

REGLAS DE JUEGO

Druid's Magic



Reglas del juego Druid's Magic

Versiones del RTP (variaciones)

Con Jackpot:

92.11 | 93.11 | 94.11 | 95.11 | 96.11

94.20 | 95.20 | 96.20

Sin Jackpot:

94.05

96.10

96.14

El XX.XX% de la sección de ayuda indica la variante del juego seleccionada en el sistema.



Reglas del juego

SÍMBOLOS ESPECIALES Y FUNCIONES

SÍMBOLOS COMODÍN

Hay 5 tipos de símbolos Comodín: Comodines Apilados, Expansivos, Aleatorios, Vinculados y Colosales. Los símbolos Comodín pueden aparecer en cualquier lugar de los rodillos. Los Comodines sustituyen a todos los símbolos de pago y cuentan como el símbolo que forma la mayor combinación ganadora en una misma línea de premio.

Durante el juego principal, solo puede haber uno de los 5 tipos de símbolos Comodín presentes en un mismo giro, pero puede haber más de un símbolo del mismo tipo.

Todos los tipos de símbolos Comodín comparten el mismo diseño, pero cada tipo cuenta con su propio color. El Comodín Apilado es verde, el Comodín Expansivo es rosa, el Comodín Aleatorio es rojo, el Comodín Vinculado es azul claro y el Comodín Colosal es amarillo.

COMODÍN APILADO

Este tipo de símbolo Comodín siempre se apila en montones de 3, pero puede aparecer en los rodillos como una casilla simple o doble. Puede aparecer más de un montón de este tipo en los rodillos en un mismo giro.

COMODÍN EXPANSIVO

Cuando este tipo de símbolo Comodín aparece en los rodillos, se expande y cubre el rodillo por completo.

COMODÍN ALEATORIO

Cuando este tipo de símbolo Comodín aparece en los rodillos, sitúa al azar entre 1 y 9 símbolos Comodín más de este tipo en los rodillos.

COMODÍN VINCULADO

Cuando aparecen símbolos de este tipo de Comodín en la misma fila horizontal, transforman todos los símbolos situados entre ellos en Comodines.

COMODÍN COLOSAL

Este tipo de símbolo Comodín aparece en los rodillos como un símbolo Colosal de 2x2. El Comodín de 2x2 puede aparecer parcial o completamente a la vista en los rodillos.

GIROS GRATIS

El símbolo Scatter solo puede aparecer en los rodillos 1 y 5. El símbolo Scatter tiene un tamaño de casilla de 1x2 y puede aparecer parcial o completamente a la vista en los rodillos. Si aparecen 2 símbolos Scatter de tamaño completo activarán 10 Giros Gratis con una de las siguientes funciones Comodín seleccionadas al azar activas durante toda la sesión: Comodines Colosales, Expansivos, Apilados, Aleatorios o Vinculados. Si aparecen 2 símbolos Scatter de tamaño completo durante los Giros Gratis activarán 5 Giros Gratis adicionales y añadirán aleatoriamente una de las 4 funciones Comodín no activas. Los Giros Gratis se pueden reactivar hasta que las 5 funciones Comodín se activen en una misma sesión de Giros Gratis. Tras la última reactivación posible, el símbolo Scatter ya no aparecerá en los Giros Gratis.

Cuando haya dos o más funciones Comodín activas en un mismo giro durante los Giros Gratis, el orden específico de ejecución de la animación es el siguiente: Comodín Apilado, Comodín Colosal y posteriormente el resto de los Comodines de forma simultánea.

TERMINOLOGÍA DEL JUEGO

Término en inglés	Término traducido
-------------------	-------------------

W	COMODÍN
---	---------

SCATTER	SCATTER
---------	---------

JACKPOT	JACKPOT
---------	---------

*Los símbolos de jackpot solo pueden mostrarse si están configurados y permitidos en tu jurisdicción.

CÓMO JUGAR A DRUID'S MAGIC™

Apostar

Para poder jugar, debes tener fondos suficientes que cubran tu apuesta. Puedes consultar tu SALDO actual en la pantalla.

Para empezar a jugar, primero selecciona el valor de la apuesta. Haz clic/toca en “+” o “-” para aumentar o reducir la apuesta o haz clic/toca en el valor de la apuesta del medio y selecciona un importe de apuesta de la lista desplegable. Ten en cuenta que la apuesta seleccionada se aplicará a cada giro. Si en algún momento tu saldo deja de ser suficiente para seguir jugando, recibirás un mensaje automático que dirá "Fondos insuficientes".

