

# REGLAS DE JUEGO

---

ELEMENTS: THE AWAKENING



## ELEMENTS TOUCH™: THE AWAKENING

Tipo de juego: Touch Game

Devolución al jugador: 96,0%

Una fascinante experiencia garantizada en la última creación de NetEnt™, Elements Touch™: The Awakening. Esta tragamonedas de 5 rodillos y 3 filas está repleta de funciones como Avalanche™ y cuatro modos de Free Fall diferentes, cada uno de ellos con diferentes símbolos Wild y animaciones. Elements Touch™: The Awakening, ofrece una experiencia cautivadora a los jugadores, los cual se suma a una fascinante experiencia de juego online.



Versión de la hoja de datos del juego: 1.0

Fecha: 2017-03-21

**NETENT**

INFORMACIÓN GENERAL	
Tipo de juego	Touch Game
Tipo de rodillo	Avalanche™
Rodillos, líneas	5 columnas, 3 filas, 20 líneas de apuesta (fijas)
Niveles de apuesta predeterminados	1 - 10
Valores de moneda predeterminados (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5
Apuesta Máx / Mín predeterminada (€)	0.2 / 100
Valores mínimos en jugadas gratis (Por favor, revisa tus valores actuales sobre las jugadas gratis)	Nivel de apuesta 1, 20 líneas de apuesta , €0.01 valor de monedas (coste €0.20)
Idiomas compatibles	23 Languages
CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Avalanche™</li> <li>Sustitución de símbolos Wild</li> <li>Free Falls</li> </ul>
PAGOS	
Devolución al jugador	96,0%
Ganancia máxima predeterminada	€7 500 / 15 000 monedas – en una sola línea de apuesta
Frecuencia de aciertos (%)	29.1%
JUEGO RESPONSABLE	
Límites del jugador	<ul style="list-style-type: none"> <li>El jugador y el operador del casino pueden establecer los siguientes límites de juego: Apuesta y pérdida por sesión, día, semana o mes. Bloquear todo el juego durante un periodo de tiempo específico. Reducir la duración de la sesión de juego en minutos.</li> <li>El juego por dinero está restringido por los fondos de la cuenta del jugador, es decir, no se puede jugar a crédito.</li> <li>(Solo aplicable a la jurisdicción de Italia) El jugador puede tener inicialmente un máximo de 1,000 € en el monedero. Puesto que cada partida es una sesión de usuario, el monedero del jugador puede superar este límite durante el juego.</li> </ul>
Otros	<ul style="list-style-type: none"> <li>Jugar por diversión</li> <li>Valores de moneda variables</li> <li>Niveles de apuesta variables</li> <li>Modo G4</li> </ul>

#### INFORMACIÓN TÉCNICA

ID del juego	elements_mobile_html (monedero básico ) elements_mobile_html_sw (monedero directo )
Sistemas Operativos soportados	iOS Android Windows
Resolución de la pantalla	960 x 540
Relación de aspecto	16:9
Tecnología	HTML5
Implementación	Consultar la ayuda de CasinoModule para obtener información acerca del lanzamiento de juegos CasinoModule.



Gráficos de Elements

Gráficos y temática del juego

Elements Touch™: The Awakening lleva toda la fuerza de los elementos a la pantalla con poderosas animaciones creando una mágica y vibrante atmósfera. Con sonidos de gran calidad y diferentes Wilds en cada uno de los modos Free Fall Storm para añadir diversión, los jugadores querrán estar expuestos a estos elementos una y otra vez.

El juego posee funciones Avalanche, donde los símbolos de las líneas de apuesta se eliminan haciendo que caigan los símbolos superiores y creen nuevas posibilidades de conseguir premios. Los cuatro modos diferentes de Free Falls tienen sus diferentes y poderosas animaciones que mantendrán a los jugadores con ganas de jugar más y más.



Juego principal

Juego principal

Los jugadores pueden seleccionar el valor de la moneda y el nivel de apuesta antes de iniciar la ronda.

- **Acciones del juego.** Los botones del teclado realizan las siguientes diferentes acciones del juego:

NIVEL DE APUESTA	Arrastrar o tocar el control deslizante aumenta o disminuye el nivel de apuesta (es decir, el número de monedas por línea de apuestas) en 1.
	Al tocar el botón Spin se inicia una nueva ronda con el valor de moneda y nivel de apuesta actuales.
VALOR DE MONEDA	Arrastrar o tocar el control deslizante aumenta o disminuye el valor de moneda al siguiente nivel.
PARTIDA AUTOMÁTICA	Al tocar el botón Partida automática se inicia una ronda de forma automática.
	Al tocar el signo más en el botón del menú Ajustes Rápidos, se abrirá el menú. El jugador puede escoger una partida rápida o iniciar una partida automática sin necesidad de dirigirse al menú Ajustes.

