aparece una ventana emergente con las ganancias totales del giro.
- Solo se paga la combinación ganadora más alta.

### Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

#### Todas Formas:

- En este juego **Todas Formas** hay **4096** combinaciones ganadoras posibles.
- Cualquier combinación ganadora de símbolos coincidentes en carretes adyacentes de izquierda a derecha debe empezar por el carrete de más a la izquierda, pagando sin importar la posición del símbolo en el carrete.
- Los símbolos **SCATTER**, **MULTIPLICADOR**, **PREMIOS EN EFECTIVO** y **ESCARABAJO** son la excepción a la regla anteriormente mencionada.

#### Símbolo Comodín:

- El símbolo **COMODÍN** del juego es el símbolo Diamante.
- El símbolo **COMODÍN** solo aparece en el juego principal y las **Partidas Gratis**.
- El símbolo **COMODÍN** pueden sustituir a todos los símbolos excepto a los símbolos **SCATTER**, **MULTIPLICADOR**, **PREMIOS EN EFECTIVO** y **ESCARABAJO** para crear la mejor combinación ganadora posible.

#### Símbolo Scatter:

- El símbolo con las palabras 'FREE GAMES' es el símbolo **SCATTER** del juego.
- Siempre que en cualquier lugar de los carretes del juego principal aparezcan 3 o más símbolos **SCATTER**, la función de **Partidas Gratis** se activará.

#### Símbolo de Premio en Efectivo y Símbolo Escarabajo:

- Símbolo de **PREMIO EN EFECTIVO**: un símbolo con un importe de premio en efectivo sobre él.
- Símbolo **ESCARABAJO**: un símbolo con un escarabajo sobre él.
- Los símbolos de **PREMIO EN EFECTIVO** y **ESCARABAJO** pueden aparecer durante el juego principal y la función **Giros Golden Pyramid**.
- Cada vez que aparezcan 5 o más símbolos de **PREMIO EN EFECTIVO** y **ESCARABAJO** en cualquier combinación en cualquier lugar de los carretes durante el juego principal, se activará la función **Giros Golden Pyramid**.
- En los carretes pueden aparecer un máximo de 4 símbolos **ESCARABAJO** simultáneamente durante el juego principal.

#### Partidas Gratis:

- Pulse el botón ► para iniciar la función cuando esta se active.
- Todos los símbolos **SCATTER** iniciales que hayan activado la función llenarán el número correspondiente de celdas en la zona de recolección.
- Las **Partidas Gratis** comenzarán con 8 giros y un valor de multiplicador de x2.

- Consiga símbolos **MULTIPLICADOR** durante la función de **Partidas Gratis** para llenar las zonas de recolección.
- Los símbolos **MULTIPLICADOR** multiplicarán todos los premios recibidos en el mismo giro.
- En un giro de **Partidas Gratis** con premio, si hay más de 1 símbolo **MULTIPLICADOR** en los carretes, los valores de los multiplicadores se suman, no se multiplican entre ellos (es decir,  $3+3=6$ , no  $3 \times 3=9$ ).
- Durante las **Partidas Gratis**, pueden aparecer un máximo de 3 símbolos **MULTIPLICADOR** simultáneamente en los carretes.
- Tras 8 giros, si la siguiente zona de recolección está llena, se activarán 8 partidas gratis extra, y el símbolo de multiplicador de premios se mejorará.
- Pulse el botón ► para jugar las **Partidas Gratis**.
- Los valores de multiplicador disponibles son x2, x3, x5 y x10.
- Hay 4 zonas de recolección en las **Partidas Gratis**.
- El número máximo de giros en las **Partidas Gratis** es de 32 giros.
- Una vez se hayan completado todas las partidas gratis, aparecerá una pantalla de resumen de premios con las ganancias en las **Partidas Gratis**.
- Pulse el botón ► para volver al juego principal.

#### **Giros Golden Pyramid:**

- Pulse el botón ► para iniciar la función cuando esta se active.
- La función comienza con una cuadrícula de 9x6 y 7 giros.
- Todos los símbolos de **PREMIO EN EFECTIVO** y **ESCARABAJA** que hayan activado la función llenarán posiciones de la fila 2 en los carretes del 1 al 5.
- Cuando más de 5 símbolos activen la función, algunos de los símbolos de **PREMIO EN EFECTIVO** se sumarán.
- El carrete 6 contiene una torre de multiplicadores.
- Los multiplicadores contienen valores de 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 25x, 50x y 100x.
- En cada giro, aparecerán nuevos símbolos en la fila 1 de la cuadrícula.
- Solo pueden aparecer símbolos de **PREMIO EN EFECTIVO**, **ESCARABAJA** y símbolos especiales durante la función:
  - Cada símbolo **+1** activa 1 giro extra. Solo puede aparecer en el carrete 6;
  - Cada símbolo de **MEJORA** mejorará todos los multiplicadores de premio en el carrete 6. Solo puede aparecer en el carrete 6;
  - Cada símbolo **PIRÁMIDE** empuja los símbolos de **PREMIO EN EFECTIVO** y **ESCARABAJA** del mismo carrete 1 fila hacia arriba. Solo puede aparecer en los carretes del 1 al 5.

