

# REGLAS DE JUEGO

---

DRIVE MULTIPLIER MAYHEM



# DRIVE: MULTIPLIER MAYHEM™

Tipo de juego: Juego de tragamonedas

Devolución al jugador: 96.7%

¡Bienvenido al futuro! ¡Prepárate para competir en calles virtuales con el último juego de NetEnt™ Drive: Multiplier Mayhem™!

Esta trepidante tragamonedas de coches de carreras proporciona una extraordinaria experiencia mientras Jette vuela hacia la línea de meta. Drive: Multiplier Mayhem™ es una energética tragamonedas con 5 rodillos, 3 ranuras de líneas de apuesta con Comodines Multiplicadores y Free Spins.

El juego mantiene la adrenalina a tope con un Multiplicador de línea de apuesta que puede alcanzar un increíble valor de 120. ¡Además, en los free Spins Jette corre contra tres pilotos rivales, lo que añade aún más fascinación a esta entretenida tragamonedas! ¡Prepárate para correr!



Versión de la hoja de datos del juego: 1.0  
Fecha: 2018-11-15

**NETENT**

## INFORMACIÓN DRIVE: MULTIPLIER MAYHEM™

### INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Juego de tragamonedas
Tipo de rodillo	Girando rodillos
Rodillos, líneas	5 rodillos, 3 filas, 15 líneas de apuesta (fijas)
Niveles de apuesta predeterminados	1 - 10
Valores de moneda predeterminados (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5
Apuesta Máx / Mín predeterminada (€)	0.15 / 75
Valores mínimos en jugadas gratis (Por favor, revisa tus valores actuales sobre las jugadas gratis)	Nivel de apuesta 1, 15 líneas de apuesta, €0.01 valor de monedas (coste €0.15)

### CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO

- Comodines multiplicadores
- Free Spins
- Medidor de Nitro
- Free Spins con 3 niveles

### PAGOS

Devolución al jugador	96.7%
Ganancia máxima predefinida	€90 000 / 180 000 monedas – en una sola línea de apuesta
Frecuencia de aciertos (%)	28.72%

### JUEGO RESPONSABLE

Límites del jugador	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El jugador y el operador del casino pueden establecer los siguientes límites de juego: Apuesta y pérdida por sesión, día, semana o mes. Bloquear todo el juego durante un periodo de tiempo específico. Reducir la duración de la sesión de juego en minutos.</li> <li>• El juego por dinero está restringido por los fondos de la cuenta del jugador, es decir, no se puede jugar a crédito.</li> <li>• (Solo aplicable a la jurisdicción de Italia) El jugador puede tener inicialmente un máximo de 1,000 € en el monedero. Puesto que cada partida es una sesión de usuario, el monedero del jugador puede superar este límite durante el juego.</li> </ul>
Otros	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jugar por diversión</li> <li>• Valores de moneda variables</li> <li>• Niveles de apuesta variables</li> <li>• Modo G4</li> </ul>

### INFORMACIÓN TÉCNICA

ID del juego	multipliermayhem_not_mobile (monedero básico) multipliermayhem_not_mobile_sw (monedero directo)
Resolución de la pantalla	1280 x 720
Relación de aspecto	16:9
Tecnología	HTML5
Implementación	Consultar la ayuda de CasinoModule para obtener información acerca del lanzamiento de juegos CasinoModule.

## DISEÑO DEL JUEGO



Drive: Multiplier Mayhem™ - Gráficos



Grandes premios

### Gráficos y temática del juego

Con enormes líneas de apuesta, Drive: Multiplier Mayhem™ es una tragamonedas que mantiene la adrenalina al máximo en todo el juego. Los jugadores querrán seguir jugando mientras consiguen Comodines Multiplicadores y se enfrentan a los oponentes en los Free Spins.

Drive: Multiplier Mayhem™ proporciona a los jugadores una intensa experiencia de juego con su ritmo de juego único al activar los Comodines Multiplicadores aleatoriamente en el juego principal.

Los Free Spins llevan la tensión a otro nivel con los 3 oponentes a los que Jette se debe enfrentar antes de llegar a la línea de meta. Los jugadores estarán encantados de ver cómo sube el Medidor de Nitro con los símbolos Nitro que lo llevarán a enfrentarse al siguiente oponente.

