

REGLAS DE JUEGO

DROP N' CONNECT ORIANA'S ORBS



Oriana's Orbs™

Tragaperras de 5 carretes y 243 formas

Cómo jugar:

- Pulse ► en la pantalla inicial para pasar al juego principal. También puede pulsar **NO MOSTRAR DE NUEVO** para saltarse la pantalla de inicio la próxima vez que juegue.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón moneda.
- Seleccione su apuesta total en el menú emergente usando los botones de flechas laterales.
- Confirme su apuesta total pulsando el botón ✓.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar y después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
 - Se ha activado una función.
- Puede terminar el Auto Juego pulsando ■.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse el botón i.
- Para desplazarse por la tabla de premios, desplácese hacia arriba o abajo o deslice la pantalla.
- Para cerrar la tabla de premios y volver al juego principal, pulse el botón de la flecha atrás.

Sobre los premios:

- Los premios se calculan según la tabla de premios.
- A este juego se juega con 243 Formas de Ganar.

- Los premios de las Formas pueden formarse con símbolos coincidentes en cualquier posición de carretes adyacentes, empezando por el carrete de más a la izquierda.
- En cada forma solo se paga la combinación ganadora más alta en ella, pero los premios simultáneos en varias líneas se acumulan.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Símbolo Comodín:

- El símbolo de la Vidente es el símbolo **COMODÍN** en el juego.
- El símbolo **COMODÍN** pueden sustituir a todos los símbolos salvo a los símbolos **SCATTER** y **ORBES**.

Símbolo Scatter:

- El símbolo de las Cartas de la Fortuna es el símbolo **SCATTER** en el juego.
- El símbolo **SCATTER** aparece en todos los carretes del juego principal.
- 3 o más símbolos **SCATTER** en cualquier lugar de los carretes del juego principal activa la función de **Drop n' Connect**.

Símbolos Orbe:

- El juego tiene 3 símbolos de **ORBE** diferentes:
 - El símbolo **ORBE AZUL** con un importe de premio en efectivo.
 - El símbolo **ORBE ROJO** con un icono de llama.
 - El símbolo **ORBE DORADO**.

Pagos de Orbes:

- Cuando un símbolo de **ORBE** aparezca en la pantalla, el contador bajo los carretes se reinicia a 3 segmentos activos.
- Todos los símbolos de **ORBE** que aparecen caen a la fila inferior al final de cada giro.
- Llenar la fila inferior con símbolos de **ORBE** otorga los premios que muestran:
- Los **ORBES AZULES** conceden un premio en efectivo igual a su valor al cobrarse.
 - **Nota:** los símbolos **ORBES AZULES** contienen valores de la apuesta total multiplicada 0.5x, 1x, 2x, 5x.
- Los **ORBES ROJOS** otorgan 1 de 5 premios especiales al ser recogidos:
 - 1 **ORBE ROJO** otorga el premio **BONUS** (5 x apuesta total)
 - 2 **ORBES ROJOS** otorgan el premio **MINI** (20 x apuesta total)
 - 3 **ORBES ROJOS** otorgan el premio **MINOR** (50 x apuesta total)

- 4 **ORBES ROJOS** otorgan el premio **MAJOR** (200 x apuesta total)
- 5 **ORBES ROJOS** otorgan el premio **GRAND** (1000 x apuesta total)
- Los **ORBES DORADOS** pueden revelar un **premio en efectivo**, un **multiplicador** o un **icono de llama** al ser recogidos.
 - Los **premios en efectivo** en los símbolos de **ORBE DORADO** contienen valores de la apuesta total x10, x25, x50, x100 o x200.
 - Los valores del **multiplicador** pueden ser x2, x3, x5 y x10.
 - **Nota:** Los **multiplicadores** no se aplican a los **ORBES ROJOS**.
 - **Nota:** los **multiplicadores** se suman, no multiplican (por ejemplo, 2+3=5 y no 2×3=6). El valor máximo combinado del multiplicador es x50.
 - Cuando se revela un **icono de llama**, el **ORBE DORADO** cuenta como **ORBE ROJO**.
- Diferentes símbolos de **ORBE** pueden aparecer en el mismo carrete.
- Solo pueden aparecer 1 **ORBE ROJO** y **ORBE DORADO** por carrete.
- Cada ronda en la que no aparece un **ORBE** nuevo reduce los segmentos activos en 1.
- Si no llena una fila con símbolos de **ORBE** antes de que el contador llegue a 0, los símbolos de **ORBE** caen desde la fila inferior.
- **Importante:** El conjunto de carretes y las posiciones de **ORBE** en la fila inferior se guardan por cada cantidad de apuesta.

Función Drop n' Connect

- Siempre que en cualquier lugar de los carretes del juego principal aparezcan 3 o más símbolos **SCATTER**, la función de **Drop n' Connect** se activará.
- Cuantos más símbolos **SCATTER** activen la función **Drop n' Connect**, más registros tendrá el contador de registros en la función:
 - 3 símbolos **SCATTER** activan 3 registros en el contador
 - 4 símbolos **SCATTER** activan 4 registros en el contador
 - 5 símbolos **SCATTER** activan 5 registros en el contador
- Pulse el botón Girar para iniciar la función.
- Cada posición de símbolo gira de forma independiente.
- Todos los símbolos de **ORBE** que aparecen caen a la fila inferior al final de cada giro.
- Llenar la fila inferior con símbolos de **ORBE** otorga los premios que muestran, de forma similar a la función **PAGOS DE ORBES**, y la ganancia se suma al Premio en la función.
- Después de eso, todos los símbolos de **ORBE** desaparecen y la función **Drop n' Connect** continúa.

- Durante la función, si aparece cualquier símbolo en los carretes, el contador vuelve al número inicial de regiros.
- La función termina cuando el número de regiros en el contador llega a 0.
- Los símbolos de **ORBE** que queden en la fila al final de la función no otorgan ningún premio.
- Pulse ► en la pantalla de resumen de premios para volver al juego principal.

COMPRAR FUNCIÓN:

- **COMPRAR FUNCIÓN** es una forma opcional de activar manualmente la función de **Drop n' Connect**.
- El botón **COMPRAR FUNCIÓN** está a la derecha de los carretes.
- Para comprar una función, pulse el botón **COMPRAR FUNCIÓN** y después elija una de las opciones:
 - Función **Drop n' Connect** con **5 Giros Gratis** por $120 \times$ su apuesta base.
 - Función **Drop n' Connect** con **4 Giros Gratis** por $90 \times$ su apuesta base.
 - Función **Drop n' Connect** con **3 Giros Gratis** por $60 \times$ su apuesta base.
- Una vez haya fijado la apuesta base y elegido la opción deseada, pulse ✓ para comprar la función al coste mostrado.
- Si no quiere comprar una función, pulse el botón X.
- **Nota:** el botón ✓ puede estar deshabilitado si comprar la función superará la apuesta total máxima.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **APUESTA ESTÁNDAR** es del 93.81%.
- undefined
 - undefined
- undefined
- undefined
 - El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.

Nota sobre desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:
 - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.

- Una función de bonus o en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
- Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

OK

 **JOKERBET**