

REGLAS DE JUEGO

EL TESORO DE CLEOPATRA



REGLAS DEL JUEGO

EL TESORO DE CLEOPATRA

PLATAFORMA: ONLINE

RTPs certificados: 96.01%, 94.99%, 92.89%, 91.05%, 86.35%

1. Contenido

2.	INTRODUCCIÓN	3
2.1.	Número de líneas	3
2.2.	Premio máximo	3
2.3.	Rodillos	3
3.	JUEGO BÁSICO	4
3.1.	Auto jugar	4
3.2.	Líneas de premio	5
3.3.	Plan de ganancias	5
2.3.1	Logros	6
2.3.2	Celebraciones especiales.....	6
3.4.	Figuras especiales.....	6
3.4.1.	Figura WILD	7
3.4.2.	Figura Bonus	7
4.	FREE SPINS.....	8
4.1.	Sorteo figura especial.....	8
4.2.	Resumen.....	9
5.	BONUS	10
5.1.	Bonus Tesoro.....	11
6.	INTERFAZ Y TECLADO	12
6.1.	Principal.....	12
6.2.	Interfaz Mobile.....	13
7.	MENÚ	14
8.	Restauraciones y desconexiones.....	16

2. INTRODUCCIÓN

EL TESORO DE CLEOPATRA se trata de una máquina tragaperras de 5 rodillos para un jugador en la cual, a través de una apuesta, se obtiene un tiempo de uso y disfrute, y también de forma ocasional, premios.

Las especificaciones se dan sobre la versión de juego de escritorio, para información adicional sobre disposición de botones y funciones de la versión móvil consultar el apartado 5.2 Interfaz Mobile.

La cantidad apostada viene definida por la apuesta. La cual puede ser cambiada mediante el botón APUESTA. Las apuestas por defecto son: 0.10€, 0.20€, 0.50€, 1€, 2€, 3.5€, 5€, 7€, 8€ y 10€.

2.1. Número de líneas

En este juego existen 10 líneas de premio.

2.2. Premio máximo

El premio máximo dependerá del RTP de la máquina, indicamos debajo la relación.

RTP	Premio Máximo
86.35%	5500 * apuesta
91.05%	5500 * apuesta
92.89%	5500 * apuesta
94.99%	5500 * apuesta
96.01%	5500 * apuesta

2.3. Rodillos

Los rodillos son elementos que contienen las figuras del juego. Girarán a cada jugada y cuando hayan parado todos ellos, se podrá ver la disposición definitiva del premio o no premio. En este juego los premios se dan según la cantidad de figuras iguales que van de izquierda a derecha coincidiendo con una línea de premio.



En la imagen superior puede verse la distribución de la pantalla del juego principal, con los botones y los contadores en la parte inferior y los rodillos que contienen las figuras en la parte central.

3. JUEGO BÁSICO

Se trata del juego principal de la máquina, el cual, se desarrolla en cinco rodillos que giran hasta el momento de parar, y que visualizará las figuras que se han conseguido.

Se puede jugar siempre que el jugador lo desee y tenga saldo suficiente, pulsando JUGAR.

Al seleccionar cada apuesta, los premios del plan de ganancias irán cambiando acorde a la selección.

Para dar comienzo a la partida, es condición indispensable disponer de saldo suficiente para cubrir la apuesta seleccionada y pulsar JUGAR. Como ya se ha comentado, la partida en el juego básico de la máquina se desarrolla en los rodillos, haciendo que salgan las figuras y posteriormente comprobando las líneas que se han logrado, marcando las líneas premiadas por encima de las figuras no premiadas. En este momento se muestran todas las figuras y líneas premiadas.

3.1. Auto jugar

El jugador dispone de un mecanismo para dar comienzo a la partida de forma automática denominado AUTO, la finalidad del cual no es más que dar comienzo a una partida siempre que la anterior haya finalizado.

Al presionar el botón de AUTO se desplegará un menú para que podamos seleccionar qué cantidad de partidas automáticas queremos que se realicen, con un máximo de 100 partidas.



