

# REGLAS DE JUEGO

---

DRAGON GOLD 88

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 2000  
4 - 200  
3 - 50  
2 - 5



5 - 1000  
4 - 150  
3 - 30



5 - 500  
4 - 100  
3 - 20



5 - 500  
4 - 100  
3 - 20



5 - 200  
4 - 50  
3 - 10



5 - 100  
4 - 25  
3 - 2



5 - 100  
4 - 25  
3 - 2



5 - 50  
4 - 10  
3 - 2



5 - 50  
4 - 10  
3 - 2



5 - 50  
4 - 10  
3 - 2



Este es el símbolo WILD.  
Aparece en todos los rodillos durante la ronda de TIRADAS GRATIS.  
Sustituye a todos los símbolos excepto al FREE GAMES.



Este símbolo es el símbolo FREE GAMES.  
Aparece en todos los rodillos.

## SÍMBOLO DINERO



Los símbolos BOLA DE DRAGÓN también son símbolos DINERO. En cada tirada, toma un valor de dinero aleatorio que puede ganarse durante la función de TIRADAS GRATIS.

Los posibles valores son: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x o 5000x la apuesta total.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4, o 5 símbolos FREE GAMES para originar la función de TIRADAS GRATIS y obtener 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

En el juego base, cuando aparecen 2 símbolos FREE GAMES sin un tercero, hay una posibilidad de que se traiga otro a la pantalla por una función aleatoria:

- Aleatoriamente, si los símbolos FREE GAMES en la pantalla pueden moverse una posición hacia abajo sin abandonar el área del rodillo, se origina un respin en el que los rodillos con símbolos FREE GAMES se mueven una posición hacia abajo y los rodillos sin símbolos FREE GAMES hacen respin.

- Aleatoriamente, una garra puede tirar de uno de los rodillos y revelar otro símbolo FREE GAMES.

Antes de que comience la ronda, se seleccionan aleatoriamente de 0 a 5 modificadores que se aplican a la subsiguiente ronda:

- MÁS BOLAS DE DRAGÓN - Hay más símbolos BOLA DE DRAGÓN presentes en las tiras de los rodillos durante la subsiguiente ronda de tiradas gratis.

- MÁS DRAGONES - Hay más símbolos WILD presentes en las tiras de los rodillos durante la subsiguiente ronda de tiradas gratis.

- MÁS DINAMITAS, GARRAS Y PETARDOS - Durante la ronda, la posibilidad de conseguir la función de tirada dinamita, garra o petardo se incrementa.

- SUBIDA DE NIVEL - La ronda comienza desde el nivel 2 en la función progresiva.

- TIRADAS GRATIS EXTRA - La ronda subsiguiente comienza con 2 tiradas gratis más desde el principio y se añaden 2 tiradas más en cada relanzamiento.

Durante la función de TIRADAS GRATIS cada símbolo WILD también recopila todos los valores de los símbolos DINERO en pantalla.

Todos los símbolos WILD que aparezcan durante la función se recopilan hasta el final de la ronda.

Cada 4º símbolo WILD recopilado relanza la función, otorga 10 tiradas gratis más y el multiplicador de la recopilación de símbolo DINERO se incrementa a 2x para el segundo nivel, 3x para el tercer nivel y 10x para el cuarto nivel.

Las tiradas relanzadas se juegan después de que la tanda previa de tiradas gratis finalice. El multiplicador se aplica a las tiradas relanzadas.

Tras el cuarto nivel, la función no puede relanzarse más.

Aleatoriamente, cuando hay símbolos DRAGÓN en la pantalla pero no BOLAS DE DRAGÓN, al final de una tirada gratis, aparecerá una garra tirando aleatoriamente de un rodillo para traer símbolos DRAGÓN a la pantalla.

Aleatoriamente, cuando hay símbolos DRAGÓN en la pantalla pero no BOLAS DE DRAGÓN, al final de una tirada gratis, aparecerá una garra tirando aleatoriamente de un rodillo para traer símbolos DRAGÓN a la pantalla. También aleatoriamente, cuando hay símbolos DRAGÓN en la pantalla pero no hay BOLAS DE DRAGÓN, al final de una tirada gratis puede aparecer una animación de petardos y cambiar todos los símbolos en la pantalla, excepto los símbolos DRAGÓN, a otra cosa.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan

## APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 15x - la posibilidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. Hay más símbolos FREE GAMES presentes en los rodillos. La FUNCIÓN DE COMPRA DE TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 10x - Juego Normal

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS, en la tirada originadora pueden aparecer aleatoriamente 3, 4 o 5 FREE GAMES.

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 94.60%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 94.60%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.60%

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,10 €

APUESTA MÁXIMA: 375,00 €

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.



abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



TIR. AUTO. abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

- PANTALLA DE INTRO** – Activa o desactiva la pantalla de introducción
- AMBIENTAL** – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego
- EFFECTOS ESPECIALES** – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego
- HISTORIAL DEL JUEGO** – Abre la página de historial del juego

### PANTALLA DE INFORMACIÓN

- ◀ y ▶ sirven para moverse entre las páginas de información.
- ✖ cierra la pantalla de información.

### MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones □ y □ en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCIEDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

 **JOKERBET**