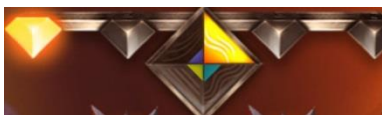


Característica Avalanche™

Elements Touch™: The Awakening posee la función Avalanche™, donde los símbolos caen ocupando su sitio en las columnas.

Las líneas de apuesta ganadoras activan la función Avalanche. Los símbolos después explotan y desaparecen, dejando espacio para una nueva avalancha.

## Característica Avalanche™



Medidor de Avalanche

## Medidor de Avalanche

Elements Touch™: The Awakening posee un medidor de Avalanche que aumenta por cada caída sucesiva hasta alcanzar un máximo de cuatro.

Después de cada cuatro Avalanche sucesivas, se activa uno de los modos Free Fall Storm.

Los colores del medidor de Avalanche coinciden con el elemento dominante en la ronda de juego actual.

El elemento dominante es el elemento que activará el modo Free Falls Storm para ese elemento si se activan las Free Falls.



Medidor de energía

## Medidor de energía

El Medidor de Energía, que se muestra en el botón Jugar en el juego principal, posee cuatro secciones, que se rellenan de energía del elemento dominante, indicando qué modo de Free Falls se activa.

La pantalla indica qué modo de Free Falls se activa si se consiguen los Free Falls.



Free Falls en el modo Air Storm

## Free Falls

Elements Touch™: The Awakening posee cuatro modos de Free Falls individuales, llamados Fire Storm, Air Storm, Earth Storm y Water Storm.

NetEnt™ ha conseguido una vez más ofrecer suspense y emoción con un Wild diferente en cada modo Free Fall, proporcionando toda la gama de experiencias de juego a los jugadores.

Cada modo Free Fall proporciona 10 Free Falls y sustituciones de símbolos Wild.

Las sustituciones de símbolo Wild en el juego principal y en Free Falls pagan las mayores combinaciones posibles en una línea de apuesta.

Al finalizar los Free Falls, la ganancia total de los Free Falls se añade a cualquier ganancia de la ronda que activó los Free Falls.

## Sustituciones de símbolos Wild en Free Falls

Los símbolos Wild en Free Falls tienen cada uno una acción diferente, según cuál de los modos Storm se active, proporcionando aún más emoción.

Los Fire Storm Wilds se expanden por las columnas, convirtiendo dos símbolos adyacentes en símbolos Wild adicionales.

En el modo Air Storm, 2 símbolos Wild caen aleatoriamente en cualquier posición de las columnas desde que comienzan los Free Falls.

En el modo Air Storm los Wild cambian de posición a la vez que



Fire Storm Wild



Air Storm Wild



Earth Storm Wild



Water Storm Wild

permanecen en las columnas durante todo el modo Air Storm.

Los Earth Storm Wilds son indestructibles durante un máximo de 3 Falls cuando completan líneas de apuesta ganadoras.

Los Water Storm Wilds son Expanding Wilds (ampliables), y se expanden verticalmente para cubrir toda la columna transformando símbolos en símbolos Wild.



## Líneas de apuestas

## Resumen de pagos

### DEVOLUCIÓN DEL JUEGO AL JUGADOR (RTP POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

- Total 96,0 %
- Inicial 65,0 %
- Free Falls 31,0 %
- Free Falls Fire 8,4 %
- Free Falls Earth 6,7 %
- Free Falls Air 7,9 %
- Free Falls Water 8,0 %

### FRECUENCIA DE ACIERTOS

- Inicial 29,1 %
- Free Falls Fire 54,4 %
- Free Falls Earth 58,8 %
- Free Falls Air 67,7 %
- Free Falls Water 51,6
- En Free Falls 1/122 (0,826)
- En Free Falls Fire 24,0 % de sesiones Free Fall
- En Free Falls Earth 22,4 % de sesiones Free Fall
- En Free Falls Air 26,1 % de sesiones Free Fall
- En Free Falls Water 27,5 % de sesiones Free Fall

