

REGLAS DE JUEGO

DRAGON SPARK

 **JOKERBET**

Dragon Spark™

Tragaperras de 5 carretes y 3125 formas

- El objetivo de **Dragon Spark™** es obtener combinaciones ganadoras de símbolos haciendo girar los carretes.

Cómo jugar:

- Pulse **CONTINUAR** en la pantalla inicial para pasar al juego principal. También puede pulsar **NO MOSTRAR DE NUEVO** para saltarse la pantalla de inicio la próxima vez que juegue.
- A este juego se juega con **3125 formas de ganar**.
- La **apuesta total** por ronda de juego es la **moneda apostada** x 20 (valor de multiplicador fijo).
- Pulse - o + a la izquierda o derecha de **APUESTA TOTAL** para elegir la apuesta total.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar toda la lista de opciones pase el cursor sobre el botón **AUTO JUEGO** y después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
 - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER AUTO JUEGO**.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse **INFO..**
- Para desplazarse por la tabla de premios, deslice la pantalla.
- Los premios de los símbolos se indican en las pantallas de **PREMIOS DE SÍMBOLOS**.
- Premio de forma = valor de moneda x multiplicador correspondiente según la tabla de premios. El valor de la moneda apostada es la apuesta total dividida por 20.
- En cada giro ganador se muestran las ganancias acumuladas y todos los premios de las formas de ganar. En el caso de los grandes premios aparece una ventana emergente con las ganancias totales del giro.
- Para cerrar las páginas de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Símbolo Comodín:

- El símbolo **COMODÍN** del juego es el símbolo dragón con la palabra 'WILD'.
- Los símbolos **COMODÍN** sustituyen al resto de símbolos, salvo a los símbolos **BONUS** y **BOMBA** para crear la mejor combinación ganadora posible.
- El símbolo **COMODÍN** solo aparece en los carretes 2, 3, 4 o 5 y cuando lo hace, activa la función **Wild Fire** en los carretes.

**** Símbolo bonus:****

- El símbolo **BONUS** del juego es el símbolo huevo de dragón.
- En cada giro aparecen 3 huevos sobre los carretes 1, 3 y 5.
- Si las posiciones de los símbolos 1, 3 y/o 5 se derrumban, el huevo sobre cualquier carrete derrumbado caerá y el siguiente símbolo que aparecerá en esos carretes será un símbolo **BONUS**.
- En cada carrete solo puede aparecer 1 símbolo **BONUS**.
- Si un símbolo **BONUS** llega a la fila inferior mediante los derrumbes de carretes, se guardará en la zona de recolección bajo el mismo hasta que los carretes dejen de derrumbarse.
- La función de **Partidas Gratis** se activa cuando las 3 zonas de recolección se llenan a la vez de símbolos **BONUS**.
- Si los carretes dejan de derrumbarse y las 3 zonas de recolección no están llenas, los huevos se reinician y reaparecen sobre los carretes 1, 3 y 5.

Símbolo Bomba:

- El símbolo **BOMBA** del juego es el símbolo bomba verde.
- La función **Fire Blast** se activará cuando un símbolo **BOMBA** aparezca en los carretes y estos dejen de derrumbarse.

Carretes derrumbados:

- Cualquier premio activará la función **Collapsing Reels**.
- Los símbolos ganadores desaparecerán una vez paguen sus premios, lo que hará que los símbolos perdedores situados sobre ellos bajen y caigan nuevos símbolos desde arriba.
- Cada derrumbe hace que el multiplicador de premios aumente en +1.
- Los carretes seguirán derrumbándose hasta que no se formen combinaciones ganadoras nuevas.
- Los carretes pueden derrumbarse hasta 50 veces en un mismo giro.

Multiplicador de premios:

- Todos los premios se multiplican por la apuesta total.

- El multiplicador de premios empieza en x1.
- El multiplicador de premios aumenta en 1 cada vez que se activa la función Collapsing Reels.
- El multiplicador de premios vuelve a x1 cuando no se forman premios nuevos en el juego principal.
- El multiplicador de premios tiene un máximo de x50.

Función Fire Blast

- La función **Fire Blast** se activará cuando un símbolo **BOMBA** aparezca en los carretes y estos dejen de derrumbarse.
- Durante la función **Fire Blast**, el símbolo **BOMBA** explota y elimina todos los símbolos adyacentes salvo los símbolos **COMODÍN** y **BONUS** a su alrededor.
- Cuando se activa, la función **Fire Blast** aumenta el multiplicador de premios en +1.
- Los símbolos que desaparecen debido a la función **Fire Blast** no pagan premios.

Función Wild Fire

- Siempre que 1 o más símbolos **COMODÍN** aparezcan en los carretes, un marco de fuego aparecerá alrededor de la fila en la que han aparecido los símbolos **COMODÍN**.
- La función **Wild Fire** comenzará cuando los carretes dejen de derrumbarse y cualquier símbolo **BOMBA** haya explotado.
- Si más de 1 símbolo **COMODÍN** aparece en los carretes, las filas entre los símbolos **COMODÍN** superior e inferior también obtendrán el marco de fuego.
- Todos los símbolos dentro del marco de fuego desaparecen, haciendo que los carretes se derrumben.
- Si un símbolo Reina Dragón aparece parcialmente dentro del marco de fuego, el símbolo se dividirá en símbolos individuales y solo aquellos dentro del marco de fuego desaparecerán.
- Cuando se activa, la función **Wild Fire** aumenta el multiplicador de premios en +1.
- Los símbolos que desaparecen debido a la función **Wild Fire** no pagan premios.

Función de Partidas Gratis

- Cuando 3 símbolo **BONUS** llegan a la parte inferior de los carretes durante el juego principal se activarán 10 **Partidas Gratis**.
- Durante la función de **Partidas Gratis** el juego de carretes se expande en un conjunto de carretes 7x5 para crear 16.807 formas de ganar.
- La función de **Partidas Gratis** comienza con un multiplicador de premios de **x1** que aumentará en **+1** cada vez que un carrete se derrumbe.
- El multiplicador de premios solo puede aumentar durante las **Partidas Gratis**, los giros no ganadores no reinician el multiplicador de premios.
- Durante las **Partidas Gratis** si un símbolo **BONUS** se derrumba a la fila inferior de los carretes 1, 3 y 5, recibirá 3 partidas gratis extra.

- Las **Partidas Gratis** pueden reactivarse de forma indefinida

Todas Formas

- En el juego principal hay 3125 formas de ganar y en la función de Partidas Gratis hay 16.807 formas de ganar.
- Cualquier combinación de símbolos ganadora en carretes adyacentes de izquierda a derecha debe empezar en el carrete de más a la izquierda y pagará sin importar la posición del símbolo en el carrete.
- 3 o más símbolos en carretes consecutivos activan un premio. Los símbolos Reina Dragón son una excepción a esta regla: 2 o más símbolos que aparezcan en cualquier lugar de los carretes consecutivos de izquierda a derecha activan un premio.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 96.31%.

Nota sobre desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante las:
 - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
 - Una función de bonus en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
 - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.

Un fallo en el funcionamiento anulará todos los pagos.

 **JOKERBET**