

# REGLAS DE JUEGO

---

DUNGEON QUEST



# **Tabla de pagos**

**POWER STONE**











Activación al azar en la partida principal.

Una zona 2x2 se sustituirá por Wilds.

Todas las apariciones de un símbolo Ore elegido al azar se convertirán en Wild.

Los símbolos Wild pueden sustituir a cualquier otro símbolo.

## **GEM FORGE**



Activación al azar en la partida principal.

Se elegirá uno de los símbolos Ore y se sustituirán todos los símbolos Ore en los rodillos.

Una vez detenidos los rodillos, el símbolo Ore se actualizará al equivalente del símbolo Gem.

## **ALCHEMY SPINS**





Obtener 3 Scatters concederá 4 Alchemy Spins.

Los Scatters solo aparecen en los rodillos 1, 3 y 5.

Cada uno de los 4 giros se centrará en un símbolo Ore en un orden predeterminado que se convertirá en Wild y permanecerá en su posición durante el resto de los giros Alchemy Spins.

Los símbolos Wild pueden sustituir a cualquier otro símbolo.

## Reglas del juego

- Dungeon Quest es una máquina tragaperras en vídeo con tres funciones; Power Stone, Gem Forge y Alchemy Spins.
- Una máquina tragamonedas animada con 5 rodillos, 7 filas y 10 símbolos.
- 29 líneas de apuestas (consulte la tabla de pago para más información).

- La apuesta por línea es la apuesta total dividida por 20.
- Los símbolos Wild pueden sustituir a cualquier otro símbolo.
- Un símbolo Wild sustituye a la combinación que da premios más alta posible en una línea de apuestas, de acuerdo a la tabla de pago.
- Se pagan premios coincidentes en líneas de apuestas diferentes.
- Una combinación ganadora se paga cuando salen los mismos símbolos consecutivamente en los rodillos de una línea de pago.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo a la tabla de pago.
- Se paga el premio más alto de la fila con apuesta activa, y será multiplicado por la apuesta de la fila.
- Dependiendo del modo de juego (juego principal o cualquier otro modo de bonificación), se utilizan diferentes configuraciones de rodillos.
- En la partida principal: Obtener 3 Scatters concederán 4 Alchemy Spins.
- Los Scatters solo aparecen en los rodillos 1, 3 y 5 en la partida principal.
- En la partida principal: Se activan al azar las funciones Power Stone y Gem Forge.
- Power Stone: Una zona 2x2 que empieza en el rodillo 2 o 3 se convertirá en Wild.
- Power Stone: Todas las apariciones de un símbolo Ore elegido al azar se convertirán en Wild.
- Gem Forge: Uno de los símbolos Ore se elige al azar y sustituirá a todos los demás símbolos Ore en los rodillos.
- Gem Forge: Una vez detenidos los rodillos, el símbolo Ore se actualizará al equivalente del símbolo Gem.
- El equivalente del símbolo Gem en el símbolo Ore es la Gema del mismo color.
- Alchemy Spins: Se conceden 4 giros, y en cada giro puede recoger Wilds, que permanecerán en su sitio durante el resto de giros Alchemy Spins.
- Alchemy Spins: En cada uno de los 4 giros, uno de los 4 símbolos Ore tendrá un interés especial puesto que se convertirá en Wild y permanecerá ahí durante el resto de giros Alchemy Spins.
- Alchemy Spins: Los símbolos Ore que tienen un interés especial aparecen en un orden predeterminado: Púrpura, Azul, Naranja y, por último, Verde, por eso en el primer giro, todos los símbolos Ore de color púrpura que se obtengan se convertirán en Wild y permanecerán ahí durante el resto de la función.
- El retorno teórico de un jugador para este juego es del 96,27 %.
- El pago máximo simulado es 454 veces la apuesta (1:10000000000 rondas).
- Todos los valores de pago de los símbolos en la tabla de pagos se muestran en la misma moneda que la apuesta realizada.
- Los errores de funcionamiento anulan todos los premios.
- En caso de error de funcionamiento en el hardware o en el software, se reembolsarán todas las apuestas que fueron afectadas.
- Las rondas del juego que no finalicen antes de 90 días se cerrarán automáticamente. Cualquier premio acumulado durante esa ronda de juego se abonará.
- El juego automático activa el juego para un número de rondas seleccionado, o cuando se cumplen cualquiera de los criterios de configuración del juego automático avanzado.

- Cuando se cambie la configuración automática del juego durante una ronda, todos los ajustes surtirán efecto una vez que se complete la ronda o la característica del juego.
- Algunas características automáticas del juego pueden ser obligatorias en algunas jurisdicciones.

# OK

 **JOKERBET**