

REGLAS DE JUEGO

DRAGONZ 2

 **JOKERBET**

Dragonz 2

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de las combinaciones

Este juego tiene 243 combinaciones.

Una combinación es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca los tambores.

Las ganancias se otorgan cuando salen símbolos iguales adyacentes formando este patrón.

Las combinaciones ganadoras se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Función Rolling Reels™

Esta función se puede activar en el juego base y en las tiradas gratis.

Esta función se activa después de cualquier ganancia de las combinaciones.

Los símbolos ganadores se eliminan de los tambores, y los de arriba ocupan los espacios vacíos.

Si se forman nuevas combinaciones ganadoras, la función se vuelve a activar.

La función continúa hasta que no haya combinaciones ganadoras en los tambores.

Esta función no se activa en la función WILDSTORM.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste de las combinaciones jugadas.

La apuesta inicial es el número de monedas multiplicado por el tamaño de la moneda.

Reglas de los premios

Los premios de las combinaciones ganadoras se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El premio total es la suma de todas las combinaciones ganadoras y las ganancias de scatter resultantes de una tirada.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

Símbolos comodín

Los comodines se pueden acumular en el juego base.

Los símbolos comodines aparecen en todos los tambores del juego base y en las funciones Tiradas gratis salvo las de Frost.

Los símbolos comodines aparecen en los tambores 2, 3 y 4 de las tiradas gratis de Frost.

Los comodines pueden sustituir a todos los símbolos, salvo a los scatter y a los símbolos WILDSTORM.

Los comodines que contribuyen a las ganancias apareciendo en el juego base y en la función Tiradas gratis de Gobble pueden aplicarse a un multiplicador.

El multiplicador de comodines aumenta por giro hasta un máximo de x6 en el juego base.

El multiplicador de comodines solo se aplica a las ganancias en las que el símbolo comodín se sustituye por una ganancia de símbolo y no por cualquier ganancia de solo comodines.

Los símbolos comodines pueden aparecer acumulados en las tiradas gratis de Frost.

Si los comodines sustituyen en una ganancia, no se produce ningún efecto aditivo ni multiplicador.

Los símbolos comodín pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación.

Símbolos comodines de bloqueo

Los comodines de bloqueo aparecen en los tambores 2, 3, 4 y 5 en el juego base y en las tiradas gratis de Gobble.

Los comodines de bloqueo solo aparecen en el tambor 3 de las tiradas gratis de Frost

Los comodines pueden sustituir a todos los símbolos, salvo a los scatter y a los símbolos WILDSTORM.

Los comodines de bloqueo permanecen en los tambores el tiempo que duren los giros y solo se eliminan al comienzo de cada tirada.

Símbolos scatter

Los scatters pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en cualquier lugar de los tambores.

Las ganancias de scatter se multiplican por la apuesta total.

Los scatters no se eliminan en la función Rolling Reels™.

Los scatters aparecen en todos los tambores del juego base y las tiradas gratis.

Los premios de scatter se añaden a los normales.

Símbolo WILDSTORM

El símbolo WILDSTORM aparece solo en los tambores 2 y 4 del juego base.

Si sale 1 símbolo WILDSTORM puede aumentar aleatoriamente el multiplicador WILDSTORM en x0,5.

Si salen 2 símbolos WILDSTORM, se activa la función WILDSTORM.

Función WILDSTORM

La función WILDSTORM puede convertir hasta 5 tambores en comodín.

La función WILDSTORM se activa en 1024 combinaciones ganadoras.

La función WILDSTORM es una función de 5 tambores y 4 filas.

El multiplicador WILDSTORM del juego base se aplica a todas las ganancias durante esta función.

Cuando la función WILDSTORM completa el multiplicador WILDSTORM, se restablece a un valor de multiplicador aleatorio entre x1 y x3.

Botes

Hay 4 botes en el juego base.

El bote Flint puede otorgar premios de x20 a x1500 la apuesta total.

El bote Switch puede otorgar premios de x10 a x200 la apuesta total.

El bote Frost puede otorgar premios de x5 a x75 la apuesta total.

El bote Gobble puede otorgar premios de x5 a x50 la apuesta total.

Las gemas de personajes pueden aparecer en los símbolos de personajes.

Las gemas de personajes se recogen al final de cada tirada cuando aparecen en pantalla.