### Juego principal

Los jugadores pueden seleccionar el valor de la moneda y el nivel de apuesta antes de iniciar la ronda.

### Acciones del juego

. Los botones del teclado realizan las siguientes diferentes acciones del juego:

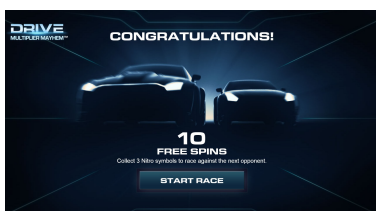
	Hacer clic en las flechas izquierda y derecha aumenta o disminuye el nivel de apuesta (es decir, el número de monedas por línea de apuestas) en 1. Para aumentar o disminuir de forma más rápida, el jugador puede hacer clic y arrastrar el siguiente control deslizante.
	Al hacer clic en el botón Spin, se inicia una nueva ronda con el valor de moneda y nivel de apuesta actuales.
	En APUESTA MÁX. se juega la partida en el nivel de apuesta máximo y el valor de moneda actual.
	Al hacer clic en las flechas izquierda y derecha se aumenta o disminuye el valor de moneda al siguiente nivel.
	Hacer clic en PARTIDA AUTOMÁTICA permitirá jugar automáticamente al juego durante el número de rondas seleccionadas.



Comodines Multiplicadores

## Comodines Multiplicadores

- Los símbolos de Comodines Multiplicadores pueden aparecer en cualquier posición de los rodillos 1-5 y sustituyen a todos los símbolos, excepto a los de Scatter y a los de Nitro. Estos Comodines Multiplicadores tienen el mismo multiplicador que el rodillo en el que han aterrizado (1-5). Cualquier ganancia de línea de apuesta con símbolos Comodines Multiplicadores multiplica la ganancia de línea de apuesta en 1-5 respectivamente.
- Si aparecen 2 o más símbolos de Comodines Multiplicadores en la línea de apuesta ganadora, se multiplican los multiplicadores correspondientes. Por ejemplo, una línea de apuesta ganadora con símbolos de Comodines Multiplicadores en los rodillos 2 (x2) y 4 (x4) se multiplican para dar un multiplicador de x8.



Pantalla de introducción de Free Spins

## Free Spins

- Si aparecen 3 símbolos de Scatter en cualquier parte de los rodillos 2, 3 y 4 del juego principal se activan 10 Free Spins.
- Si en los Free Spins aparecen 3 símbolos Nitro en cualquier lugar de los rodillos 2, 3 y 4 conceden más Free Spins y se superponen a los símbolos de Comodines Multiplicadores.
- Los símbolos de Comodines Multiplicadores aparecen en cualquier posición de los rodillos y solo actúan como símbolo de Comodín Multiplicador. Solo puede aparecer un símbolo de Comodín superpuesto en cada rodillo.
- Los símbolos Nitro conseguidos se acumulan en el Medidor de Nitro de abajo hacia arriba. Los Free Spins inician con el jugador compitiendo contra Twitch, el primer oponente. Tras conseguir 3 símbolos Nitro, el juego pasa al siguiente nivel. El jugador consigue un Comodín Multiplicador superpuesto aleatorio y aparece el siguiente oponente. Si el jugador consigue 2 símbolos Nitro en una ronda y 3 símbolos Nitro en la siguiente, los 2 símbolos Nitro restantes se conservan y cuentan para el siguiente nivel.
- Después de conseguir los 3 símbolos Nitro finales cuando se compite contra Bruiser, el último oponente, el jugador conduce hasta el final de los Free Spins.

