

REGLAS DE JUEGO

DUCK HUNTERS HAPPY HOUR

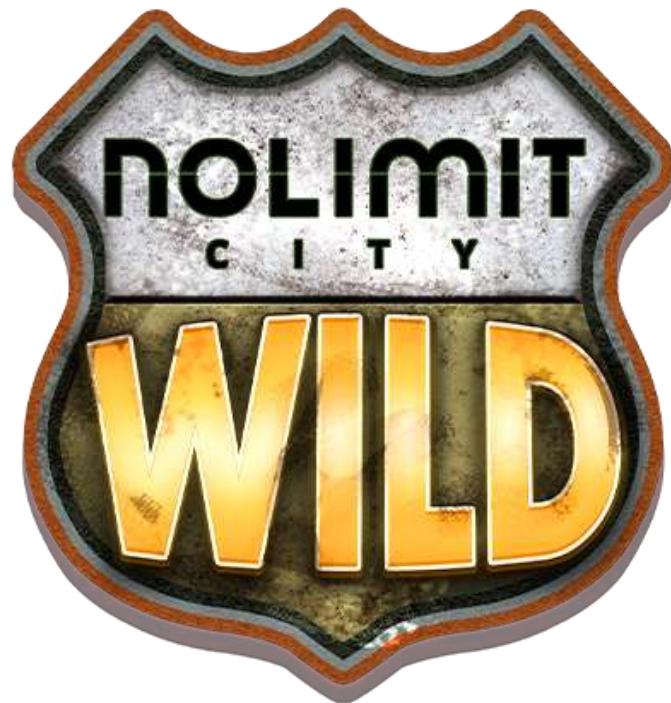
 **JOKERBET**

nOLImIT
C I T Y

Duck Hunter Happy Hour DX1

Reglas del juego

WILDS



Un símbolo Wild se sustituirá por cualquier otro símbolo, excepto Bonus.

SCATTER WINS



Se obtienen premios cuando 8 o más símbolos del mismo tipo aparecen en la zona de rodillos. Los símbolos premiados se eliminan y hacen que se produzca una caída en el rodillo, lo que permite la aparición de nuevos símbolos.

Se añade un multiplicador x2 en cada posición en que se ha eliminado un símbolo. Si ya había un multiplicador en esa posición y esta consigue una victoria en la siguiente caída, se doblará su valor de multiplicador.

El multiplicador en posición de victoria puede alcanzar los x8192.

xWAYS AND INFECTIOUS xWAYS



Los símbolos xWays se transforman en símbolos de pago normales y aumentan el multiplicador de posición en 2, 4 u 8 veces.

INFECTIOUS xWAYS: El símbolo xWays revelado infectará a todos los demás símbolos iguales en el área del rodillo para expandirse al mismo tamaño.

Si cayera más de un símbolo xWays en los rodillos, todos los símbolos xWays u Infectious xWays revelarán el mismo símbolo.

BOMB



Una Bomb explosiva elimina todos los símbolos de pago normales que estén visualmente adyacentes a su posición. El multiplicador se duplica en las posiciones afectadas por la Bomb. Después de explotar, muestra un símbolo aleatorio que puede ser un símbolo de pago medio, un Wild, Infectious xWays u otro símbolo Bomb.

Si aparecen múltiples Bombs, sus símbolos aleatorios se mostrarán solo después de que hayan explotado todas las Bombs.

Los símbolos Bonus y Wild son inmunes a la explosión.

DUCK HUNT SPINS



Sacar 3 símbolos Bonus activará 7 Duck Hunt Spins. Los multiplicadores de posición se conservan durante los Freespins. Obtener un símbolo Extra +1 Shot recompensa con una tirada adicional.

Durante esta característica especial, se obtendrá de forma aleatoria una de las 3 mejoras siguientes:

- Bomb mejorada: Se comporta igual que una Bomb normal, pero nunca muestra símbolos de pago medio.
- xWays mejorados: Los símbolos xWays son sustituidos por los Infectious xWays.
- Extra +2 Shots: Sustituye el símbolo Extra +1 Shot y recompensa con 2 tiradas adicionales cuando aparece.

HAWK EYE SPINS



Sacar 4 símbolos Bonus activará 8 Hawk Eye Spins.

Comparte características con los Duck Hunt Spins, pero otorga 2 de las mejoras de forma aleatoria.