Una vez seleccionada la cantidad el menú se cerrará y en el botón JUGAR se mostrará la cantidad de partidas restantes siempre que el jugador disponga de saldo suficiente para cubrirlas.






3.2. Líneas de premio

En esta máquina los jugadores conseguirán premio si consiguen, como mínimo, 2 rodillos consecutivos con la misma figura de izquierda a derecha empezando por el primer rodillo, el situado más a la izquierda, pero solo si coinciden con alguna línea de las que figuran en el plan de ganancias, se obtendrá premio. Exceptuando la figura “Wild” que otorgará premio con 3 figuras o más en cualquier posición.



3.3. Plan de ganancias

Dependiendo de la combinación de las figuras obtenidas que se vayan formando en los rodillos, los jugadores irán consiguiendo los premios según el plan de ganancias. Según la apuesta los premios variarán.

GANADOR PREMIOS €								
	x5 200 x4 20 x3 2		x5 500 x4 100 x3 10 x2 1					
	x5 200 x4 40 x3 4 x2 0,50		x5 75 x4 10 x3 3 x2 0,50		x5 75 x4 10 x3 3 x2 0,40		x5 15 x4 4 x3 0,40	
	x5 15 x4 4 x3 0,40		x5 10 x4 2 x3 0,40		x5 8 x4 2 x3 0,40		x5 8 x4 2 x3 0,40	

Todos los premios están especificados en (€). El premio máximo es 5500 * apuesta

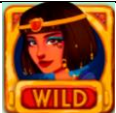









RTP 96,01%

Como puede observarse en la imagen anterior, para conocimiento del jugador se marcarán en verde los logros conseguidos.

2.3.1 Logros

Cuando el jugador consigue diferentes combinaciones de premios, independientemente de la apuesta, un número concreto de veces, obtiene un logro.

A continuación, se detalla el número de veces necesarias para obtener el logro en las diferentes combinaciones de premio:

Figuras	X2	X3	X4	X5
		5 veces	2 veces	1 vez
	5 veces	3 veces	1 veces	1 vez
	5 veces	3 veces	1 veces	1 vez
	5 veces	2 veces	1 veces	1 vez
	5 veces	2 veces	1 veces	1 vez
		5 veces	2 veces	1 vez
		5 veces	2 veces	1 vez
		5 veces	2 veces	1 vez
		5 veces	2 veces	1 vez
		5 veces	2 veces	1 vez

2.3.2 Celebraciones especiales

Dependiendo del premio obtenido, tendremos las siguientes celebraciones:

- Big Win: si el premio es mayor o igual a la apuesta*15 y menor o igual a la apuesta*30.
- Mega Win: Si el premio supera la apuesta*30 y es menor o igual que la apuesta*60.
- Super Mega Win: Si el premio supera la apuesta*60.

3.4. Figuras especiales

En este juego tenemos 2 figuras especiales, que explicamos a continuación:

3.4.1. Figura WILD



Tres símbolos Wild activarán 10 free spins.

Este símbolo actuará como COMODÍN, puede sustituir a cualquier símbolo, excepto a la figura BONUS, para formar una combinación ganadora.

Este símbolo también es SCATTER, dará su propio premio indicado en el plan de ganancias en cualquier posición, sin necesidad de coincidir con una línea de premio.

Si hemos obtenido dos figuras Wild y existe la posibilidad de que salga una tercera aparecerá un efecto que iluminará todo el rodillo mientras está girando para mostrar al jugador que, si obtiene una figura Wild, accederá a free spins.

3.4.2. Figura Bonus



Este símbolo actuará como BONUS. Si obtenemos tres o más figuras BONUS en cualquier posición (no es necesario que estén sobre líneas de pago) accederemos a la pantalla de selección de minijuegos.

Este símbolo solo aparece dentro de Free Spins.

4. FREE SPINS

Aparte del juego básico de rodillos, este juego nos ofrece la posibilidad de jugar a Free Spins.

Free Spins es un juego al que se accede cuando se obtienen 3 o más figuras Wild, otorgando 10 Free Spins. Estas tiradas no consumen créditos.

Dentro de Free Spins se pueden obtener otras 10 tiradas free spins si obtienes 3 o más figuras Wild.



