

REGLAS DE JUEGO

EASTERN FURY

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



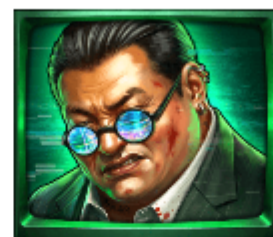
5 - 200
4 - 100
3 - 30



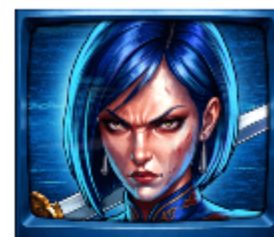
5 - 100
4 - 50
3 - 20



5 - 100
4 - 50
3 - 20



5 - 50
4 - 25
3 - 10



5 - 50
4 - 25
3 - 10



5 - 20
4 - 10
3 - 4



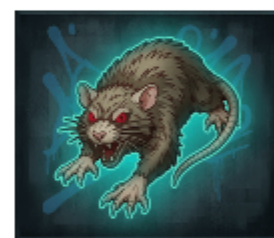
5 - 15
4 - 8
3 - 3



5 - 15
4 - 8
3 - 3



5 - 10
4 - 5
3 - 2



5 - 10
4 - 5
3 - 2

5 - 200
4 - 100
3 - 30



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos SCATTER y SUPER SCATTER.



Este es el símbolo SCATTER. Puede aparecer en todos los rodillos.



Este es el símbolo SUPER SCATTER. Puede aparecer en todos los rodillos. Solo puede aparecer un símbolo SUPER SCATTER en la misma tirada.

WILD EXPANSIVO CON MULTIPLICADOR

5 - 200
4 - 100
3 - 30



Este es el símbolo WILD EXPANSIVO. Sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos SCATTER y SUPER SCATTER.

Cuando aparece en el juego base, se expande para llenar todo el rodillo verticalmente y obtiene un multiplicador aleatorio. En el juego base solo puede aparecer en el rodillo 5. Si el respin no da lugar a un premio, permanece en su posición, el juego realiza un respin y aparece otro símbolo WILD EXPANSIVO en el rodillo 4. Si el respin no da lugar a un premio, ambos permanecen en su posición, el juego realiza otro respin y aparece otro símbolo WILD EXPANSIVO en el rodillo 3. Después de esto, los 3 permanecen en su posición y el juego realiza respins hasta que aparece una combinación ganadora.

Los multiplicadores de los símbolos WILD EXPANSIVOS se aplican a todas las combinaciones ganadoras que pasan por ellos. Si más multiplicadores forman parte de la misma combinación ganadora, se suman entre sí. Los posibles valores de multiplicador son: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x o 100x.

TIRADAS GRATIS

Obtén 3, 4 o 5 símbolos SCATTER para originar la función TIRADAS GRATIS y ganar 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente. Si 1 símbolo SUPER SCATTER forma parte de la combinación originadora, la función se considera una ronda de SUPER TIRADAS GRATIS.

Durante la función, el primer símbolo WILD EXPANSIVO que aparece solo puede aparecer en el rodillo 5. Los siguientes símbolos WILD EXPANSIVOS que aparezcan durante la ronda pueden aparecer en los rodillos 4, 3, 2 y 1, en ese orden. Todos los símbolos WILD EXPANSIVOS que aparecen permanecen en su posición hasta el final de la ronda con los multiplicadores que obtuvieron en el momento de la expansión.

La función no puede ser relanzada.

Si la función es una ronda de SUPER TIRADAS GRATIS, los posibles multiplicadores para los símbolos WILD EXPANSIVOS son: 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x o 100x.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total alcanza 10.000x la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y las restantes funciones se confiscan.

APUESTAS ESPECIALES

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

SUPER TIRADA 2 - Multiplicador de apuesta 6000x - Al jugar con esta apuesta especial activada, en cada tirada se garantiza que aparecerá un símbolo WILD EXPANSIVO en el rodillo 5 y los posibles valores de multiplicador aleatorio son: 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x o 100x. Los símbolos WILD EXPANSIVOS pueden aparecer hasta el rodillo 2 durante los respins. Los símbolos SCATTER no pueden aparecer y la ronda de TIRADAS GRATIS no puede activarse.

SUPER TIRADA 1 - Multiplicador de apuesta 400x - Al jugar con esta apuesta especial activada, en cada tirada se garantiza que aparecerá un símbolo WILD EXPANSIVO en el rodillo 5. Los símbolos WILD EXPANSIVOS pueden aparecer hasta el rodillo 2 durante los respins. Los símbolos SCATTER no pueden aparecer y la ronda de TIRADAS GRATIS no puede activarse.

APUESTA ANTE - Multiplicador de apuesta 100x - La probabilidad de obtener tiradas gratis de forma natural es 11 veces mayor.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal.

COMPRE FUNCIÓN

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Paga 100x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS. Al comprar la función TIRADAS GRATIS, se garantiza que aparecerán aleatoriamente 3, 4 o 5 símbolos SCATTER en la tirada originadora, que pueden incluir aleatoriamente 1 símbolo SUPER SCATTER.

Paga 500x la apuesta total para originar la función SUPER TIRADAS GRATIS garantizada. Al comprar la función SUPER TIRADAS GRATIS, se garantiza que aparecerán 3, 4 o 5 símbolos SCATTER, con 1 símbolo SUPER SCATTER incluido, en la tirada originadora.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto. Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas. Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

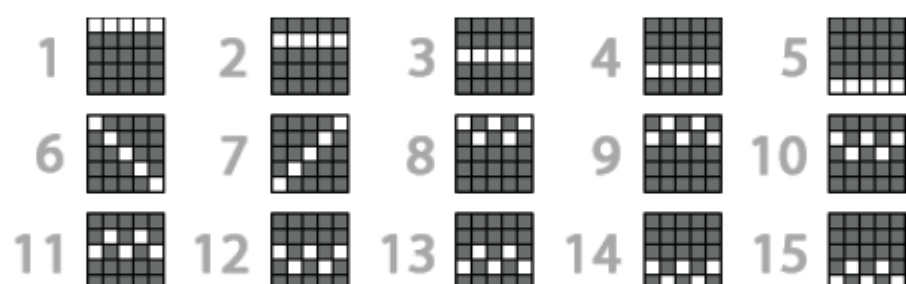
Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 94.53%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" es del 94.52%

El RTP del juego al usar la "SUPER TIRADA 1" es del 94.50 %

El RTP del juego al usar la "SUPER TIRADA 2" es del 94.53 %

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.50%

El RTP del juego al usar la "COMPRE SUPER TIRADAS GRATIS" es del 94.49%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 72.000,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

activa o desactiva el sonido y la música.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

inicia el juego.

abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

- PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción
- AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego
- EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego
- HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

-  y  sirven para moverse entre las páginas de información.
-  cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**