

# REGLAS DE JUEGO

---

DRAGON'S KEEP



## Dragon's Keep

---

### Acerca de este juego

- Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 4 filas.
- El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.
- Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

### Reglas de apuestas

- Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.
- La apuesta inicial es el número de monedas multiplicado por el tamaño de la moneda.
- La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste de las líneas de pago jugadas.

### Reglas de las líneas de pago

- Este juego incluye 25 líneas de pago.
- El número de líneas de pago jugadas es fijo.
- Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.
- Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.
- Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

### Reglas de los premios

- Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.
- Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.
- Los pagos de las combinaciones ganadoras se basan en la apuesta inicial efectuada.
- El pago total es la suma de todas las ganancias de las combinaciones ganadoras en una tirada.

- Exención de responsabilidad: la tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

## Símbolos comodín



**2x**

- Los multiplicadores comodín aleatorios que aparezcan sobre un tambor, transforman todos los comodines del mismo tambor en comodines viajeros.
- Los comodines viajeros se desplazan una posición hacia abajo en cada tirada, hasta llegar a la parte de abajo de los tambores.
- Los multiplicadores comodín aleatorios aumentan el valor multiplicador de los comodines viajeros del mismo tambor.
- Los comodines viajeros pueden otorgar hasta x8.
- Los símbolos comodín aparecen en los tambores 2, 3 y 4.
- Los comodines viajeros se guardan por apuesta.
- Los símbolos comodín sustituyen a todos los símbolos, excepto al símbolo de tiradas gratis.
- Este símbolo no tiene su propio pago.
- Este símbolo aparece en el juego base y en las tiradas gratis.

## Tiradas gratis



- Consiga un símbolo de dragón dorado con una acumulación completa en los tambores 1 y 5 para activar 10 tiradas gratis.
- En cada tirada, se muestra un multiplicador aleatorio entre x2 y x5 en una posición de tambor aleatoria en los tambores 2, 3 y 4.
- Los comodines que salgan en multiplicadores aleatorios se transforma en comodines multiplicados.
- Cada comodín solo puede recibir un multiplicador.
- Los comodines aparecen en los tambores 2, 3 y 4.

- Los comodines y los comodines multiplicados se quedan fijos en su lugar durante las tiradas gratis.
- Las tiradas gratis se juegan en un conjunto de tambores distinto a los del juego base.
- Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.
- Todas las apuestas y líneas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado esta función.

## Función Premios del dragón dorado



- Consiga un símbolo de dragón dorado con una acumulación completa en los tambores 1 y 5 para activar la función Premios del dragón dorado.
- Tire para ganar un premio.
- Se otorgará 1 de los 4 premios medidos al azar.
- El premio Mini es x10 la apuesta
- El premio Menor es 50x la apuesta
- El premio Mayor es x1000 la apuesta
- El premio Mega es x10 000 la apuesta
- La función Premios del dragón dorado se puede volver a activar.

## Controles del juego



- Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



- Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.



- Botón Jugar: continúa el juego.



- Botón Juego rápido: activa o desactiva la opción de juego rápido.



- Indicador de juego rápido activo: indica si el juego rápido está activo.



- Botón Apuesta: abre el cuadro de diálogo de apuestas.



- Botón Aumentar apuesta: aumenta la apuesta actual hasta la siguiente apuesta superior disponible.



- Botón Disminuir apuesta: reduce la apuesta actual hasta la siguiente apuesta inferior disponible.



- Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



- Botón Iniciar juego automático: comienza la sesión de juego automático.



- Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.



- Botón Menú del juego: muestra los ajustes del juego y la tabla de pagos del juego.



- Botón de ayuda: muestra información de ayuda y otra información adicional.

## Menú del juego



- Botón Menú del sistema: muestra las opciones del sistema adicionales.



- Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.



- Botón Apuesta: muestra las opciones de apuesta.



- Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



- Botón de configuración: muestra la configuración del juego.



- Botón Volver: regresa al juego.

## Configuración de las apuestas

- Tamaño de la moneda: define el valor de la moneda.
- Número de monedas: define el número de monedas.

## Juego automático

- El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.
- Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.
- El botón Iniciar juego automático inicia la sesión de juego automático de acuerdo con las opciones que haya seleccionado.
- El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.
- Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.
- Límite de ganancia: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.
- Límite de pérdida: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.
- Si se cumple alguna de las condiciones para detener la sesión, todos los ajustes de juego automático volverán a los valores predeterminados.
- Si se desconecta, detendrá el juego automático. Al volver a cargar el juego, todos los ajustes de juego automático vuelven a los valores predeterminados.

## Configuración del juego

- Botón Pantalla introductoria: activa o desactiva la pantalla introductoria del juego.
- Botón Juego rápido: activa o desactiva la opción de juego rápido para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.
- Botón Silenciar los sonidos: activa o desactiva la opción de silenciar todos los sonidos del juego.
- Botón Música de fondo: activa o desactiva la música de fondo.
- Botón Efectos de sonido: activa o desactiva los efectos de sonido del juego.

## Información adicional

- Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.
- Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.
- El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.
- Se muestran los resultados de la última partida jugada.
- Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.
- Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.
- Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.
- Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

## Devolución al jugador

- La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.
- Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.
- Los valores reflejan la devolución media esperada y no cambian.
- RTP general: 94,04 %.

OK

**JOKERBET** | .es