

REGLAS DE JUEGO

DUCK HUNTERS 2





Duck Hunters 2 DX1

Reglas del juego

The image shows a 5x5 grid of 25 icons. The icons are arranged in a pattern that suggests a sequence or a set of items. A red arrow points from the top-right corner of the grid to the top-right corner of a second, identical grid.

Se añade un multiplicador x2 en cada posición en que se ha eliminado un símbolo. Si ya había un multiplicador en esa posición y esta consigue una victoria en la siguiente caída, se doblará su valor de multiplicador. Además, al inicio de cada tirada se otorgan multiplicadores aleatorios en posiciones aleatorias.

El multiplicador en posición de victoria puede alcanzar los x16384.

El multiplicador en posición de victoria puede alcanzar los x16384.

WILDS



Los símbolos Wild sustituyen a cualquier símbolo de pago normal para ayudar a formar combinaciones ganadoras.

xWAYS AND INFECTIOUS xWAYS



Los símbolos xWays se transforman en símbolos de pago normales y aumentan el multiplicador de posición en 2, 4 u 8 veces.

Infectious xWays: El símbolo xWays revelado infectará a todos los demás símbolos iguales en el área del rodillo para expandirse al mismo tamaño.

Si cayera más de un símbolo xWays en los rodillos, todos los símbolos xWays u Infectious xWays revelarán el mismo símbolo.

BOMB



El símbolo Bomb se activa cuando ya no quedan combinaciones ganadoras en los rodillos. Una vez activado, elimina tanto el propio símbolo como todos los símbolos situados por encima en su rodillo. Después, Bomb aumenta el multiplicador de su posición a x2, el de la posición inmediatamente superior a x4, la siguiente a x8, y así sucesivamente.

Todas las Bombs explotarán antes del próximo colapso.

Los símbolos Bonus no se ven afectados por la explosión.

DUCK HUNT SPINS



Sacar 3 símbolos Bonus activará 7 Duck Hunt Spins. Los multiplicadores de posición se conservan durante los Duck Hunt Spins. Obtener un símbolo Extra +1 Shot recompensa con una tirada adicional.

Durante esta característica especial, se obtendrá de forma aleatoria una de las 6 mejoras siguientes:

- Upgraded xWays: Los símbolos xWays son sustituidos por los Infectious xWays.
- Upgraded Bomb: elimina el propio símbolo y todos los símbolos situados tanto por encima como por debajo en su rodillo. Además, aumenta el multiplicador de su posición a x2, las posiciones inmediatamente superior e inferior a x4, las siguientes a x8, y así sucesivamente.
- Extra +2 Shots: Sustituye el símbolo Extra +1 Shot y recompensa con 2 tiradas adicionales cuando aparece.

- +2 Upgrades: otorga 2 mejoras adicionales para las Duck Hunt Spins.
- Extra Multipliers: añade 5 multiplicadores adicionales en posiciones aleatorias durante la primera tirada de las Duck Hunt Spins.
- +1 Spin: concede una tirada adicional al comienzo de la función.

HAWK EYE SPINS



Sacar 4 símbolos Bonus activará 8 Hawk Eye Spins.

Comparte características con los Duck Hunt Spins, pero otorga 2 de las mejoras de forma aleatoria.

BIG GAME SPINS



Sacar 5 símbolos Bonus activará 10 Big Game Spins.

Comparte características con los Duck Hunt Spins, pero otorga 3 de las mejoras de forma aleatoria.

xWAYS JUICER



Por un coste de 500 veces el valor de la apuesta principal, el jugador tiene garantizados 7 tiradas de xWays Juicer.

Incluye las mismas funciones que Duck Hunt Spins, pero garantiza la aparición de Infectious xWays en cada tirada. Durante esta función no se otorgan otras mejoras aparte de Upgraded xWays.

BOMB JUICER



Por un coste de 2800 veces el valor de la apuesta principal, el jugador tiene garantizados 7 tiradas de Bomb Juicer.

Incluye las mismas funciones que Duck Hunt Spins, pero garantiza la aparición de Upgraded Bomb en cada tirada. Durante esta función no se otorgan otras mejoras aparte de Upgraded Bomb.

NOLIMIT BOOSTER



Bonus Booster

Por 3 veces el valor de la apuesta principal, garantiza al jugador un símbolo Bonus en el segundo carrete.



Bonus Hunt

Con una apuesta de 30 veces la apuesta principal, el jugador tiene garantizado un símbolo Bonus en la tirada inicial y en cada avalancha activada por un premio o por la explosión de una Bomb.



Day 8 Spins

Por valor de 10 veces la apuesta base, el valor inicial de multiplicador de todas las posiciones será x8.



Day 64 Spins

Por valor de 90 veces la apuesta base, el valor inicial de multiplicador de todas las posiciones será x64.



Day 512 Spins

Por valor de 800 veces la apuesta base, el valor inicial de multiplicador de todas las posiciones será x512.



Day 2048 Spins

Por valor de 4000 veces la apuesta base, el valor inicial de multiplicador de todas las posiciones será x2048.

SIDE HUSTLE

Una apuesta complementaria opcional que aumenta el coste total del giro. Permite al jugador apostar por un resultado específico, concediendo una ganancia fija además de las otras ganancias asociadas a ese resultado. El coste y el importe de la ganancia dependen de la elección de la apuesta de función. Pueden realizarse múltiples Side Hustles simultáneamente.

Opciones de Side Hustle:



Kill Santa: Paga si se elimina al menos 1 símbolo Santa.