Las gemas de personajes recogidas aumentan el valor del bote del personaje correspondiente.

La rueda del bote puede activarse aleatoriamente cuando las gemas se recogen.

La rueda del bote solo se puede activar en el juego base.

El multiplicador WILDSTORM se aplica a todas las ganancias cuando se activa WILDSTORM desde la rueda del bote.

La rueda del bote puede otorgar cualquiera de los botes de los personajes o activar WILDSTORM.

Selección de tiradas gratis

3 o más scatters en cualquier lugar activan la selección de tiradas gratis.

Seleccione entre 4 funciones Tiradas gratis.

Tiradas gratis

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Las tiradas gratis se juegan automáticamente.

Hay 4 funciones de tiradas gratis.

Cada función Tiradas gratis otorga 12 tiradas gratis.

El multiplicador de comodines aumenta x3 por giro hasta un máximo de x18 en las tiradas gratis de Gobble.

Consiga 3 o más símbolos scatter para volver a activar 12 tiradas gratis adicionales en las tiradas gratis de Gobble.

Los comodines que salgan en el tambor 3 durante las tiradas gratis de Frost permanecen el tiempo que duren los giros y solo se eliminan en cada tirada.

El primer comodín de bloqueo que salga en el tambor 3 durante las tiradas gratis de Frost sacará 2 comodines en el mismo tambor.

Los comodines de bloqueo adicionales que salgan en el tambor 3 durante la tirada gratis de Frost sacarán otro comodín en el mismo tambor.

Los comodines que salen en comodines existentes durante las tiradas gratis de Frost aumentan un multiplicador de comodines hasta un máximo de x3 por comodín y pueden salir en hasta 3 instancias del tambor 3.

2, 3 o 4 tambores se pueden sincronizar durante las tiradas gratis de Switch.

Los tambores sincronizados suceden en cada tirada durante las tiradas gratis de Switch.

Los símbolos que salen en los tambores sincronizados son idénticos.

Los símbolos que giran en los tambores sincronizados son idénticos.

Los símbolos misteriosos durante las tiradas gratis de Flint se pueden cambiar por premios en monedas o por cualquier símbolo que no sea un scatter.

Los símbolos misteriosos durante las tiradas gratis de Flint permanecen en los tambores durante los giros y solo se eliminan al comienzo de cada tirada.

Los premios de monedas durante las tiradas gratis de Flint están entre x1 y x25 la apuesta total.

El recorrido multiplicador durante las tiradas gratis de Flint aumentan en cada giro hasta un máximo de x6.

El recorrido multiplicador durante las tiradas gratis de Flint se reinician en cada tirada.

El recorrido multiplicador durante las tiradas gratis de Flint se aplica a las ganancias de los premios de monedas durante la función.

Consiga 3 o más símbolos scatter para reactivar 3 tiradas adicionales durante las funciones Tiradas gratis de Frost, Switch y Flint.

Función Comprar

La función se juega con la apuesta actual.

Esta función solo está disponible en el juego base.

El coste de la función es un múltiplo del tamaño de apuesta actual y se muestra en el juego.

Esta función podría no estar disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

Hay 2 funciones disponibles por compra.

La compra de WILDSTORM solo está disponible después de 1000 tiradas.

Menú del juego

Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.

Botón Lobby: sale del juego.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Controles del juego

Créditos: muestra los saldos actuales.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Botón Comprar: permite comprar las funciones Tiradas gratis y WILDSTORM por un coste determinado.

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Botón historial de ganancias: muestra las mejores ganancias y las ganancias recientes del juego.

Botón Activar sonido: activa los sonidos.

Botón Desactivar sonido: desactiva los sonidos.

Botón Multimedia: muestra contenido multimedia adicional en el juego.

Botón X: sale del juego.

Juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Configuración de las apuestas

Botón de apuesta máxima: configura la apuesta actual al valor máximo.

Botones de apuesta rápida: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

Apuesta total: muestra la apuesta total.

Configuración del juego

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el ícono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el ícono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Las ganancias de los multiplicadores se muestran por separado en PlayCheck.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.

Los valores reflejan la devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,30 %.

RTP de la función de compra de WILDSTORM: 94,30 %.

RTP del bote: 7,70 %.

RTP de la función de compra de tiradas gratis: 94,30 %.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.3.0 | Aplicación 2.0.0

© 2024. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2024-08-16

 **JOKERBET**