### PAGO MÁXIMO

- Free Falls Water: €7 500 / 15 000 monedas
- Free Falls Water: €150 000 / 300 000 monedas - max iguales win
- Free Falls Earth: €7 500 / 15 000 monedas
- Free Falls Earth: €150 000 / 300 000 monedas - max iguales win
- Juego principal: €7 500 / 15 000 monedas - en una sola línea de apuesta
- Juego principal: €150 000 / 300 000 monedas - max iguales win
- Free Falls Fire: €7 500 / 15 000 monedas
- Free Falls Fire: €150 000 / 300 000 monedas - max iguales win
- Free Falls Wind: €7 500 / 15 000 monedas
- Free Falls Wind: €150 000 / 300 000 monedas - max iguales win

**Nota:** La ganancia máxima de una ronda de juego puede ser superior a la ganancia máxima coincidente, ya que una ronda de juego puede incluir varias tiradas.

### NORMAS DE PAGO EN EL JUEGO PRINCIPAL

- Un premio de línea de apuestas en monedas es igual al valor mostrado en la TABLA DE PAGOS multiplicado por el nivel de la apuesta.
- Una ganancia de línea de apuesta en moneda es igual a la ganancia en monedas multiplicada por el valor de la moneda.
- Solo se pagará la cantidad más alta por línea de apuesta.
- Las ganancias en la línea de apuestas se pagarán si se dan en sucesión de izquierda a derecha.
- Se añadirán ganancias simultáneas en diferentes líneas de apuestas.

### NORMAS DE PAGO EN FREE FALLS

- Cuatro o más funciones Avalanche consecutivas en una ronda de juego en cualquiera de las columnas del juego principal activa uno de los modos Free Fall.
- Los Free Falls se juegan con el mismo nivel de apuesta y valor de moneda que la ronda que activó los Free Falls.
- Hay cuatro modos de Free Falls individuales, llamados Fire Storm, Air Storm, Earth Storm y Water Storm.
- Cada modo Free Fall posee una función Wild exclusiva que puede aparecer en las columnas para conseguir ganancias mayores.
- Cada modo Free Fall concede 10 Free Falls.
- Al final de los Free Falls, la partida volverá a la ronda que activó los Free Falls.
- Al finalizar los Free Falls, la ganancia total de los Free Falls se añade a cualquier ganancia de la ronda que activó los Free Falls.

### Tabla de pagos


## PAYTABLE

### WILD

In the main game, Wild symbols can only appear on columns 2, 3, 4 and 5, and substitute for all symbols.

All Wild symbols substitute for all symbols in the main game and in Free Falls.


All Wild symbol substitutions in the main game and in Free Falls pay the highest possible winning combination on a bet line.



	<div>5 1500</div> <div>4 150</div> <div>3 25</div>		<div>5 750</div> <div>4 100</div> <div>3 20</div>
	<div>5 500</div> <div>4 75</div> <div>3 15</div>		<div>5 300</div> <div>4 50</div> <div>3 10</div>


	<div>5 100</div> <div>4 30</div> <div>3 5</div>		<div>5 75</div> <div>4 25</div> <div>3 4</div>
	<div>5 50</div> <div>4 20</div> <div>3 3</div>		<div>5 50</div> <div>4 20</div> <div>3 3</div>



The diagram shows a horizontal sequence of four diamond-shaped elements. The first three are teal with a white 'X' pattern, and the fourth is a solid teal diamond. Below the sequence, a curved arrow points from the first teal diamond to the second, and another curved arrow points from the second to the third. The entire sequence is enclosed in a decorative border.

### AVALANCHE METER

The Avalanche meter in the main game increases by one for each successive fall containing at least one bet line win up to a maximum of 4 Avalanches. The colors shown on the Avalanche Meter match the leading element in the current round.



The diagram shows a large diamond shape divided into four quadrants. The top-left quadrant is purple with a white 'X' pattern, the top-right is orange with a white 'X' pattern, the bottom-left is green with a white 'X' pattern, and the bottom-right is teal with a white 'X' pattern. The diamond is surrounded by a decorative border.

### ENERGY METER

In the main game there is an element Energy Meter that displays the leading element, the section of the Energy meter with the most energy indicates which Free Falls mode is entered if Free Falls is activated. The Energy Meter is divided into four sections, one for each element, which fills up following a winning bet line. Each new game round starts with an empty Energy Meter. For more information, see the Game Rules.