Kill Granny: Paga si se elimina al menos 1 símbolo Granny.



Kill Phil: Paga si se elimina al menos 1 símbolo Phil.



Kill Gamer: Paga si se elimina al menos 1 símbolo Gamer.



Kill Fanboy: Paga si se elimina al menos 1 símbolo Fanboy.



Kill Duck: Paga si se elimina al menos 1 símbolo Duck.



Max Multiplier: Paga si al menos una posición alcanza un multiplicador de 16384x.



Double Bonus: Paga si aparecen al menos 2 símbolos Bonus en el juego principal.



Dead Spin: Paga si el giro del juego base termina sin ganancias.

EXTRA SPIN



Los jugadores pueden tener la posibilidad de comprar una tirada adicional cuando termina una ronda. La tirada adicional mantendrá el estado multiplicador de los símbolos de la tirada anterior. El jugador también puede pagar menos para obtener una Extra Spin, pero los multiplicadores se reducirán a la mitad.

El coste de la tirada se calcula en función de los multiplicadores de posición. Si el coste de la Extra Spin es menor o igual que el premio de la tirada anterior, solo se presentará la oportunidad de la Extra Spin. Los símbolos Bonus no aparecen durante la Extra Spin.

Extra Spin requiere que la Scatter Win se presente en el juego principal; las ganancias de Side Hustle solas no cuentan.

DUCK MAN RETURNS



El pago máximo de la partida es 40000 veces la apuesta base.

Cuando el premio total supere esta cantidad, finalizará la ronda de la partida y se concederán 40000 veces la apuesta base.

Reglas del juego

- Duck Hunters 2 es un máquina tragaperras con las siguientes funciones:
 - xWays and Infectious xWays
 - Bomb
 - Duck Hunt Spins
 - Hawk Eye Spins
 - Big Game Spins
 - xWays Juicer
 - Bomb Juicer
 - Side Hustle
 - Nolimit Booster
 - Extra Spin
 - Duck Man Returns
- Una tragaperras de vídeo de 5 rodillos y 6 filas con 14 símbolos.
- Un símbolo Wild se sustituirá por cualquier otro símbolo, excepto Bonus.
- Se pagan los premios coincidentes en múltiples combinaciones.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo a la tabla de pago.
- Dependiendo del modo de juego (juego principal o cualquier otro modo de bonificación), se utilizan diferentes configuraciones de rodillos.
- El retorno teórico de un jugador para este juego es del 94,05 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Bonus Booster es del 93,99 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Bonus Hunt es del 94,03 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Day 8 Spins es del 94,04 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Day 64 Spins es del 94,06 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Day 512 Spins es del 94,02 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Day 2048 Spins es del 94,05 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Duck Hunt Spins es del 94,03 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Hawk Eye Spins es del 94,04 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Big Game Spins es del 94,08 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función xWays Juicer es del 94,08 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Bomb Juicer es del 94,07 %.

- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Lucky Draw es del 94,00 %.
 - El retorno teórico para el jugador por la función Side Hustle: Kill Santa es del 93,36 % - 94,10 %.
 - El retorno teórico para el jugador por la función Side Hustle: Kill Granny es del 93,66 % - 94,46 %.
 - El retorno teórico para el jugador por la función Side Hustle: Kill Phil es del 93,44 % - 94,04 %.
 - El retorno teórico para el jugador por la función Side Hustle: Kill Gamer es del 93,35 % - 94,15 %.
 - El retorno teórico para el jugador por la función Side Hustle: Kill Fanboy es del 93,23 % - 94,07 %.
 - El retorno teórico para el jugador por la función Side Hustle: Kill Duck es del 93,52 % - 94,11 %.
 - El retorno teórico para el jugador por la función Side Hustle: Max Multiplier es del 93,65 % - 94,21 %.
 - El retorno teórico para el jugador por la función Side Hustle: Double Bonus es del 93,36 % - 94,41 %.
 - El retorno teórico para el jugador por la función Side Hustle: Dead Spin es del 93,86 % - 94,14 %.
 - El pago máximo simulado es 40000 veces la apuesta (1:84000000 rondas).
 - El retorno óptimo para el jugador se logra al no elegir un Extra Spin.
 - El retorno óptimo para el jugador se logra al no añadir Side Hustle a la ronda.
 - Las rondas del juego con una ganancia donde Extra Spin está disponible, que no se terminen dentro de las 24 horas, se cerrarán automáticamente. Cualquier ganancia acumulada durante esa ronda se pagará.
 - Side Hustle termina cuando aparece la opción de Extra Spin.
 - Las funciones y resultados de las tiradas se afectan mutuamente en una ronda de juego.
-
- Todos los valores de pago de los símbolos en la tabla de pagos se muestran en la misma moneda que la apuesta realizada.
 - Los errores de funcionamiento anulan todos los premios.
 - En caso de error de funcionamiento en el hardware o en el software, se reembolsarán todas las apuestas que fueron afectadas.
 - Las rondas del juego que no finalicen antes de 7 días se cerrarán automáticamente. Cualquier premio acumulado durante esa ronda de juego se abonará. Estas rondas no se pueden jugar de nuevo.
 - El juego automático activa el juego para un número de rondas seleccionado, o cuando se cumplen cualquiera de los criterios de configuración del juego automático avanzado.

- Cuando se cambie la configuración automática del juego durante una ronda, todos los ajustes surtirán efecto una vez que se complete la ronda o la característica del juego.
- Algunas características automáticas del juego pueden ser obligatorias en algunas jurisdicciones.

OK

 **JOKERBET**