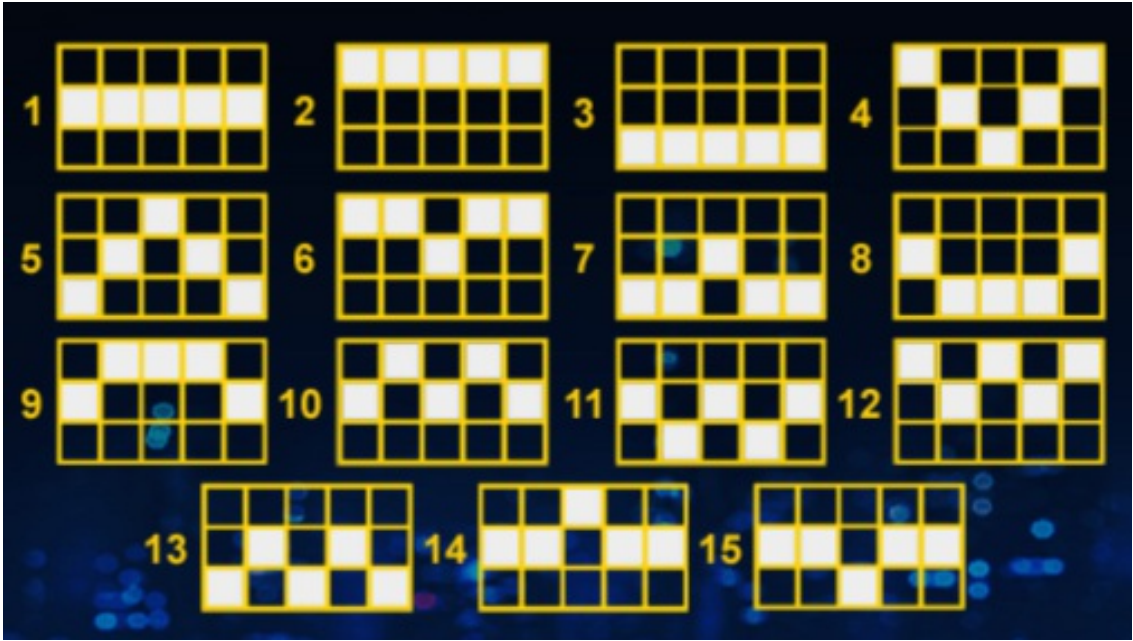


Medidor de Nitro



Jette se enfrenta a Twitch

## Líneas de apuestas





## PAGOS

### Resumen de pagos

#### DEVOLUCIÓN DEL JUEGO AL JUGADOR (RTP POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

- Total: 96,7%
- Juego principal: 72,35%
- Free Spins: 24,35%

#### FRECUENCIA DE ACIERTOS (%)

- Cualquier ganancia: 28,72%
- Función: 0,4782% (1 en 209)

#### PAGO MÁXIMO

- Juego principal: €90 000 / 180 000 monedas - en una sola línea de apuesta
- Juego principal: €122 625 / 245 250 monedas - max iguales win
- Free spins: €90 000 / 180 000 monedas - en una sola línea de apuesta
- Free spins: €383 175 / 766 350 monedas - max iguales win

---

**Nota:** La ganancia máxima de una ronda de juego puede ser superior a la ganancia máxima coincidente, ya que una ronda de juego puede incluir varias tiradas.

---

#### NORMAS DE PAGO EN EL JUEGO PRINCIPAL


- Las ganancias en la línea de apuestas se pagarán si se dan en sucesión desde el rodillo izquierdo hasta el rodillo derecho.
- Una ganancia de línea de apuesta en monedas es igual al valor mostrado en la tabla de pagos multiplicado por el nivel de la apuesta.
- Una ganancia de línea de apuesta en moneda es igual a la ganancia en monedas multiplicada por el valor de la moneda.
- Solo se pagará la cantidad más alta por línea de apuesta.
- Se añadirán ganancias simultáneas en diferentes líneas de apuestas.
- Todas las ganancias de monedas se pagan únicamente en las líneas de apuestas.

#### NORMAS DE PAGO EN FREE SPINS

- El símbolo de Free Spins es un símbolo Scatter.
- Si aparecen 3 símbolos de Scatter en cualquier parte de los rodillos 2, 3 y 4 del juego principal se activan 10 Free Spins.
- Los Free Spins se juegan con el mismo nivel de apuesta y valor de moneda que la ronda que activó los Free Spins.
- Las ganancias del Free Spin se añaden a las ganancias de la línea de apuestas.
- El campo de ganancia total muestra cualquier ganancia obtenida durante los Free Spins sumada a cualquier ganancia obtenida en la ronda que activó los Free Spins.
- No se pueden ganar Free Spins adicionales durante los Free Spins.

