

# **REGLAS DE JUEGO**

---

**DRAGONS MAID**

**JOKERBET** / .es

# Dragon's Maid

## Porcentaje de retorno al jugador (Return To Player)

El porcentaje de retorno al jugador (RTP) asciende a un 96,00 %. Este RTP representa el porcentaje teórico de dinero que el jugador se podrá llevar a largo plazo en un juego.

## Instrucciones del juego

*DRAGON'S MAID* es un juego con 5 rodillos, cada uno con 3 símbolos visibles y 10, 20 o 40 líneas de premios seleccionables. La apuesta es de 0,10 € a 80,00 € (o el equivalente de moneda).

### Ganancias

- Todos los premios son válidos para las combinaciones de símbolos del mismo tipo.
- Todos los premios son válidos en las líneas visualizadas excepto <*DRAGÓN PLATEADO*> y <*DRAGÓN DORADO*> que ganan en cualquier posición.
- Todos los premios son válidos en los rodillos vecinos empezando por el extremo izquierda.
- <*CAZADORA*> y <*CAZADORA AZUL*> son símbolos Wild y sustituyen todos los símbolos, excepto <*DRAGÓN PLATEADO*> y <*DRAGÓN DORADO*>.
- Sólo se da el premio mayor en cada línea.
- Los premios en las líneas diferentes se adicionan.
- Los premios de líneas se multiplican con la apuesta de cada línea.
- Un funcionamiento erróneo anula el juego y los premios.

### Juego gratis Feature

- Como mínimo 5 <*DRAGONES PLATEADOS*> o <*DRAGONES DORADOS*> activan el Feature de juegos gratis.
- La combinación activadora tiene que comenzar en el rodillo izquierdo y no puede estar interrumpida por un rodillo sin <*DRAGÓN PLATEADO*> o <*DRAGÓN DORADO*>.
- La cantidad de los juegos gratis ganados depende de la cantidad de símbolos activadores:  
Cantidad de juegos gratis =  $5 * (n - 4)$ ,  
siendo n la cantidad de los <*DRAGONES PLATEADOS*> y <*DRAGONES DORADOS*> activadores.
- Cada <*DRAGÓN DORADO*> que participa en la activación se convierte en una <*CAZADORA AZUL*>, que se mantiene en su posición hasta el final del Feature de juegos gratis.
- Si aparece un <*DRAGÓN PLATEADO*> o un <*DRAGÓN DORADO*> detrás de una <*CAZADORA AZUL*>, se visualiza una imagen pequeña en la esquina derecha inferior del símbolo.
- Los juegos gratis se juegan con la cantidad de líneas y la apuesta del juego que los ha activado.
- En los juegos gratis pueden ganarse todavía más juegos gratis.

# • Operación

## • Selección de la apuesta



- Pulsando el botón se despliega el menú en el que debe ajustarse la apuesta. La apuesta ajustada se representa tanto en el botón como también bajo **APUESTA**. Al iniciarse un juego se deduce toda la apuesta del contador de **CRÉDITO**.



- Tocando el botón se selecciona la apuesta máxima. La apuesta se representa tanto en el botón como también bajo **APUESTA**. Al iniciarse un juego se deduce toda la apuesta del contador de **CRÉDITO**.

## • Selección de la cantidad de juegos para el autoarranque



- Pulsando el botón se despliega el menú en el que puede ajustarse la cantidad de autoarranques.

## • Ajustes adicionales para el autoarranque

- Si además de la cantidad de autoarranques se ofrecen otros ajustes, todos los casilleros señalizados con \*) son obligatorios y deben cumplimentarse.

## • Inicio del juego



- Tocando este botón arrancan los rodillos y comienza un juego.

## • Autoarranque



- Pulsando este botón Autoarranque se activa el arranque automático de los rodillos. A continuación, los juegos transcurren de forma automática. En el casillero colindante se muestran los autoarranques que aún no se han jugado.



- Tocando este botón se termina el inicio automático o autoarranque.

## • Parada de los rodillos

- Los rodillos se paran de forma automática sucesivamente de izquierda a derecha.

## • Evaluación de las posiciones de los rodillos

- Los premios se adjudican según el plan de premios. El plan de premios se puede llamar tocando el botón **Plan De Premios**. Todas las líneas de premios se

evalúan por separado. Aquí sólo cuenta el premio mayor por línea. Los premios en las distintas líneas se acumulan a un resultado al igual que los premios Scatter.

## En caso de un premio

- Si resulta ganador, a partir de los 0,05 € (o el equivalente de moneda) hay 2 tipos de Gamble o riesgo posibles (riesgo con cartas y riesgo con escalera), así como la posibilidad de obtener un premio. La oferta de riesgo no tiene lugar si se cuenta activado el autoaranque.

## Aceptación

-  Con este botón se acepta el premio. El premio se contabiliza en el contador **PREMIO** y se abona a continuación en el contador **CRÉDITO**.

## Oferta de riesgo

- Tocando el botón Riesgo se selecciona el riesgo de naipes o el riesgo de escalera.

## Riesgo de naipes

-  En el riesgo de naipes se apuesta al color del próximo naipe. Aquí se puede apostar con los botones correspondientes a rojo o negro. Si coinciden el color seleccionado y el naipe sacado, el premio se duplica o bien se da el **PREMIO MÁXIMO**.



- Selección de los naipes negros o rojos

## Riesgo de escalera

-  En el riesgo con escalera se alcanza el próximo nivel de la escalera de riesgo o un campo de valor inferior tocando el botón **1:1**.



- Tocando se ejecuta un paso de riesgo.

## Aceptación parcial

-  Tocando este botón el valor de riesgo en el riesgo de naipes se reduce a la mitad o en un nivel en el riesgo de escalera y el resto se contabiliza como premio.

## Aceptación completa

-  Con este botón se acepta el premio. El premio se contabiliza en el contador **PREMIO** y se abona a continuación en el contador **CRÉDITO**.

- **Funciones generales**
- **Activación del sonido**
  - (sólo disponible en el modo móvil)
  - El sonido se puede activar tocando el campo correspondiente.
- **Indicación de los botones adicionales**
  - (sólo disponible en el modo móvil)
  - Pulsando el botón correspondiente se visualizan o suprimen los botones adicionales.
- **Plan de premios**
  - El plan de premios se puede llamar y desactivarse tocando el botón correspondiente.
- **Ayuda**
  - Tocando este botón se muestran y desactivan las informaciones de ayuda.
- **Imagen completa**
  - (sólo disponible en el modo de escritorio)
  - Tocando este botón se conmuta y desactiva el modo de imagen completa.
- **Zurdo – diestro**
  - (sólo disponible en el modo móvil)
  - Pulsando este botón se puede ajustar la mano preferida.
- **Sonido**
  - Pulsando este botón se puede desconectar o conectar el tono (en el modo móvil) y regular el volumen (en el modo de escritorio).
- **Cerrar**



Tocando este botón se termina el juego.

OK

**JOKERBET** | .es