

REGLAS DE JUEGO

DRAGON'S AXE

 **JOKERBET**

Dragon's Axe

Porcentaje de retorno al jugador (Return To Player)

La expectativa de pago teórica (RTP) es de: 96%.

Instrucciones del juego

Dragon's Axe es un juego con 6 rodillos y 4 posiciones de premio. La cantidad de los símbolos visibles varía entre 3 y 4 en los rodillos 1 a 5 y entre 1 y 4 en el rodillo 6. Existen 648 hasta 4096 caminos de premios. El funcionamiento erróneo anula todos los juegos y premios.

Ganancias

Seleccione su apuesta total para el juego. Todos los símbolos son símbolos de scatter y valen de izquierda a derecha. Todos los premios valen de izquierda a derecha y los símbolos vecinos se comportan como símbolos de scatter. Sólo se paga el premio mayor por camino.



Los premios en los diferentes caminos se suman. El símbolo wild sustituye



todos los símbolos, excepto el símbolo de scatter

y el símbolo trigger



. Sólo aparece en los rodillos 2, 3, 4, 5 y 6. Todos los premios están indicados en el plan de premios (paytable). El juego comienza con la combinación de rodillos 5x3. La columna 6 y la hilera 4 en la imagen de rodillos están cerradas con escudos. 3 escudos desaparecen después del inicio del juego y el jugador puede comenzar a jugar. Siempre están



abiertos como mínimo 3 escudos. Todos los símbolos, excepto

y ,

están a disposición en el juego básico.



y  sólo aparecen en los

juegos gratis, mientras



sólo está activo en el juego básico.



puede aparecer en cada momento cuando los escudos están cerrados. Si lo hace, algunos escudos que fueron destruidos previamente podrían cerrarse y destruir en su lugar otros escudos. Estos escudos se mantienen abiertos mientras dure el giro actual así como otro regiro. Después se cierran de nuevo todos los escudos y se destruyen de nuevo los



escudos que estaban abiertos antes de la aparición de

. Para destruir los



escudos en la columna 6 y la hilera 4, el jugador necesita 3

. Las llaves



aparecen sólo durante el juego básico en los rodillos 1, 3 y 5. trigger que abre el camino a los juegos gratis.

es el símbolo

Otras reglas

Los juegos gratis tienen la combinación de rodillos 6x4. Los juegos gratis comienzan con 3



símbolos que fueron obtenidos anteriormente en el juego básico. La cantidad de los escudos obtenidos se escribe en el bastidor de rodillos. Para aumentar la cantidad de hachas en los juegos gratis, el jugador tiene que ganar símbolos



es un símbolo de scatter y cada logrado adicionalmente concede al jugador un hacha adicional. La cantidad de escudos obtenidos se visualiza en el bastidor de rodillos. Durante los juegos gratis se pueden obtener como máximo 9 hachas. La cantidad de hachas obtenidas también influye en los escudos del juego básico: Si fueron obtenidas por ejemplo 6 hachas, se destruyen 6 escudos en el juego básico. Estos escudos se mantienen abiertos hasta que comience la próxima sesión de juegos



gratis o hasta que aparezca . En los juegos gratis no se pueden ganar otros juegos gratis. En los juegos gratis no se necesita pagar ninguna apuesta. El plan de premios (paytable) en el juego básico es idéntico con el plan en los juegos gratis.

Juegos gratis



Cada concede un hacha para destruir los escudos en el juego básico. En el bastidor de rodillos se anota la cantidad de hachas recogidas.

Juego básico



Durante el juego básico pueden aparecer en cada momento los y destruir arbitrariamente algunos escudos que permanecen destruidos durante un giro y un regiro.



Scatter: aparece sólo durante el juego de bonus. Wild: sustituye todos los símbolos excepto los símbolos de scatter y los símbolos trigger. Trigger: Si



fueron colectados 3 se activa el bonus.

Operaciones

Menú de apuestas



Pulsando este botón se despliega el menú de apuestas. En **SELECCIONAR APUESTA** se puede ajustar la apuesta. La apuesta total se muestra en **APUESTA**. Al inicio del juego se deduce toda la apuesta del contador de **CRÉDITO**. El menú de apuestas se cierra pulsando de nuevo el botón.

Menú de juego automático



Pulsando este botón se despliega el menú de juegos automáticos. En **SELECCIONAR CANTIDAD DE JUEGOS** se puede ajustar la cantidad de juegos automáticos. La cantidad de juegos seleccionada empieza a iniciarse automáticamente en cuanto se inicia un juego. La cantidad restante de juegos automáticos se muestra en el botón.

