

REGLAS DE JUEGO

DRAGON BOYZ

 **JOKERBET**

Reglas del juego Dragon Boyz

Versiones del RTP (variaciones)

Con Jackpot:

92.09 93.09 94.09 95.09 96.09
94.10 95.10 96.10

Sin Jackpot:

91.05
93.13
95.10
96.11
FB 96.08

El XX.XX% de la sección de ayuda indica la variante del juego seleccionada en el sistema.

SÍMBOLOS ESPECIALES Y FUNCIONES

PROGRESO

El juego tiene 4 niveles:

Primer nivel: la cuadrícula es de 5x3. Los dragones son COMODINES normales. Se añade una fila adicional encima de los 3 rodillos centrales, pero todas sus posiciones están bloqueadas.

Cuando consigues 48 Dragones rojos en el primer nivel, se desbloquea el segundo nivel.

Segundo nivel: se desbloquea la posición más a la izquierda de la fila superior, situada encima de los 3 rodillos centrales. Si aparece un Dragón rojo en esa posición, se expande a las 4 posiciones del rodillo y activa la función del Dragón rojo. Si consigues 24 Dragones azules en el segundo nivel, se desbloquea el tercer nivel.

Tercer nivel: se desbloquea la posición central de la fila superior, situada encima de los 3

rodillos centrales. Si aparece un Dragón azul en esa posición, se expande a las 4 posiciones del rodillo y activa la función del Dragón azul. Si consigues 12 Dragones verdes en el tercer nivel, se desbloquea el último nivel.

Cuarto nivel: se desbloquea la posición más a la derecha de la fila superior, situada encima de los 3 rodillos centrales. Si aparece un Dragón verde en esa posición, se expande a las 4 posiciones del rodillo y activa la función del Dragón verde. Además, en este nivel, se añade un Dragón dorado. Si aparece en la posición superior del rodillo central, se expande formando un MEGA COMODÍN de 3x4 que cubre por completo los 3 rodillos centrales. En el cuarto nivel también se desbloquea la función de Giros Gratis. Los símbolos de Giros Gratis se añaden al primer y último rodillo.

DRAGÓN ROJO

El Dragón rojo sustituye a todos los símbolos de pago. Si aparece en la 2.^a, 3.^a o 4.^a posición del rodillo, actúa como un COMODÍN normal.

Si aparece en la posición superior, se expande a las 4 posiciones del rodillo y activa además la función del Dragón rojo, que otorga un MULTIPLICADOR aleatorio de x3, x5, x10, x15, x20 o x25.

El Dragón Rojo solo puede aparecer en el 2.º rodillo y una vez por giro como máximo.

DRAGÓN AZUL

El Dragón azul sustituye a todos los símbolos de pago. Si aparece en la 2.^a, 3.^a o 4.^a posición del rodillo, es un COMODÍN normal.

Si aparece en la posición superior, se expande a las 4 posiciones y activa la función del Dragón azul. En esta función: los 3 símbolos inferiores de los 2 primeros rodillos se reflejan en los 2 últimos rodillos. Todos los símbolos de pago del 1.er rodillo se copian en las posiciones correspondientes del 5.º rodillo. Todos los símbolos de pago de las posiciones 2.^a, 3.^a y 4.^a del 2.º rodillo se copian en las posiciones correspondientes del 4.º rodillo.

Si aparece un Dragón rojo en la 2.^a, 3.^a o 4.^a posición del 2.º rodillo durante la función del Dragón azul, se refleja como Dragón verde en la posición correspondiente del 4.º rodillo. Si aparece un Dragón rojo en la posición superior del 2.º rodillo, se expande después del reflejo de los rodillos.

Si el reflejo se produce en el cuarto nivel, la posición superior del 4.º rodillo acepta un símbolo de los rodillos. Este símbolo puede ser también un Dragón verde, que en ese caso se expandirá cubriendo las posiciones copiadas en el 4.º rodillo y activará su función.

El Dragón azul solo puede aparecer en el 3.er rodillo y una vez por giro como máximo.

DRAGÓN VERDE

El Dragón Verde sustituye a todos los símbolos de pago. Si aparece en la 2.^a, 3.^a o 4.^a posición del rodillo, es un COMODÍN normal.

Si aparece en la posición superior, se expande a las 4 posiciones del rodillo y activa la función del Dragón verde. Todos los símbolos reales de los rodillos se transforman en símbolos Superiores: el 10 se transforma en una Cartera, la J en un Pergamino, la Q en Fuegos artificiales, la K en una Tetera y el As en un Tambor.

El Dragón verde solo puede aparecer en el 4.º rodillo y una vez por giro como máximo.

DRAGÓN DORADO

El Dragón Dorado sustituye a todos los símbolos de pago. Si APARECE en la 2.^a, 3.^a o 4.^a posición del rodillo, es un COMODÍN normal.

