

REGLAS DE JUEGO

DR ZAPPO

 **JOKERBET**

ACERCA DEL JUEGO

¡Ciudadanos de la Ciudad Eléctrica!

¡El genio loco está en acción otra vez! Acompañados por el Sr. Cerebro, han llevado a cabo con éxito un nuevo experimento. ¡Una bestia tan feroz que puede arrasarse una ciudad entera en minutos! Pero no temáis, ¡el Doctor está aquí!

Experimenta con el dúo loco en Dr Zappo, un juego de 5 carretes y 4 filas con ganancias en líneas de pago y una ganancia máxima eléctrica de 10.000 veces tu apuesta, ¡alcanzable en todos los modos de juego!

FUNCIONES

WILD SÍMBOLOS DE OJO

Cuando un símbolo de Ojo aterriza, solo puede hacerlo en la 4.^a fila de la cuadrícula. Una vez que la cuadrícula se ha estabilizado, todos los símbolos de Ojo disparan en 1 de 3 direcciones: recto hacia arriba, en diagonal hacia la izquierda o en diagonal hacia la derecha. Los símbolos de Ojo se activan de izquierda a derecha.



Cuando un Ojo dispara, cada símbolo que paga a lo largo de su trayectoria se transforma en un símbolo Wild. Estos símbolos transformados pueden permanecer como Wild o revelar un valor de multiplicador aditivo. Los símbolos Wild sustituyen a todos los símbolos de la tabla de pagos. Los valores de multiplicador revelados en los símbolos Wild pueden ser: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x.

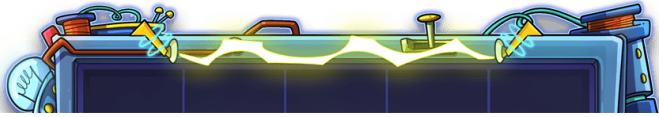


Si un símbolo de Ojo golpea un símbolo Wild existente, ese símbolo Wild obtiene un valor de multiplicador. Si un símbolo de Ojo golpea un símbolo Wild con un multiplicador, el valor del multiplicador de ese Wild aumenta añadiendo un nuevo valor de multiplicador al multiplicador Wild existente. Los valores de multiplicador añadidos a los símbolos Wild pueden ser: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x.

Los símbolos de Ojo activados se transforman en símbolos Wild. Si más de 1 símbolo Wild con multiplicador forma parte de la misma combinación ganadora, los valores se suman primero antes de aplicarse a la ganancia.

CAMPOS DE ENERGÍA

Hay 3 Campos de Energía ubicados en los bordes izquierdo, superior y derecho de la cuadrícula. Si un símbolo de Ojo se activa y golpea un Campo de Energía, el Ojo rebotará en el Campo de Energía y continuará en otra dirección con el mismo ángulo. El símbolo de Ojo continúa transformando los símbolos que pagan a lo largo de su trayectoria en símbolos Wild.



Cuando un símbolo de Ojo golpea un Campo de Energía de frente, el Ojo rebotará de vuelta por el mismo camino que vino, añadiendo valores de multiplicador a los símbolos Wild transformados. Si un Ojo golpea un símbolo de Ojo, se añade un valor de multiplicador.

JUEGO DE BONO - EYECONIC

Activa este bono con 10 giros gratis aterrizando 3 símbolos FS scatter al mismo tiempo durante el juego base.



¡Este bono mantiene la mecánica del juego base, con mayor probabilidad de que caigan símbolos de Ojo!

Aterrizar símbolos FS adicionales al mismo tiempo en el bono otorga giros gratis adicionales:

- 2 símbolos FS otorgan +2 giros gratis
- 3 símbolos FS otorgan +4 giros gratis

JUEGO DE BONO - NO-BRAINER

Activa este bono con 10 giros gratis aterrizando 4 símbolos FS scatter al mismo tiempo durante el juego base.



¡Este bono mantiene la mecánica del bono EYECONIC. Además, cada símbolo de Ojo que se activa dispara en dos direcciones distintas en un solo giro!

Aterrizar símbolos FS adicionales al mismo tiempo en el bono otorga giros gratis adicionales:

- 2 símbolos FS otorgan +2 giros gratis
- 3 símbolos FS otorgan +4 giros gratis

HIDDEN EPIC BONUS - IT'S ELECTRIFYING

Activa este bono con 10 giros gratis aterrizando 5 símbolos FS scatter al mismo tiempo durante el juego base.



Este bono mantiene la mecánica del bono NO-BRAINER. Además, ¡al menos un símbolo de Ojo aterrizará en cada giro gratis! Los símbolos FS no pueden aterrizar en este bono.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS



5 2,00
4 1,00
3 0,20



5 2,00
4 1,00
3 0,20



5 2,00
4 1,00
3 0,20



5 2,00
4 1,00
3 0,20



5 2,00
4 1,00
3 0,20



5 4,00
4 2,00
3 1,00



5 4,00
4 2,00
3 1,00



5 6,00
4 4,00
3 2,00



5 6,00
4 4,00
3 2,00



5 10,00
4 6,00
3 4,00



5 10,00

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico (RTP) de este juego es del 94.36%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

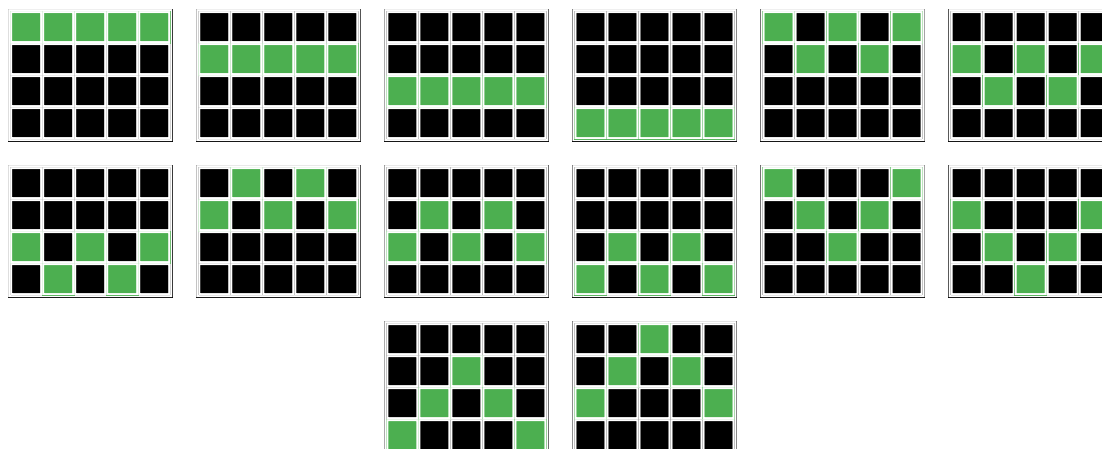
SÍMBOLOS ESPECIALES

Los símbolos FS no pueden aterrizar al mismo tiempo que los símbolos de Ojo.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en una de las siguientes líneas predefinidas en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. El número de líneas posibles en este juego es de 14. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.25%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra ZIGZAG ZAPPO FEATURESPINS™ es 94.34%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP cuando se compra EYECONIC es 94.37%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra NO-BRAINER es 94.31%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar. Algunos importes de premio pueden mostrarse en un formato abreviado utilizando letras para representar números grandes. Cuando un importe de premio se muestra en este formato, el valor mostrado puede estar redondeado hacia abajo. El importe real abonado nunca será inferior al valor mostrado.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 10.000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™

- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de una ronda completada puede consultarse en el Historial. Los resultados de rondas no completadas no se muestran en el Historial.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**