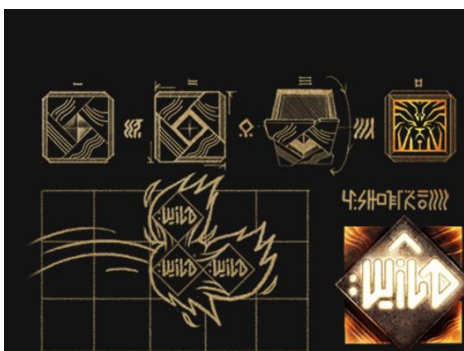


## FREE FALLS

4 or more consecutive Avalanches in a game round appearing anywhere on the columns in the main game activate one of the Free Fall modes.

Each Free Fall mode awards 10 Free Falls.

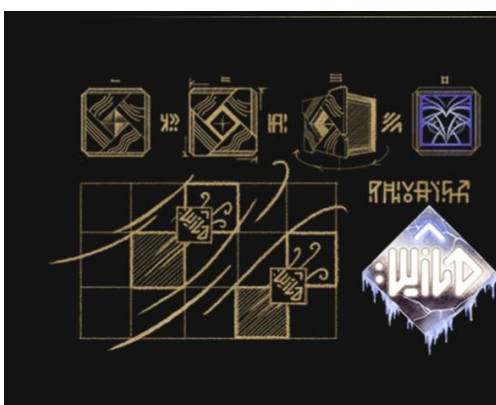
At the end of Free Falls, the total win from Free Falls is added to any wins from the round that activated Free Falls.



## FIRE STORM WILD

Fire Storm Wild symbols appear on columns 2, 3 and 4 in Fire Storm mode and can expand to include columns 1 and 5.

Fire Storm Wild symbols can spread in any direction on the columns, transforming any two adjacent symbols into Wild symbols for a chance of bigger wins.



## AIR STORM WILD

2 Air Storm Wild symbols fall randomly on the columns in the first Free Fall and remain on the columns for the entire Air Storm mode.

After the first Free Fall, the Wild symbols move randomly to an adjacent position on the columns for each fall or Avalanche.



### EARTH STORM WILD

Earth Storm Wild symbols can only appear on columns 2, 3 and 4 in Earth Storm mode.

Earth Storm Wild symbols remain on the columns until they have been included in one or more winning betlines, in three Avalanches, or until there are no more wins.



### WATER STORM WILD

Water Storm Wild symbols can only appear on columns 2, 3 and 4 in Water Storm mode.

The Water Storm Wild is an Expanding Wild and expands vertically to cover the entire column transforming symbols into Wild symbols.

1.

5.

9.

13.

17.

2.

6.

10.

14.

18.

3.

7.

11.

15.

19.

4.

8.

12.

16.

20.

NetEntertainment MMXII

Only the highest win per bet line is paid.  
Bet line wins pay if in succession from the leftmost column to the rightmost column.  
Malfunction voids all pays and plays.



## Aleatorización

### GENERADOR DE NÚMEROS ALEATORIOS (RNG POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

El algoritmo que se usa para la generación aleatoria de números (RNG) es Fortuna, un generador de números pseudoaleatorio criptográficamente seguro (PRNG por sus siglas en inglés) creado por Bruce Schneider y Niels Ferguson. Para más información puedes consultar el documento Generación de Números Aleatoria.

El generador de números aleatorio y su implementación ha sido probado y aprobado/certificado por aleatoriedad según las normas establecidas en la industria por una función acreditada e independiente de terceros.

### ALGORITMO PARA UNA POSICIÓN ALEATORIA EN EL RODILLO

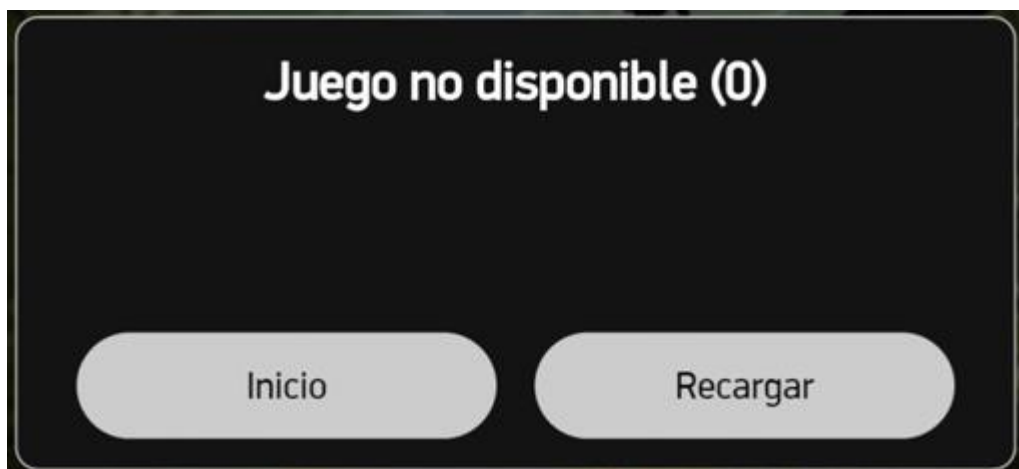
Un rodillo representa una serie de símbolos, de los cuales cada símbolo posee un índice ("una posición").

