

REGLAS DE JUEGO

DYNASTY OF DEATH

 **JOKERBET**

ACERCA DEL JUEGO

Mientras la diosa secuestrada Perséfone pasa sus días en el inframundo, tiene tiempo de sobra para planear la caída de Hades. Aunque no puede derrotarlo por la fuerza, puede desafiarlo a una partida de ajedrez, poniendo en juego su libertad de este reino oscuro y temido.

Únete al Rey y la Reina del inframundo en un enfrentamiento directo en Dynasty of Death. Un juego de 5 carretes y 4 filas con líneas de pago, épicos DuelReels™ y una ganancia máxima de hasta 12 500 veces tu apuesta, alcanzable en todos los modos de juego.

FUNCIONES

DUELREELS™

Cuando aparece un símbolo VS, se expande a un DuelReel si, tras la expansión, forma parte de una combinación ganadora. Los DuelReels™ completamente expandidos cuentan como carretes Wild y sustituyen a todos los símbolos de la tabla de pagos. Tras la expansión, el DuelReel cubre todo el carrete y activa un duelo entre dos duelistas. Cada DuelReel tendrá un Multiplicador asignado a cada uno de los dos duelistas y un posible Premio en Efectivo.



El Multiplicador del duelista ganador se aplica a todo el DuelReel y se añade a todas las ganancias conectadas a ese carrete. Si más de un DuelReel forma parte de la misma combinación ganadora, sus Multiplicadores ganadores se suman antes de aplicarse a la ganancia. Los valores posibles de Multiplicador aditivo para DuelReels™ son: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.



Un Premio en Efectivo puede estar vinculado a uno de los dos duelistas en el DuelReel. El Premio en Efectivo se otorgará si el duelista vinculado gana. Solo se puede ganar un Premio en Efectivo por DuelReel. Una vez procesadas todas las ganancias normales, el Premio en Efectivo se concede como un múltiplo de tu apuesta. Si hay más de un Premio en Efectivo ganador en la cuadrícula, se suman antes de aplicarse a la ganancia. Los valores posibles de los Premios en Efectivo en DuelReels™ son: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x, Max Win.



Solo puede aparecer 1 símbolo VS en un carrete a la vez.

JUEGO BONUS – KING'S DEFENCE

Activa este bono con 10 giros gratis al conseguir simultáneamente 3 símbolos FS scatter en el juego base.



Este bono mantiene las mecánicas del juego base, con una mayor probabilidad de activar DuelReels™.

La aparición simultánea de símbolos FS adicionales durante el bono otorga giros gratis adicionales:

2 símbolos FS otorgan +2 giros gratis,

3 símbolos FS otorgan +4 giros gratis.

JUEGO BONUS – QUEEN'S DOMINION

Activa este bono con 10 giros gratis al conseguir simultáneamente 4 símbolos FS scatter en el juego base.



Este bono mantiene las mecánicas del bono KING'S DEFENCE. Además, DuelReels™ garantizan al menos un Premio en Efectivo en duelo.

La aparición simultánea de símbolos FS adicionales durante el bono otorga giros gratis adicionales:

2 símbolos FS otorgan +2 giros gratis,

3 símbolos FS otorgan +4 giros gratis.

HIDDEN EPIC BONUS – IMMORTAL MATE

Activa este bono con 10 giros gratis al conseguir simultáneamente 5 símbolos FS scatter en el juego base



Este bono mantiene las mecánicas del bono KING'S DEFENCE. Además, en cada giro se garantizan dos símbolos VS y DuelReels™ contendrán dos Premios en Efectivo en duelo. El valor mínimo del Premio en Efectivo es 10x.

La aparición simultánea de símbolos FS adicionales durante el bono otorga giros gratis adicionales:

2 símbolos FS otorgan +2 giros gratis,

3 símbolos FS otorgan +4 giros gratis.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS



5 3,00
4 1,00
3 0,40



5 3,00
4 1,00
3 0,40



5 3,00
4 1,00
3 0,40



5 3,00
4 1,00
3 0,40



5 3,00
4 1,00
3 0,40



5 6,00
4 2,00
3 1,00



5 6,00
4 2,00
3 1,00



5 10,00
4 3,00
3 1,40



5 15,00
4 5,00
3 2,40



5 30,00
4 10,00
3 4,00



5 30,00

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 96.27%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

SÍMBOLOS ESPECIALES

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos de la tabla de pagos.

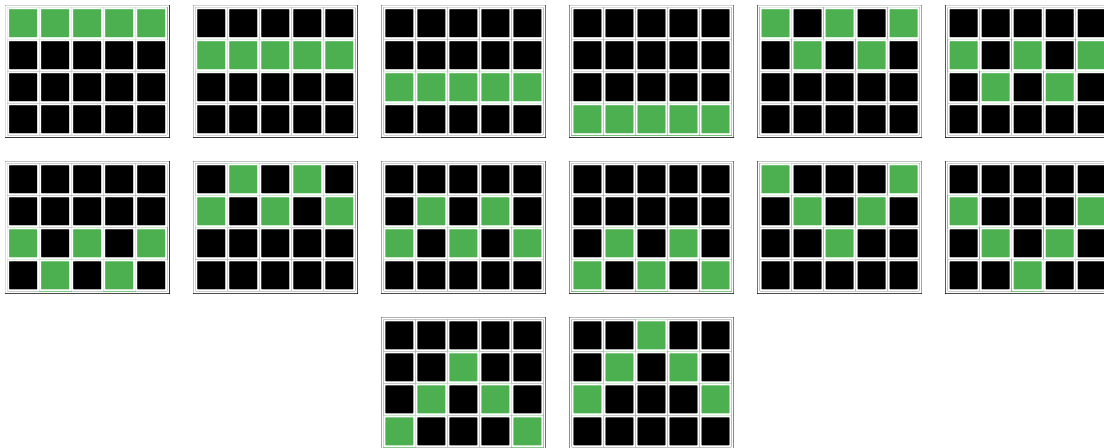


Los símbolos FS y VS no pueden aparecer simultáneamente en el mismo carrete.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en una de las siguientes líneas predefinidas en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. El número de líneas posibles en este juego es de 14. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 96.25%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra SOULMATE FEATURESPINS™ es 96.28%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP cuando se compra KING'S DEFENCE es 96.2%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra QUEEN'S DOMINION es 96.27%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10 FUN y 75,00 FUN. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 12 500, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)

- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de una ronda completada puede consultarse en el Historial. Los resultados de rondas no completadas no se muestran en el Historial.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

- Free spins (FS) - Giros Gratis
- Multiplier - Multiplicador
- Wild - Wild
- Sticky - Fijo
- Bonus game - Juego de Bonus
- Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**