Otras opciones: Si además de la cantidad de juegos automáticos se ofrecen otros ajustes, todos los campos señalizados con *) son obligatorios y deben completarse.

Arranque del juego



Pulsando Start arrancan los rodillos y comienza un juego. Si el juego automático está activado, el botón inicia automáticamente el giro de los rodillos.



Durante el giro de los rodillos, **Start** se sustituye por este botón. Los rodillos se pueden detener antes de tiempo pulsando este botón.



Pulsando el botón **Stop** se interrumpe el juego automático. Pulsando **Start** continúa el juego automático. Durante el juego automático en el botón se muestra la cantidad restante de juegos automáticos.

Parada de los rodillos

Los rodillos se paran de forma automática sucesivamente de izquierda a derecha.

Evaluación de las posiciones de los rodillos

Los premios se adjudican según la tabla de premios. A la tabla de premios se puede acceder pulsando el botón **tabla de premios**. Todas las líneas de premios se evalúan por separado. Sólo cuenta el premio mayor por línea. Los premios en diferentes líneas, así como los premios Scatter, se suman para dar el resultado final.

En caso de ganar

En caso de ganar un premio a partir de 0,05 € (o moneda equivalente), aparte de cobrar los premios, existen 2 posibilidades de riesgo (riesgo de naipes y riesgo de escalera) y la posibilidad del cobro del premio. La oferta de riesgo no tiene lugar si está activado el juego automático.

Cobro



Con este botón se cobra el premio. El premio se contabiliza con el contador **PREMIO** y se abona a continuación en el contador **CRÉDITO**.

Ofertas de riesgos

Pulsando el botón Riesgo con el símbolo de naipes se selecciona el riesgo de naipes y pulsando el botón Riesgo con el símbolo de escalera se selecciona el riesgo de escalera.

Riesgo de naipes



En el riesgo de naipes se apuesta al color del próximo naipe. Aquí se puede apostar con los botones correspondientes a rojo o negro. Si coinciden el color seleccionado y el naipe sacado, el premio se duplica o bien se da la **PREMIO MÁXIMA**.



Selección de los naipes negros o rojos

Riesgo de escalera



En el riesgo con escalera se alcanza el próximo nivel de la escalera de riesgo o un campo de valor inferior tocando el botón **1:1**.



Pulsando se ejecuta un paso de riesgo.

Cobro parcial



Pulsando este botón el valor de riesgo en el riesgo de naipes se reduce a la mitad o en un nivel en el riesgo de escalera y el resto se contabiliza como premio.

Cobro completa



Con este botón se cobra el premio. El premio se contabiliza con el contador **PREMIO** y se abona a continuación en el contador **CRÉDITO**.

Funciones generales

Indicación de los botones adicionales



Pulsando el botón correspondiente se visualiza o se suprime un menú con botones adicionales.

Pantalla completa



Pulsando este botón se activa y desactiva el modo de pantalla completa.

Tabla de premios



El tabla de premios se puede visualizar o suprimir de nuevo pulsando el botón correspondiente.

Ayuda

Pulsando este botón, se visualiza y se suprime de nuevo la información de ayuda.

Sonido



Pulsando este botón puede activarse y desactivarse el sonido.

Abandonar el juego



Pulsando el botón Home, finaliza el juego.

Juego rápido



Pulsando el botón gris se puede conectar en todo momento el juego rápido y desconectarlo de nuevo pulsando el botón de la derecha. En los juegos rápidos se acorta la marcha de los rodillos.

Zurdos - Diestros

Pulsando este botón se puede ajustar la mano preferida. Dependiendo del ajuste, los botones se muestran a la derecha o a la izquierda de la pantalla.

Desplazamiento de los botones



Los diferentes botones se pueden mover con flexibilidad mientras se mantienen pulsados. Si el botón está pulsado, flechas indican los sentidos en los que se puede desplazar dicho botón.



La siguiente funcionalidad de juego puede estar sujeta a las condiciones comerciales del operador del casino. Para más información visite el sitio web del operador del casino:

- Los procedimientos que describen cómo se manejan las interrupciones de los juegos actuales.