## Tabla de pagos

### Multiplier Wilds



- The Multiplier Wilds are Wild symbols.
- Multiplier Wild symbols can appear anywhere on reels 1-5 and substitute for all symbols, except Scatter symbols and Nitro symbols.
- The Multiplier Wilds have the same multiplier as the reel (1-5) they have landed on.
- If 2 or more Multiplier Wild symbols appear on the winning bet line, then the corresponding multipliers are multiplied.

Página de tabla de pagos 1

### Free Spins



- In the main game only, 3 Scatter symbols appearing anywhere on reels 2, 3 and 4, activate 10 Free Spins.
- In Free Spins only, 3 Nitro symbols appearing anywhere on reels 2, 3, and 4, award additional Free Spins and overlay Multiplier Wilds.
- The overlay Multiplier Wild symbols randomly appear anywhere on reels and act as a Multiplier Wild symbol only.
- Only one overlay Multiplier Wild symbol can appear on a reel.

Página de tabla de pagos 2

### Nitro Collect Meter



- Collected Nitro symbols are stacked in the Nitro Collect Meter from bottom to top.
- If a Nitro symbol appears above an overlay Multiplier Wild, it is counted as both a Nitro symbol and a Multiplier Wild symbol.
- The Free Spins start with the player racing against Twitch, the first opponent.
- After collecting 3 Nitro symbols, the game moves to the next level. The player wins a random overlay Multiplier Wild and the next racing opponent appears.
- Each new Free Spins round starts with an empty Nitro Collect Meter.
- If a player collects 2 Nitro symbols in one spin, and 3 Nitro symbols in the next spin, the 2 Nitro symbols remaining are carried forward and are accounted for in the next level.

Página de tabla de pagos 3



Free Spins				
• When reaching a new level, additional Free Spins are awarded along with another random overlay Multiplier Wild.				
• Free Spins are awarded according to the table below:				
Level	1	2	3	4
Free Spins	10	+4	+3	+2
Overlay Multiplier Wild	0	1	2	3
Racing Opponent	Twitch	Hamaki	Bruiser	Bruiser
   				
• After collecting the final 3 Nitro symbols when racing against Bruiser, the last opponent, the player races until the end of Free Spins.				

Página de tabla de pagos 4

 <div>5 150 4 75 3 25</div>	 <div>5 90 4 60 3 15</div>	 <div>5 90 4 60 3 15</div>
 <div>5 60 4 45 3 10</div>	 <div>5 60 4 45 3 10</div>	

Página de tabla de pagos 5

 <div>5 30 4 10 3 5</div>	 <div>5 30 4 10 3 5</div>	 <div>5 30 4 10 3 5</div>
 <div>5 30 4 10 3 5</div>	 <div>5 30 4 10 3 5</div>	