4.1. Sorteo figura especial

Antes de empezar los free spins, se realiza un sorteo de entre todas las figuras del rodillo (a excepción de la figura de Bonus y Wild).



Cuando esta figura aparezca en la cantidad mínima para obtener premio y en cualquier rodillo (independientemente de si está o no sobre una línea de pago), sustituirá todas las figuras de ese rodillo y celebrará todas las líneas de premio. Se obtendrá premio de esta figura especial en cualquier posición.

Ejemplo: si la figura especial ha sido la “K”. En los rodillos 1, 2 y 3 podemos ver que existe la figura de “K”. Esto provoca que todas las figuras de los rodillos 1, 2 y 3 sean sustituidas por la figura “K” (como puede verse en la segunda imagen) y el jugador consiga un premio mayor.



4.2. Resumen

Al finalizar todas las tiradas de Free Spins se visualiza un resumen de lo ganado en estas tiradas.



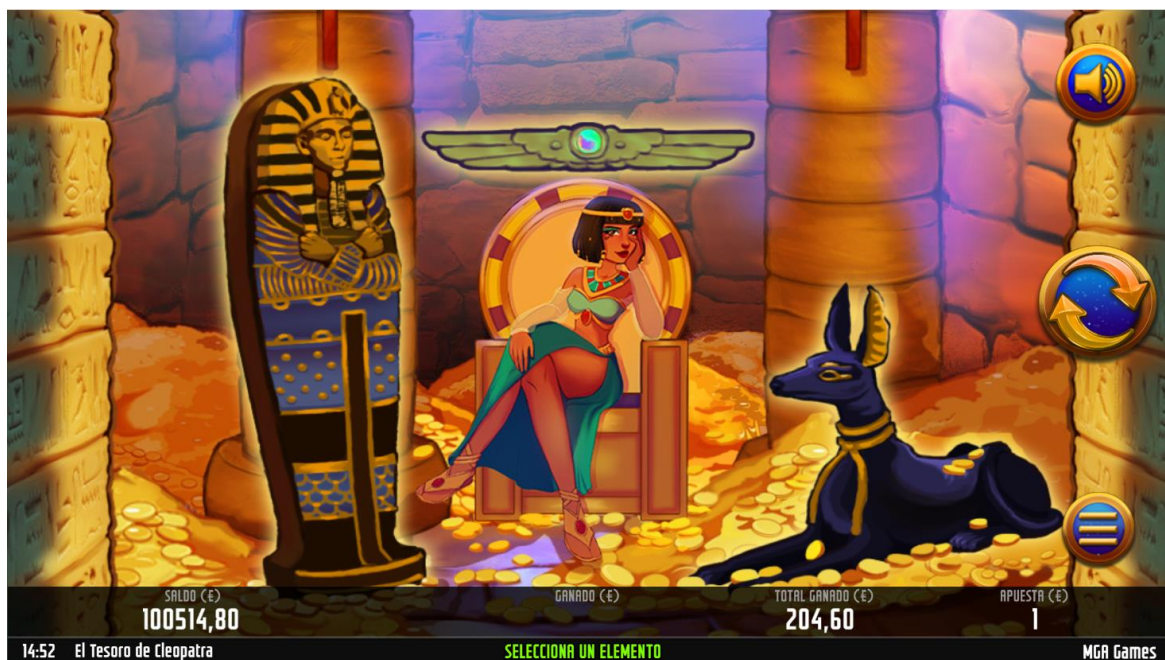
5. BONUS

Dentro de los Free Spins siempre que se obtengan 3 o más figuras Bonus, en cualquier posición, tendremos acceso al minijuego.



5.1. Bonus Tesoro

En el juego se mostrarán 3 tesoros. Se hará un sorteo de cifras y éstas se esconderán en los tesoros. Posteriormente podremos seleccionar pulsando sobre uno de ellos o pulsando el botón JUGAR y descubrir el premio escondido, que nos será otorgado. Los premios de los otros tesoros no seleccionados serán descartados.



A continuación, se indican el premio mínimo y máximo que se pueden conseguir en este minijuego en los diferentes RTP.