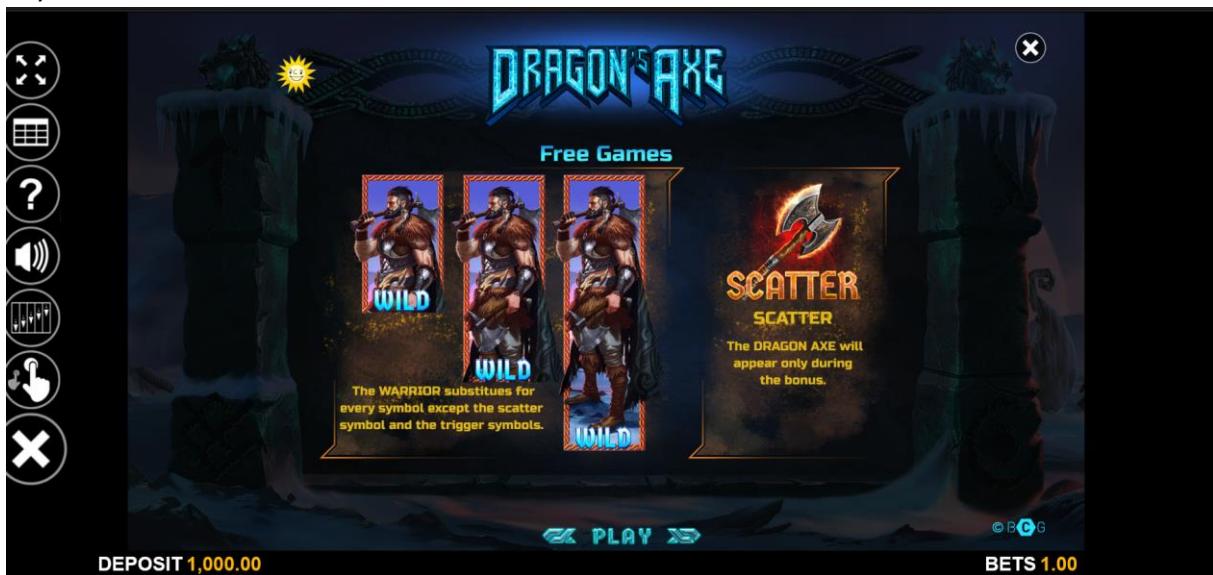
Gamedesign



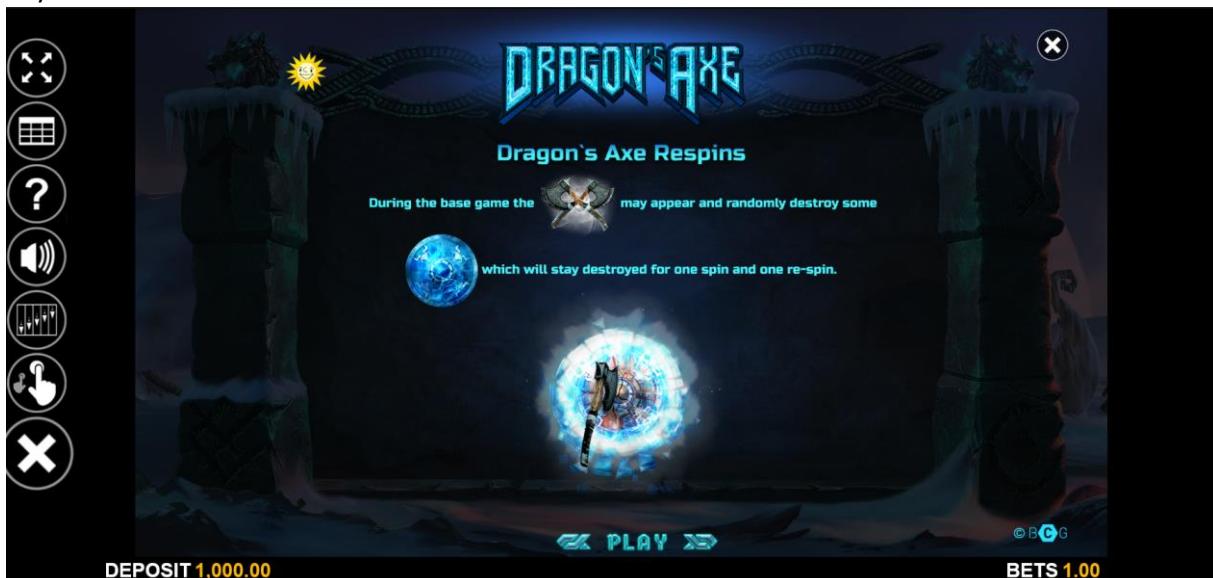
Paytable#1



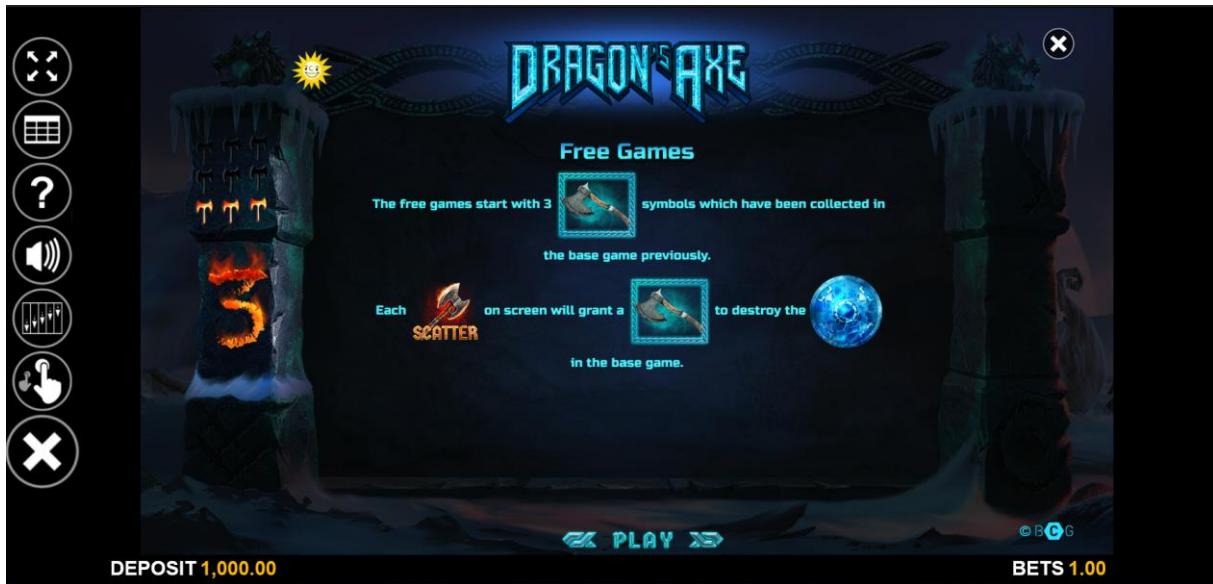