Página de tabla de pagos 6

## INFORMACIÓN ADICIONAL

### Aleatorización

#### Generador de números aleatorios (RNG por sus siglas en inglés)

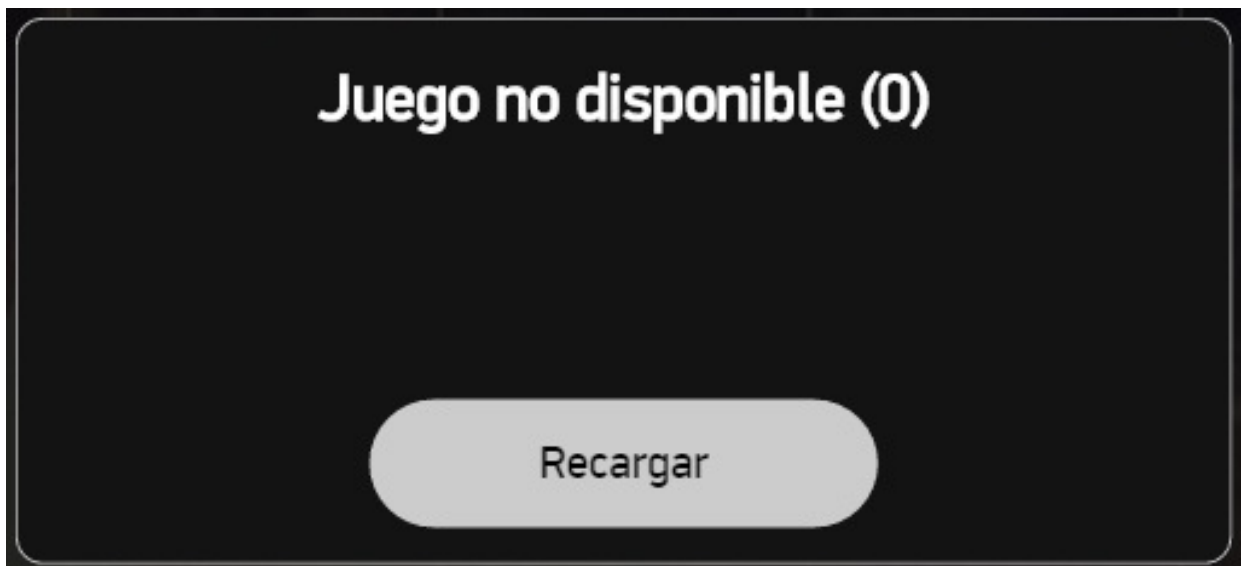
El algoritmo que se usa para la generación aleatoria de números (RNG) es Fortuna, un generador de números pseudoaleatorio criptográficamente seguro (PRNG por sus siglas en inglés) creado por Bruce Schneider y Niels Ferguson. Para más información puedes consultar el documento Generación de Números Aleatoria.

El generador de números aleatorio y su implementación ha sido probado y aprobado/certificado por aleatoriedad según las normas establecidas en la industria por una función acreditada e independiente de terceros.

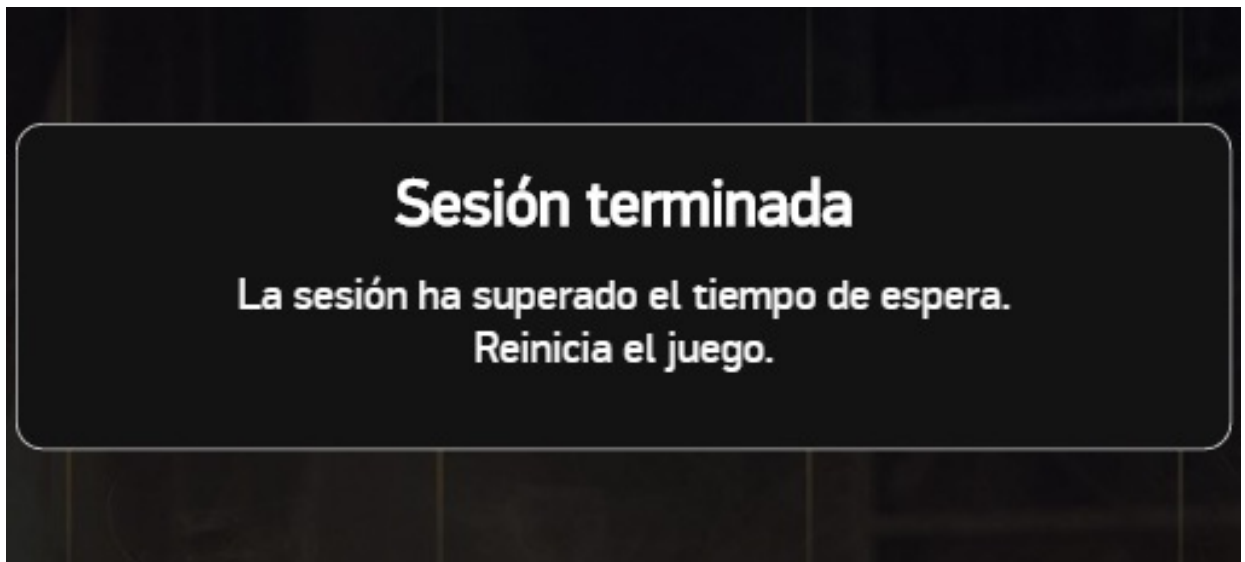
### Gestión de errores

Si un jugador intenta acceder a un juego usando una sesión invalidada (como por ejemplo debido a inactividad o reinicio del sistema), se muestra un mensaje de error. El jugador después puede acceder de nuevo y reanudar su partida. El estado del juego siempre se almacena para que el jugador pueda reanudar el juego en el punto exacto en el que lo dejó.

