

REGLAS DE JUEGO

DRAGONS MAID

JOKERBET | .es

Dragon's Maid

Porcentaje de retorno al jugador (Return To Player)

El porcentaje de retorno al jugador (RTP) asciende a un 96,00 %. Este RTP representa el porcentaje teórico de dinero que el jugador se podrá llevar a largo plazo en un juego.

Instrucciones del juego

DRAGON'S MAID es un juego con 5 rodillos, cada uno con 3 símbolos visibles y 10, 20 o 40 líneas de premios seleccionables. La apuesta es de 0,10 € a 80,00 € (o el equivalente de moneda).

Ganancias

- Todos los premios son válidos para las combinaciones de símbolos del mismo tipo.
- Todos los premios son válidos en las líneas visualizadas excepto <DRAGÓN PLATEADO> y <DRAGÓN DORADO> que ganan en cualquier posición.
- Todos los premios son válidos en los rodillos vecinos empezando por el extremo izquierda.
- <CAZADORA> y <CAZADORA AZUL> son símbolos Wild y sustituyen todos los símbolos, excepto <DRAGÓN PLATEADO> y <DRAGÓN DORADO>.
- Sólo se da el premio mayor en cada línea.
- Los premios en las líneas diferentes se adicionan.
- Los premios de líneas se multiplican con la apuesta de cada línea.
- Un funcionamiento erróneo anula el juego y los premios.
-

Juego gratis Feature

- Como mínimo 5 <DRAGONES PLATEADOS> o <DRAGONES DORADOS> activan el Feature de juegos gratis.
- La combinación activadora tiene que comenzar en el rodillo izquierdo y no puede estar interrumpida por un rodillo sin <DRAGÓN PLATEADO> o <DRAGÓN DORADO>.
- La cantidad de los juegos gratis ganados depende de la cantidad de símbolos activadores:
$$\text{Cantidad de juegos gratis} = 5 * (n - 4),$$
siendo n la cantidad de los <DRAGONES PLATEADOS> y <DRAGONES DORADOS> activadores.
- Cada <DRAGÓN DORADO> que participa en la activación se convierte en una <CAZADORA AZUL>, que se mantiene en su posición hasta el final del Feature de juegos gratis.
- Si aparece un <DRAGÓN PLATEADO> o un <DRAGÓN DORADO> detrás de una <CAZADORA AZUL>, se visualiza una imagen pequeña en la esquina derecha inferior del símbolo.
- Los juegos gratis se juegan con la cantidad de líneas y la apuesta del juego que los ha activado.
- En los juegos gratis pueden ganarse todavía más juegos gratis.

• Operación

• Selección de la apuesta



- Pulsando el botón se despliega el menú en el que debe ajustarse la apuesta. La apuesta ajustada se representa tanto en el botón como también bajo **APUESTA**. Al iniciarse un juego se deduce toda la apuesta del contador de **CRÉDITO**.



- Tocando el botón se selecciona la apuesta máxima. La apuesta se representa tanto en el botón como también bajo **APUESTA**. Al iniciarse un juego se deduce toda la apuesta del contador de **CRÉDITO**.

• Selección de la cantidad de juegos para el autoarranque



- Pulsando el botón se despliega el menú en el que puede ajustarse la cantidad de autoarranques.

• Ajustes adicionales para el autoarranque

- Si además de la cantidad de autoarranques se ofrecen otros ajustes, todos los casilleros señalizados con *) son obligatorios y deben cumplimentarse.

• Inicio del juego

• Inicio



- Tocando este botón arrancan los rodillos y comienza un juego.

• Autoarranque



- Pulsando este botón Autoarranque se activa el arranque automático de los rodillos. A continuación, los juegos transcurren de forma automática. En el casillero colindante se muestran los autoarranques que aún no se han jugado.



- Tocando este botón se termina el inicio automático o autoarranque.

• Parada de los rodillos

- Los rodillos se paran de forma automática sucesivamente de izquierda a derecha.

• Evaluación de las posiciones de los rodillos

- Los premios se adjudican según el plan de premios. El plan de premios se puede llamar tocando el botón **Plan De Premios**. Todas las líneas de premios se

evalúan por separado. Aquí sólo cuenta el premio mayor por línea. Los premios en las distintas líneas se acumulan a un resultado al igual que los premios Scatter.

- **En caso de un premio**

- Si resulta ganador, a partir de los 0,05 € (o el equivalente de moneda) hay 2 tipos de Gamble o riesgo posibles (riesgo con cartas y riesgo con escalera), así como la posibilidad de obtener un premio. La oferta de riesgo no tiene lugar si se encuentra activado el autoarance.

- **Aceptación**



- Con este botón se acepta el premio. El premio se contabiliza en el contador **PREMIO** y se abona a continuación en el contador **CRÉDITO**.

- **Oferta de riesgo**

- Tocando el botón Riesgo se selecciona el riesgo de naipes o el riesgo de escalera.

- **Riesgo de naipes**



- En el riesgo de naipes se apuesta al color del próximo naipe. Aquí se puede apostar con los botones correspondientes a rojo o negro. Si coinciden el color seleccionado y el naipe sacado, el premio se duplica o bien se da el **PREMIO MÁXIMO**.



- Selección de los naipes negros o rojos

- **Riesgo de escalera**



- En el riesgo con escalera se alcanza el próximo nivel de la escalera de riesgo o un campo de valor inferior tocando el botón **1:1**.



- Tocando se ejecuta un paso de riesgo.

- **Aceptación parcial**



- Tocando este botón el valor de riesgo en el riesgo de naipes se reduce a la mitad o en un nivel en el riesgo de escalera y el resto se contabiliza como premio.

- **Aceptación completa**



- Con este botón se acepta el premio. El premio se contabiliza en el contador **PREMIO** y se abona a continuación en el contador **CRÉDITO**.

-
- **Funciones generales**
-

- **Activación del sonido**

- (sólo disponible en el modo móvil)



- El sonido se puede activar tocando el campo correspondiente.
-

- **Indicación de los botones adicionales**

- (sólo disponible en el modo móvil)



- Pulsando el botón correspondiente se visualizan o suprimen los botones adicionales.
-

- **Plan de premios**



- El plan de premios se puede llamar y desactivarse tocando el botón correspondiente.
-

- **Ayuda**



- Tocando este botón se muestran y desactivan las informaciones de ayuda.
-

- **Imagen completa**

- (sólo disponible en el modo de escritorio)



- Tocando este botón se conmuta y desactiva el modo de imagen completa.
-

- **Zurdo – diestro**

- (sólo disponible en el modo móvil)



- Pulsando este botón se puede ajustar la mano preferida.
-

- **Sonido**



- Pulsando este botón se puede desconectar o conectar el tono (en el modo móvil) y regular el volumen (en el modo de escritorio).
-

- **Cerrar**



. Tocando este botón se termina el juego.
.

OK

JOKERBET .es