Paytable#2



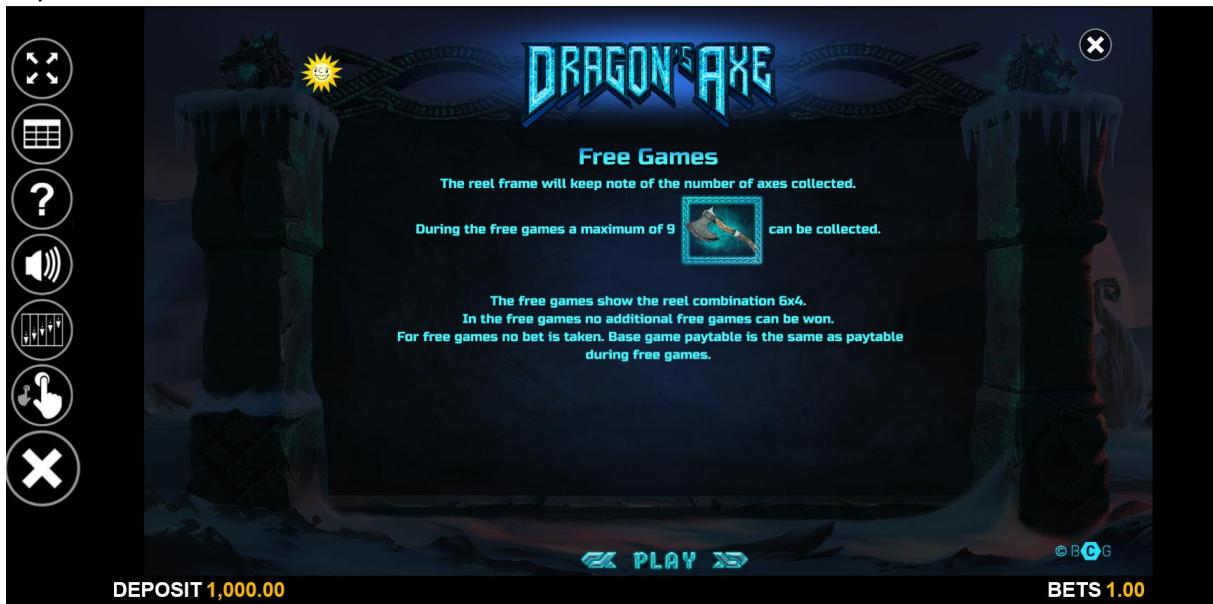
Paytable#3



Paytable#4



Paytable#5



Paytable#6



Paytable#7

 **JOKERBET**