

REGLAS DE JUEGO

DRAGON'S GATE – BONUS CHOICE

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 40
4 - 15
3 - 6



5 - 30
4 - 12
3 - 5



5 - 20
4 - 10
3 - 4



5 - 20
4 - 6
3 - 2



5 - 20
4 - 6
3 - 2



5 - 20
4 - 6
3 - 2



5 - 10
4 - 4
3 - 2



5 - 10
4 - 4
3 - 2



5 - 10
4 - 4
3 - 2

5 - 80
4 - 30
3 - 20



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos MONEDA BONUS y símbolos DINERO.

En el juego base, pueden aparecer tres tipos de símbolos MONEDA BONUS en la pantalla:



Este es el símbolo de MONEDA BONUS ROJO. Cuando aparece, se recoge en la cascada de BALANCE roja en la pantalla y la FUNCIÓN BONUS puede activarse aleatoriamente con el modificador de BALANCE activo.



Este es el símbolo de MONEDA BONUS AMARILLO. Cuando aparece, se recoge en la cascada de PROSPERITY amarilla en la pantalla y la FUNCIÓN BONUS puede activarse aleatoriamente con el modificador de PROSPERITY activo.



Este es el símbolo de MONEDA BONUS AZUL. Cuando aparece, se recoge en la cascada de VITALITY azul en la pantalla y la FUNCIÓN BONUS puede activarse aleatoriamente con el modificador de VITALITY activo.

Los símbolos de MONEDA BONUS portan un valor aleatorio que no puede otorgarse en el juego base.

Consigue 4 o 5 símbolos de MONEDA BONUS para activar la función BONUS con uno, dos o tres modificadores de función activos de forma aleatoria garantizados.

Antes de que empiece la ronda, el jugador puede seleccionar la función de TIRADAS GRATIS o la función RESPINS.

La recogida se produce al final de la tirada y, si se activa la FUNCIÓN BONUS, uno, dos o tres de los modificadores se activan de forma aleatoria. La FUNCIÓN BONUS posterior se juega con todos los modificadores con los que se haya activado.

Se emplean rodillos especiales durante las funciones.

La recogida es una función visual únicamente con fines de entretenimiento.

FUNCIÓN BONUS

Antes de que empiece la ronda, el jugador puede seleccionar la función de TIRADAS GRATIS o la función RESPINS.

TIRADAS GRATIS

Cuando comienza la función de TIRADAS GRATIS, se otorgan los valores de los símbolos de MONEDA BONUS que originaron la función y la ronda comienza con 5 tiradas gratis.

Si el modificador de BALANCE está activo, la ronda se juega en dos cuadrículas de 5x3 símbolos.

Si el modificador de PROSPERITY está activo, durante la ronda pueden aparecer marcos aleatorios en posiciones aleatorias de la pantalla. Dentro del marco, todos los símbolos se transforman en símbolos WILD en esa tirada.

Si el modificador de VITALITY está activo, consigue 2, 3, 4 o 5 símbolos de MONEDA BONUS AZUL para relanzar la función y ganar 2, 5, 10 o 20 tiradas gratis adicionales, respectivamente.

RESPINS

Este es el símbolo DINERO.

Solo puede aparecer durante la función RESPIN.

Cuando aparece, toma un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido.

Los valores posibles son: 0.5x, 0.8x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 14x, 16x, 20x, 30x la apuesta total o los valores de bonus de MINI (10x la apuesta total), MINOR (20x la apuesta total) o MAJOR (150x la apuesta total).

Cuando la ronda comienza, los símbolos normales desaparecen y tan solo hay presentes en las tiras de los rodillos espacios vacíos y símbolos DINERO.

La ronda comienza con los símbolos MONEDA BONUS que estaban presentes en la pantalla cuando se originó la función, ahora transformados en símbolos DINERO con los mismos importes que tenían en el juego base.

Todos los símbolos DINERO que aparezcan permanecen en la pantalla hasta el final de la ronda. Cada vez que aparece al menos un símbolo DINERO, el número de respins se reinicia a 3. La ronda continúa hasta que se agoten los respins o todas las posiciones de la pantalla estén ocupadas por símbolos DINERO.

Si el modificador de BALANCE está activo, la ronda se juega en dos cuadrículas de 5x3 símbolos.

Si el modificador de PROSPERITY está activo, pueden aparecer marcos aleatorios en posiciones aleatorias en respins aleatorios. Todos los símbolos DINERO que se encuentren dentro del marco ven aumentado su valor en una cantidad aleatoria.

Si el modificador de VITALITY está activo, la ronda comienza con 4 respins en lugar de 3 y cada símbolo DINERO que aparece reinicia la cantidad de respins a 4.

La ronda termina cuando no quedan más respins restantes o si todas las posiciones en la pantalla están llenas con símbolos DINERO. Si todas las posiciones están llenas con símbolos DINERO, también se otorga el GRAND (5000x la apuesta total).

Al final de la ronda, los valores de todos los símbolos DINERO en la pantalla se suman y se pagan.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de una función alcanza 10.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las funciones restantes se confiscan.



















































COMPRAR FUNCIÓN BONUS

Paga 50x la apuesta total para activar la FUNCIÓN BONUS con el modificador de PROSPERITY activo.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto

1 	2 	3 	4 	5 
6 	7 	8 	9 	10 
11 	12 	13 	14 	15 
16 	17 	18 	19 	20 
21 	22 	23 	24 	25 
26 	27 	28 	29 	30 
31 	32 	33 	34 	35 
36 	37 	38 	39 	40 
41 	42 	43 	44 	45 
46 	47 	48 	49 	50 

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas. Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Los premios de las tiradas gratis y de Respin se suman al premio de línea de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas. Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Los premios de las tiradas gratis y de Respin se otorgan al jugador después de que se complete la ronda.



El premio total de las tiradas gratis y de Respin en el historial contiene el premio total del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.50%
El RTP del juego al usar COMPRAR FUNCIÓN BONUS con el modificador de PROSPERITY activo es del 94.50 %

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.
En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €
APUESTA MÁXIMA: 240,00 €


CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.



INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego



PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**