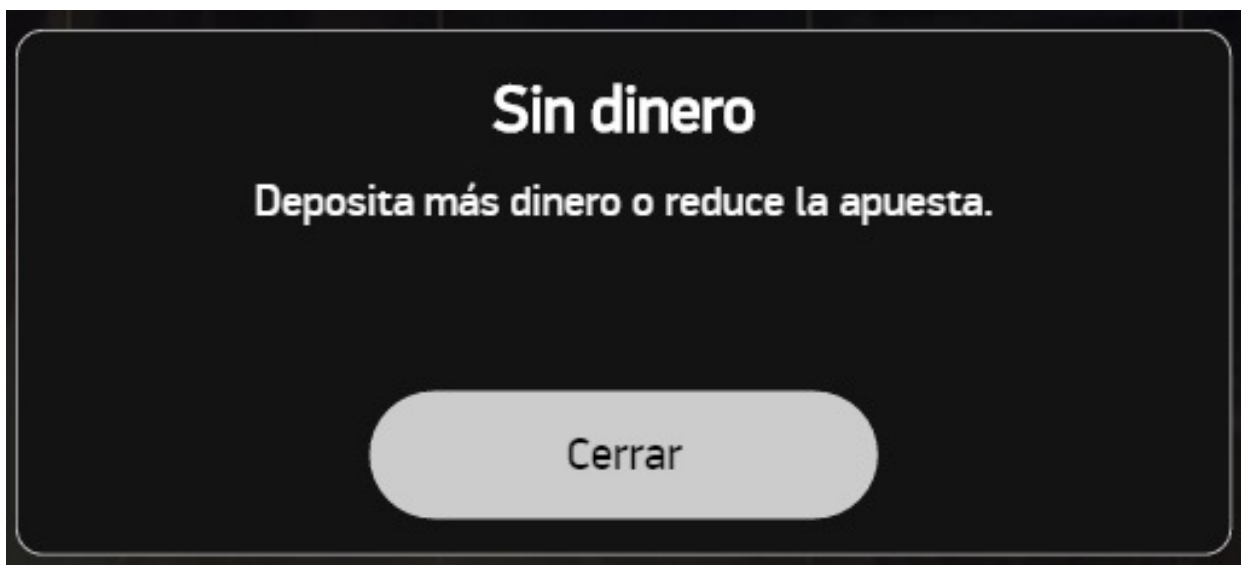
En caso de error HTTP, error de red o de servidor se mostrará al jugador un mensaje de «error técnico» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego a un punto en que la sesión de juego esté disponible.



Si una sesión agota el tiempo establecido, se muestra al jugador un mensaje de «fin del tiempo de la sesión» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



En caso de que se agote el dinero, se muestra al jugador un mensaje de «no hay más dinero» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



Hay más información sobre la gestión de errores en la sección 3.2.1 del documento la Plataforma de Juego (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documentos proporciona detalles sobre cómo se informa al jugador de la devolución del crédito y el proceso técnico.

La información sobre la conclusión del tiempo y los errores se proporciona al jugador a través de las reglas de juego. Específicamente, el jugador es informado de que «en caso de error de funcionamiento del software/hardware de juego, todas las apuestas y pago de juego afectados se anulan y se reembolsan todos las apuestas afectadas».

### Información para el jugador

Los jugadores reciben un mensaje que deben confirmar cada hora de juego continuo. No pueden seguir jugando a menos que respondan al mensaje que se les envía con detalles sobre la cantidad de las apuestas y las ganancias conseguidas hasta el momento durante el juego.

Los jugadores también tienen acceso en todo momento al historial de la sesión de juego y las reglas de juego desde dentro del juego.

### Simulación de juego

Hay una versión demo del juego disponible en <http://www.netent.com/games/>

## HISTORIAL DE LA VERSIÓN DEL DOCUMENTO

VERSIÓN	CUÁNDO	QUÉ
1.0	2018-11-15	First version.



# OK

 **JOKERBET**