- Cuando aparezcan símbolos de **PREMIO EN EFECTIVO** y **ESCARABAJO** en la fila 1, se desplazarán a la fila 2 al final del giro.
- Si un símbolo de **PREMIO EN EFECTIVO** aparece en la fila 1, y un símbolo de **PREMIO EN EFECTIVO** ocupa la posición sobre él en el carrete 2, ambos premios se acumularán y aparecerán en la fila 2.
- Si un premio alcanza la fila superior, no podrá ser empujado más arriba.
- Cuando símbolos de **PREMIO EN EFECTIVO** y **ESCARABAJO** alcancen la parte superior de los carretes, y la fila superior esté ocupada:
  - Los valores del símbolo de **PREMIO EN EFECTIVO** se sumarán;
  - Cualquier símbolo de **PREMIO EN EFECTIVO** que haya bajo un símbolo **ESCARABAJO** (y viceversa) se detendrá en la fila anterior.
- Todos los premios se pagan una vez se completan todos los regiros.
- Los símbolos de **PREMIO EN EFECTIVO** conceden un premio en efectivo igual a su valor al cobrarse.
- **Nota:** los símbolos **PREMIO EN EFECTIVO** contienen valores de la apuesta total multiplicada por 0,5x, 0,75x, 1x, 1,25x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3,75x y 5x.
- **Nota:** cuando la **APUESTA EXTRA** está habilitada, los símbolos **PREMIO EN EFECTIVO** contienen valores de la apuesta total multiplicada por 0,3333x, 0,5x, 0,6667x, 0,8333x, 1x, 1,3333x, 1,6667x, 2,5x y 3,3333x.
- Los símbolos **ESCARABAJO** conceden 1 de 4 premios en efectivo al activarse:
  - Cuando la **APUESTA EXTRA** está desactivada:
    - Valor del premio **MEGA** = apuesta total x 250
    - Valor del **MAJOR** premio = apuesta total x 100
    - Valor del **MINOR** premio = apuesta total x 25
    - Valor del **MINI** premio = apuesta total x 10
  - Cuando la **APUESTA EXTRA** está habilitada:
    - Valor del premio **MEGA** = apuesta total x 166,667
    - Valor del **MAJOR** premio = apuesta total x 66,667
    - Valor del **MINOR** premio = apuesta total x 16,667
    - Valor del **MINI** premio = apuesta total x 6,667
  - Cada premio tiene una cantidad fija basada en el valor de apuesta.
  - El premio se elige aleatoriamente.
- Cuando termine la función **Giros Golden Pyramid**, todos los símbolos de **PREMIO EN EFECTIVO** y **ESCARABAJO** se multiplicarán por el multiplicador de su fila y se cobrarán.

- Los multiplicadores no pueden mejorarse más allá de 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 25x, 50x y 100x para las filas de la 2 a la 9.
- La ventana emergente de resultados aparece cuando termina la función.
- Pulse el botón ► para volver al juego principal.

#### **Modo Apuesta Extra:**

- En el juego principal puede activar el modo **Apuesta Extra** y mejorar sus posibilidades de activar la función **Partidas Gratis** o los **Giros Golden Pyramid**.
- Pulse **Apuesta Extra** para activar o desactivar el modo.
- Jugar en el modo **Apuesta Extra** aumenta su apuesta total.
- Habilitar la **Apuesta Extra** no cambia los pagos.

#### **Retorno al Jugador:**

- El porcentaje mínimo teórico de retorno al jugador (RTP) es del 94.46% y el porcentaje máximo teórico de retorno al jugador (RTP) es del 94.50%.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.

#### **Nota sobre desconexiones:**

- Si pierde la conexión a Internet durante las:
  - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
  - Una función de bonus en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
  - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.

**Las fallas invalidan todos los premios y juegos.**

ACTUALIZADO EL:28/2/2024

# OK

 **JOKERBET**