Si aparece en la posición superior, se expande formando un MEGA COMODÍN de 3x4 que cubre los 3 rodillos centrales.

El Dragón dorado solo puede aparecer en el 3.er rodillo y una vez por giro como máximo. No puede aparecer en un giro en el que haya cualquier otro Dragón.

GIROS GRATIS

Los símbolos Scatter del 1.º y 5.º rodillo activan 8 Giros Gratis. Los Scatters de Giros Gratis solo pueden aparecer en el 4.º y último nivel.

En cada GIRO GRATIS, tienes garantizada la aparición de 1 Dragón en la posición superior de su rodillo.

SÚPER GIROS

Cuando aparecen 2 símbolos de GIROS GRATIS durante los GIROS GRATIS, se activan 3 GIROS GRATIS adicionales, y el resto de los GIROS GRATIS se juegan en modo SÚPER GIROS. En cada SÚPER GIRO, tienes garantizada la aparición de 2 Dragones o de un Dragón dorado en las posiciones superiores de sus rodillos.

PREMIO MÁX.

El premio máximo está limitado a 20 000 veces la apuesta actual. Si el premio total de una ronda de juego llega a 20 000x, la ronda finalizará inmediatamente y se otorgará el premio máximo. En caso de que aún queden giros en la ronda de bono, se perderán.

CÓMO JUGAR A DRAGON BOYZ

Progreso Del Juego

Cualquier función de progreso del juego, incluidos los símbolos bloqueados en los rodillos que afectan a los giros posteriores, se guarda para la partida al mismo nivel de apuesta al que estás jugando.

Puedes tener diferentes niveles de progreso a diferentes apuestas en el mismo juego y pasar de uno a otro cambiando la apuesta.

Si consigues giros gratis de una campaña promocional, cualquier progreso del juego principal, incluidos los símbolos bloqueados, se guardarán y estará disponible para seguir jugando a la misma apuesta cuando los giros gratis se hayan completado.

Ten en cuenta que este juego con estado guarda su progreso de manera permanente.

FUNCIÓN COMPRAR

La función se inicia automáticamente en cuanto la confirmes. Si reinicias el juego durante la función, recibirás el resultado final. La Función Comprar se activa inmediatamente después de hacer clic en el botón “comprar”. El precio de cada función se muestra en la ventana emergente de la Función Comprar y dependerá de la apuesta seleccionada actualmente. La compra de una función NO contribuye a ningún jackpot.

El RTP general calculado de la Función Comprar es del 96.08%.

Apuesta Total

La apuesta total equivale al total de las apuestas por línea. Se puede ajustar en cualquier momento con los botones “+” o “-”.

Girar los rodillos

Si estás jugando en el ordenador de mesa, haz clic en el botón Girar o toca la barra espaciadora para girar.

Juego automático

Presione el botón AUTO para comenzar el juego automático del juego con la apuesta seleccionada actualmente. Seleccione el total de giro que desea jugar desde el menú desplegable Total de giros.

Más ajustes de tiradas automáticas

Seleccione el límite de pérdida. El Giro Automático se detiene en el último giro antes de llegar al límite de pérdidas. El límite de pérdidas del juego automático debe ser mayor que su apuesta.

El diálogo de TIRADAS AUTOMÁTICAS se expande al elegir MÁS AJUSTES DE TIRADAS AUTOMÁTICAS. Desde aquí puede seleccionar otros criterios para la parada de TIRADAS AUTOMÁTICAS, que incluye: detener si el premio único sobrepasa cierta cantidad, Detener en una función de Bonus.

Ruleta de apuestas

Tras un giro con un premio superior a 0,10 EUR, se activa el botón "Apostar" y el jugador puede acceder al juego Apostar para aumentar sus premios.

La Ruleta de apuestas ofrece al jugador probabilidades reales 100% aleatorias con un 100% de RTP. El jugador puede configurar el juego Apostar con las siguientes opciones: Al pulsar el botón "Más" (+) se incrementan los premios potenciales en la escalera y se recalculan las probabilidades de la ruleta. Al pulsar el botón "Menos" (-) se reducen los premios potenciales. El sector verde de la ruleta muestra las probabilidades exactas de perder. Si el jugador decide pulsar el botón "Apostar", hará girar la flecha de la ruleta. Si la flecha apunta al sector verde, el jugador ganará el premio destacado que seleccionó previamente. Si la flecha apunta al sector rojo, finaliza el juego Apostar y el jugador vuelve al juego de slot. El jugador no tiene que recaudar los premios manualmente, se recaudan automáticamente al finalizar cada ronda de Apostar. Pulsa el botón "Recaudar" para recaudar tu premio y volver al juego de slot. Si la función Apostar no está disponible, el jugador no puede volver a la función hasta que gane otra ronda en el juego de slot. La función Apostar se desactiva durante el autojuego. Las ganancias del jackpot no se pueden apostar.