1. Se adquiere un número aleatorio entre 0 (cero) y la longitud del rodillo.
2. El número aleatorio se añade al juego como «la siguiente posición de rodillo que se usa».

### Gestión de errores

Si un jugador intenta acceder a un juego usando una sesión invalidada (como por ejemplo debido a inactividad o reinicio del sistema), se muestra un mensaje de error. El jugador después puede acceder de nuevo y reanudar su partida. El estado del juego siempre se almacena para que el jugador pueda reanudar el juego en el punto exacto en el que lo dejó.

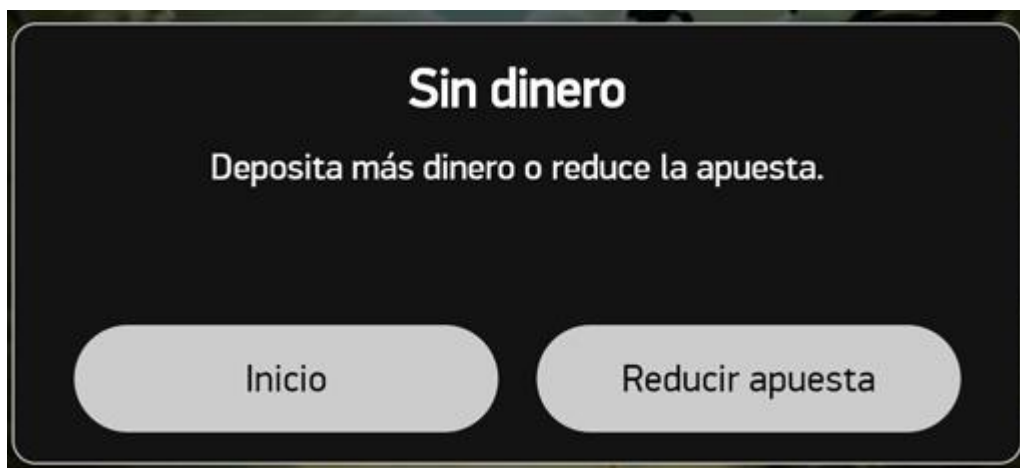
En caso de error HTTP, error de red o de servidor se mostrará al jugador un mensaje de «error técnico» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego a un punto en que la sesión de juego esté disponible.



Si una sesión agota el tiempo establecido, se muestra al jugador un mensaje de «fin del tiempo de la sesión» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



En caso de que se agote el dinero, se muestra al jugador un mensaje de «no hay más dinero» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



Hay más información sobre la gestión de errores en la sección 3.2.1 del documento la Plataforma de Juego (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documentos proporciona detalles sobre cómo se informa al jugador de la devolución del crédito y el proceso técnico.

La información sobre la conclusión del tiempo y los errores se proporciona al jugador a través de las reglas de juego. Específicamente, el jugador es informado de que «en caso de error de funcionamiento del software/hardware de juego, todas las apuestas y pago de juego afectados se anulan y se reembolsan todos las apuestas afectadas».

### Información para el jugador

Los jugadores reciben un mensaje que deben confirmar cada hora de juego continuo. No pueden seguir jugando a menos que respondan al mensaje que se les envía con detalles sobre la cantidad de las apuestas y las ganancias conseguidas hasta el momento durante el juego.

Los jugadores también tienen acceso en todo momento al historial de la sesión de juego y las reglas de juego desde dentro del juego.

### Simulación de juego

Hay una versión demo del juego disponible en <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/>

## HISTORIAL DE LA VERSIÓN DEL DOCUMENTO

Elements Touch™: The Awakening Hoja de datos del juego  
Versión 1.0, 2017-03-21

VERSIÓN	CUÁNDO	QUÉ
1.0	2017-03-21	Primera versión.

# OK

 **JOKERBET**