

# REGLAS DE JUEGO

---

DRAGON'S TREASURE



# Dragon's Treasure

## Porcentaje de retorno al jugador (Return to Player)

El porcentaje de retorno al jugador (RTP) va desde 85,80% (RTP más baja) a 96,84% (RTP más alta) dependiendo de la estrategia usada. Este RTP representa el porcentaje teórico de dinero que el jugador se podrá llevar a largo plazo en un juego.

## Instrucciones del juego

DRAGON'S TREASURE es un juego de 5 rodillos, cada uno con 3 símbolos visibles y 5 líneas de premios fijas. Las apuestas van desde los 0,05€ hasta los 10,00€ (o el equivalente de moneda). Un funcionamiento erróneo anula el juego y los premios.

## Ganancias

Hay un total de 5 líneas ganadoras. Una vez que los rodillos se detienen, se evalúan las líneas ganadoras. Se considerarán combinaciones ganadoras aquellas que aparezcan reflejadas en la Paytable (tabla de ganancias) de izquierda a derecha. En cada línea ganadora se computará la mayor ganancia y se añadirán las ganancias de varias líneas ganadoras. En la Paytable (tabla de ganancias) encontrará todas las combinaciones y premios.

## Símbolo WILD

El símbolo Wild (DRAGON) sustituye a todos los símbolos excepto al Scatter y completa la línea para obtener la mayor ganancia posible.

## Símbolo Scatter

Además, (DRAGON) es un símbolo Scatter. Con este símbolo puede ganarse en cualquier posición, es decir, que para las ganancias solo será decisivo el número de los símbolos. Las ganancias de Scatter son adicionales a las de las líneas ganadoras.

## Partidas gratuitas

Además de las ganancias en dinero de la tabla de ganancias, con 3 DRAGÓN se ganarán hasta 10 partidas gratuitas. Al comienzo de las partidas gratuitas puede elegirse un símbolo que se extienda a todas las posiciones de los rodillos en caso de ganar una ronda. Si no se elige ninguno durante un plazo de 10 segundos, el juego lo seleccionará automáticamente. Para jugarlas no es necesario hacer ninguna apuesta. La tabla de ganancias (Paytable) de las partidas gratuitas depende de la apuesta con la que se han ganado dichas partidas gratuitas. Las ganancias resultantes se mostrarán en la tabla de ganancias (Paytable).

# Operaciones

## Menú de apuestas



Pulsando este botón se despliega el menú de apuestas. En **SELECCIONAR APUESTA** se puede ajustar la apuesta. La apuesta total se muestra en **APUESTA**. Al inicio del juego se deduce toda la apuesta del contador de **CRÉDITO**. El menú de apuestas se cierra pulsando de nuevo el botón.

## Menú de juego automático



Pulsando este botón se despliega el menú de juegos automáticos. En **SELECCIONAR CANTIDAD DE JUEGOS** se puede ajustar la cantidad de juegos automáticos. La cantidad de juegos seleccionada empieza a iniciarse automáticamente en cuanto se inicia un juego. La cantidad restante de juegos automáticos se muestra en el botón.

**Otras opciones:** Si además de la cantidad de juegos automáticos se ofrecen otros ajustes, todos los campos señalizados con \*) son obligatorios y deben completarse.

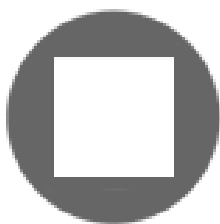
## Arranque del juego



Pulsando Start arrancan los rodillos y comienza un juego. Si el juego automático está activado, el botón inicia automáticamente el giro de los rodillos.



Durante el giro de los rodillos, **Start** se sustituye por este botón. Los rodillos se pueden detener antes de tiempo pulsando este botón.



Pulsando el botón **Stop** se interrumpe el juego automático. Pulsando **Start** continúa el juego automático. Durante el juego automático en el botón se muestra la cantidad restante de juegos automáticos.

## Parada de los rodillos

Los rodillos se paran de forma automática sucesivamente de izquierda a derecha.

## Evaluación de las posiciones de los rodillos

Los premios se adjudican según la tabla de premios. A la tabla de premios se puede acceder pulsando el botón **tabla de premios**. Todas las líneas de premios se evalúan por separado. Sólo cuenta el premio mayor por línea. Los premios en diferentes líneas, así como los premios Scatter, se suman para dar el resultado final.

## Funciones generales

### Indicación de los botones adicionales



Pulsando el botón correspondiente se visualiza o se suprime un menú con botones adicionales.

### Pantalla completa



Pulsando este botón se activa y desactiva el modo de pantalla completa.

### Tabla de premios



La tabla de premios se puede visualizar o suprimir de nuevo pulsando el botón correspondiente.

### Ayuda

Pulsando este botón, se visualiza y se suprime de nuevo la información de ayuda.

### Sonido



Pulsando este botón puede activarse y desactivarse el sonido.

## Abandonar el juego



Pulsando el botón Home, finaliza el juego.

## Juego rápido



Pulsando el botón gris se puede conectar en todo momento el juego rápido y desconectarlo de nuevo pulsando el botón de la derecha. En los juegos rápidos se acorta la marcha de los rodillos.

## Zurdos - Diestros

Pulsando este botón se puede ajustar la mano preferida. Dependiendo del ajuste, los botones se muestran a la derecha o a la izquierda de la pantalla.

## Desplazamiento de los botones



Los diferentes botones se pueden mover con flexibilidad mientras se mantienen pulsados. Si el botón está pulsado, flechas indican los sentidos en los que se puede desplazar dicho botón.



**La siguiente funcionalidad de juego puede estar sujeta a las condiciones comerciales del operador del casino. Para más información visite el sitio web del operador del casino:**

- Los procedimientos que describen cómo se manejan las interrupciones de los juegos actuales.



Gamedesign



Paytable

# OK

 **JOKERBET**