	RTP 96,01%	RTP 94,99%	RTP 92,89%	RTP 91,05%	RTP 86,35%
Mínimo	40*apuesta	40*apuesta	40*apuesta	50*apuesta	30*apuesta
Máximo	160*apuesta	160*apuesta	140*apuesta	120*apuesta	120*apuesta

6. INTERFAZ Y TECLADO

Para hacer más sencillo y manejable el juego, se puede hacer uso del teclado para acceder rápidamente a ciertas funciones del juego. En las imágenes adjuntas se muestra el panel de botones y cómo se modifican según la situación del juego:

6.1. Principal



A continuación, se detalla la función de cada uno de los botones o pulsadores:



Configuración: Da acceso a un menú para configurar aspectos técnicos del juego como el idioma, volumen, reglas del juego, etc... **Teclas:** (.)



Activación audios: Permite activar y desactivar el sonido del juego.



Apuesta: Selección de apuesta deseada. **Teclas:** (2 o Flecha abajo) y (8 o Flecha arriba) del teclado numérico



Auto: Da acceso a un menú para configurar las partidas automáticas. **Teclas:** (-) del teclado numérico



Jugar: Empezar la partida, o acelerar los cobros. **Tecla:** Espacio-ENTER (Principal o Numérico)



Home: Solo aparece en mobile (5.2 Interfaz Mobile). Permite salir del juego y volver al Lobby.

Ayuda: **Teclas:** (0) del teclado numérico.

Histórico: **Teclas:** (H)

6.2. Interfaz Mobile

En mobile los botones y su funcionamiento son los mismos que en PC (exceptuando el botón HOME que únicamente aparece en Mobile). En este formato cambia la distribución en la que se encuentran los botones tanto en formato vertical como horizontal.



7. MENÚ

A continuación, se mostrarán las opciones posibles dentro del menú de configuración:



Cambio de apuesta

El jugador puede decidir con que apuesta quiere jugar



Partidas automáticas

En esta opción del menú se pueden definir la cantidad de partidas automáticas que se quieren hacer



Volumen

Da la opción de activar o desactivar el sonido, y de modificar el volumen de la música y efectos del juego



Idiomas

Cambio de idioma del juego, a elegir entre español, inglés, portugués, italiano, alemán, noruego, francés y neerlandés



Histórico

Muestra las últimas partidas realizadas, para verificar los premios y todo lo que ha ocurrido durante cada partida



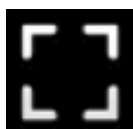
Plan de ganancias

En cualquier momento y sobre la apuesta actual se puede consultar el plan de ganancias



Reglas del Juego

Describe la ayuda detallada para poder jugar al juego



Pantalla completa

Permite abrir el juego en pantalla completa



Preferencias

Dentro de este menú tendremos diferentes cambios que podremos hacer.



- No mostrar pantalla de intro: Checkbox para mostrar o no mostrar la pantalla de introducción del juego.
- Mover Botón Play: podremos reubicar el botón de jugar a otro lugar permitido. Luego podremos guardar esta posición pulsando el botón del disquete o podremos descartarlo pulsando el botón de papelera haciendo que el botón jugar vuelva a su posición inicial.



8. Restauraciones y desconexiones

Dependiendo del momento en el que el juego quede interrumpido tendremos los siguientes comportamientos.

- Durante el giro de rodillos del juego principal se volverá con la partida finalizada.
- Durante los Free Spins el juego se reiniciará al final de la última tirada de Free Spins visualizada.
- Reiniciar con figura especial: Si hay un reinicio durante una partida con figura especial, el juego se reiniciará al final de la misma partida con el premio sumado y la figura especial sin expandir
- Durante los minijuegos el juego volverá a iniciarse en la partida que muestra la combinación que ha dado acceso al minijuego.
- Durante las celebraciones especiales se volverá al final de la partida con los premios sumados y sin visualizar de nuevo la celebración.

Si se produce una desconexión se informará al usuario a través de un pop-up (ver imagen). Dando al botón “volver” se cierra el juego y cuando se inicie restaurará como los puntos anteriormente mencionados.



OK

JOKERBET .es