BIG GAME SPINS



Sacar 5 símbolos Bonus activará 10 Big Game Spins.

Comparte características con los Hawk Eye Spins, pero otorga las 3 mejoras.

NOLIMIT BOOSTER



Bonus Booster

Por un coste de 2 veces la apuesta inicial, el jugador tiene 5 veces más probabilidades de activar Freespins.

Símbolo Bonus garantizado en el segundo carrete. Guaranteed Bonus symbol on the second reel.



Day 8 Spins

Por valor de 10 veces la apuesta base, el valor inicial de multiplicador de todas las posiciones será x8. At a cost of 10 times the base bet, initial multiplier value of all positions will be x8



Day 64 Spins

Por valor de 90 veces la apuesta base, el valor inicial de multiplicador de todas las posiciones será x64. At a cost of 90 times the base bet, initial multiplier value of all positions will be x64.



Happy Hour Spins

Por un coste de 3000 veces el valor de la apuesta base, el valor del multiplicador inicial de todas las posiciones será x8 y los dos rodillos centrales estarán completamente llenos de Bombs en la caída inicial.

EXTRA SPIN



Los jugadores pueden tener la posibilidad de comprar una tirada adicional cuando termina una ronda. La tirada adicional mantendrá el estado multiplicador de los símbolos de la tirada anterior.

El coste de la tirada se calcula en función de los multiplicadores de posición. Si el coste de la Extra Spin es menor o igual que el premio de la tirada anterior, solo se presentará la oportunidad de la Extra Spin. Los símbolos Bonus no aparecen durante la Extra Spin.

TOO DRUNK TO MISS



El pago máximo de la partida es 33333 veces la apuesta base.

Cuando el premio total supere esta cantidad, finalizará la ronda de la partida y se concederán 33333 veces la apuesta base.

Regras de jogo

- Duck Hunters: Happy Hour es un máquina tragaperras con las siguientes funciones:
 - - xWays and Infectious xWays
 - - Bomb
 - - Duck Hunt Spins
 - - Hawk Eye Spins

- - Big Game Spins
- - Nolimit Booster
- - Extra Spin
- - Too Drunk To Miss
- Una máquina tragamonedas animada con 6 rodillos, 4-5-6-6-5-4 filas y 14 símbolos.
- Un símbolo Wild se sustituirá por cualquier otro símbolo, excepto Bonus.
- Se pagan los premios coincidentes en múltiples combinaciones.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo a la tabla de pago.
- Dependiendo del modo de juego (juego principal o cualquier otro modo de bonificación), se utilizan diferentes configuraciones de rodillos.
- El retorno teórico de un jugador para este juego es del 94,04 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Bonus Booster es del 94,05 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Day 8 Spins es del 94,03 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Day 64 Spins es del 94,05 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Happy Hour Spins es del 94,06 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Duck Hunt Spins es del 94,04 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Hawk Eye Spins es del 94,06 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Big Game Spins es del 94,07 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Lucky Draw es del 94,07 %.
- El pago máximo simulado es 33333 veces la apuesta (1:25800000 rondas).
- El retorno óptimo para el jugador se logra al no elegir un Extra Spin.
- Las rondas del juego con una ganancia donde Extra Spin está disponible, que no se terminen dentro de las 1 horas, se cerrarán automáticamente. Cualquier ganancia acumulada durante esa ronda se pagará.
- Las funciones y resultados de las tiradas se afectan mutuamente en una ronda de juego.
- Todos los valores de pago de los símbolos en la tabla de pagos se muestran en la misma moneda que la apuesta realizada.
- Los errores de funcionamiento anulan todos los premios.
- En caso de error de funcionamiento en el hardware o en el software, se reembolsarán todas las apuestas que fueron afectadas.
- Las rondas del juego que no finalicen antes de 90 días se cerrarán automáticamente. Cualquier premio acumulado durante esa ronda de juego se abonará. Estas rondas no se pueden jugar de nuevo.
- El juego automático activa el juego para un número de rondas seleccionado, o cuando se cumplen cualquiera de los criterios de configuración del juego automático avanzado.
- Cuando se cambie la configuración automática del juego durante una ronda, todos los ajustes surtirán efecto una vez que se complete la ronda o la característica del juego.
- Algunas características automáticas del juego pueden ser obligatorias en algunas jurisdicciones.

 **JOKERBET**