Una vez que hayas seleccionado la apuesta, haz clic/toca en el botón GIRAR para empezar a jugar.

Girar los rodillos

Si estás jugando en el ordenador de mesa, haz clic en el botón Girar o toca la barra espaciadora para girar.

Acelera el giro de cada rodillo pulsando la barra espaciadora de nuevo o haciendo clic en los rodillos. Para el GIRO TURBO, mantén pulsada la barra espaciadora o el botón Girar.

Juego automático

El juego automático te permite repetir la apuesta seleccionada durante un número determinado de rondas de juego. Para iniciar el juego automático, selecciona el importe de apuesta que desees y a continuación haz clic/toca en el botón de juego automático.

En el panel de Juego automático, puedes iniciar el juego automático seleccionando el número de rondas en las que quieres que se repita tu apuesta.

5

El número seleccionado de rondas de juego automático se mostrará en el botón de juego automático. El número de rondas de juego automático restantes se actualizará una vez iniciado el juego automático.

40

El importe total de tu apuesta de juego automático se calcula multiplicando el número de rondas de juego automático por el importe de tu apuesta. Se indica debajo de cada opción de juego automático. El importe restante de la apuesta de juego automático también se mostrará en la opción de juego automático seleccionada, una vez que este se haya iniciado.

Tus rondas automáticas de juego continuarán hasta que se complete el número seleccionado de rondas de juego automático o hasta que decidas detenerlo haciendo clic o tocando en DETENER.

El Juego automático se detendrá una vez finalizada la función de Bono.

Mientras se ejecuta el juego automático, no es posible cambiar la apuesta. Para cambiar la apuesta debes detener el juego automático.

Otros controles

Haz clic/toca en el botón TABLA DE PAGOS para consultar las combinaciones ganadoras y los pagos.

Haz clic/toca en el botón SONIDO para activar o desactivar los sonidos del juego.

Haz clic/toca en el botón HISTORIAL para ver las rondas de juego que has jugado y los resultados de esas rondas.

Haz clic/toca en el botón AYUDA para consultar las reglas del juego.

Haz clic/toca en el botón PANTALLA COMPLETA para acceder al modo de pantalla completa o haz clic/toca en el botón SALIR DE LA PANTALLA COMPLETA para salir (también puedes pulsar ESC).

Haz clic/toca en el botón INICIO para volver a la página de inicio del sitio web.

Tipos generales de juegos

Consulte el menú de pagos en la tabla de pagos del juego si no está seguro del tipo de juego.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo con la Tabla de pagos.

Los valores de pago de los símbolos que se muestran en la Tabla de pagos son dinámicos y cambian de acuerdo con el valor de apuesta seleccionado.

Si está jugando a un juego de líneas, el valor del premio de una línea de pago será igual al pago mostrado en la tabla de pagos. Si se producen varias ganancias en múltiples líneas de premios, se sumará el valor total de los premios. Si se produce más de una ganancia en la misma línea de pago, se pagará el premio más alto. Cada línea de pago individual puede pagar solo una vez por giro.

Si está jugando a un juego de líneas o de grupo, el valor del premio de una línea o grupo ganador será igual al pago mostrado en la tabla de pagos. Si se producen varias ganancias en múltiples líneas de premios, se sumará el valor total de los premios.

Si hay un símbolo Scatter en el juego, todos los premios se pagarán, además de los premios de cualquier otro símbolo que se produzca en el mismo giro.

Ten en cuenta que cada cuenta solo permite jugar a un único juego a la vez. Por lo tanto, no se puede jugar a un juego en más de un dispositivo o a varios juegos simultáneamente en el mismo dispositivo. De lo contrario, se pueden producir varios errores.

Número de juego

Cada ronda de juego se identifica con un NÚMERO DE JUEGO único.

Este número refleja el inicio de la ronda de juego en el huso horario GMT por hora: minuto: segundo. Utiliza este número de juego como referencia (o haz una captura de pantalla del número del juego) si deseas ponerte en contacto con el Servicio de atención al cliente con respecto a una ronda en concreto.

Para una mejor experiencia, se recomienda el uso de la última versión del software. Los problemas de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

RTP \approx xx.xx%

El multiplicador máximo calculado del juego es 2983.6.

Apuesta mínima: €0.10

Apuesta máxima: €xxxx

OK

 **JOKERBET**