Tipos generales de juegos

Consulte el menú de pagos en la tabla de pagos del juego si no está seguro del tipo de juego. Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo con la Tabla de pagos.

Los valores de pago de los símbolos que se muestran en la Tabla de pagos son dinámicos y cambian de acuerdo con el valor de apuesta seleccionado.

Si está jugando a un juego de líneas, el valor del premio de una línea de pago será igual al pago mostrado en la tabla de pagos. Si se producen varias ganancias en múltiples líneas de premios, se sumará el valor total de los premios. Si se produce más de una ganancia en la misma línea de pago, se pagará el premio más alto. Cada línea de pago individual puede pagar solo una vez por giro.

Si está jugando a un juego de líneas o de grupo, el valor del premio de una línea o grupo ganador será igual al pago mostrado en la tabla de pagos. Si se producen varias ganancias en

múltiples líneas de premios, se sumará el valor total de los premios. Si se produce más de un premio en la misma línea o grupo, se pagará el premio de mayor valor.

Si hay un símbolo Scatter en el juego, todos los premios se pagarán, además de los premios de cualquier otro símbolo que se produzca en el mismo giro.

Al participar en un juego con premios de Scatter, solo se paga la combinación ganadora más alta por símbolo.

Ten en cuenta que cada cuenta solo permite jugar a un único juego a la vez. Por lo tanto, no se puede jugar a un juego en más de un dispositivo o a varios juegos simultáneamente en el mismo dispositivo. De lo contrario, se pueden producir varios errores.

En caso de una ronda de juego incompleta por una pérdida de conexión en la que aún no se haya producido el resultado, el juego arrojará un desenlace al recuperar la conexión y este será visible en el historial del juego una vez actualizado el juego.

En caso de una ronda de juego incompleta por una pérdida de conexión en la que se haya producido el resultado, pero no se haya podido informar al jugador de este hecho, el juego informará al jugador del desenlace al actualizar el juego y este será visible en el historial del juego.

Para una mejor experiencia, se recomienda el uso de la última versión del software. Los problemas de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

RTP $\approx$ XX.XX%

La tasa de pago media de 1 EUR es de 0.9309 EUR

Maximum win amount probability in a single spin is 0.000228% or 1 in 438596%

Apuesta mínima: €0.10

Apuesta máxima: €XX

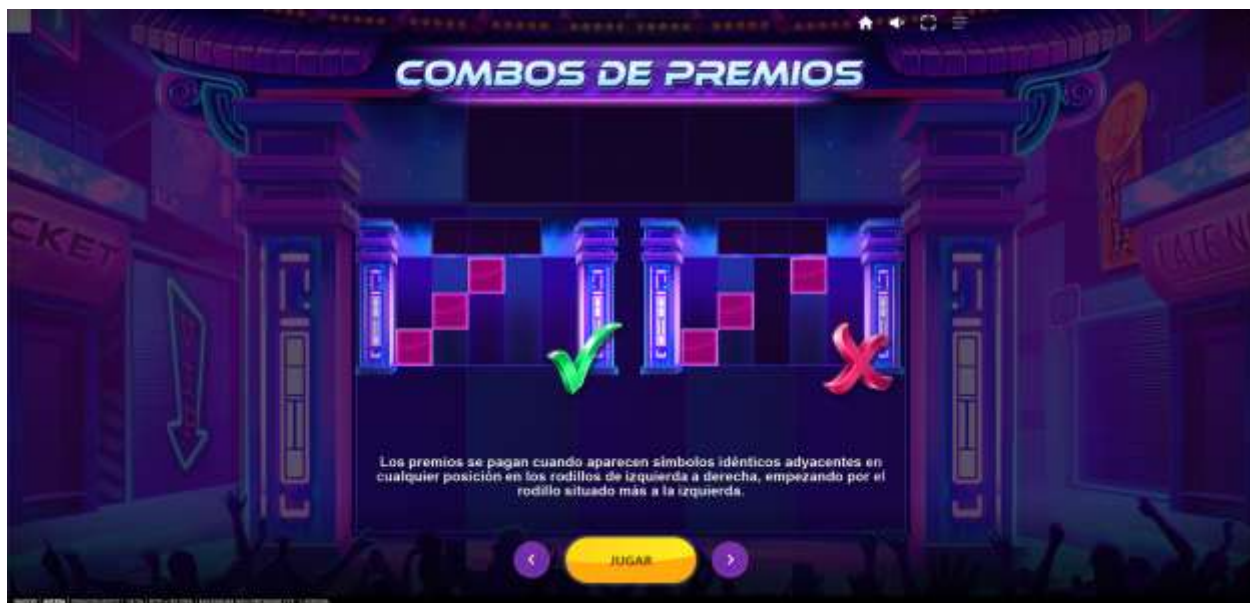












OK

 **JOKERBET**