

REGLAS DE JUEGO

DOWN THE RAILS

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 50,00 €
4 - 10,00 €
3 - 4,00 €



5 - 25,00 €
4 - 8,00 €
3 - 2,00 €



5 - 25,00 €
4 - 8,00 €
3 - 2,00 €



5 - 20,00 €
4 - 6,00 €
3 - 1,00 €



5 - 20,00 €
4 - 6,00 €
3 - 1,00 €



5 - 10,00 €
4 - 4,00 €
3 - 0,80 €



5 - 8,00 €
4 - 2,00 €
3 - 0,60 €



5 - 6,00 €
4 - 1,00 €
3 - 0,40 €



5 - 5,00 €
4 - 1,00 €
3 - 0,40 €



Este símbolo es el símbolo BONUS.
Consiga 3 o más símbolos BONUS para originar la función BONUS.



Este símbolo es WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al BONUS y presenta símbolos especiales específicos.
El símbolo WILD aparece en todos los rodillos.

5 - 50,00 €
4 - 10,00 €
3 - 4,00 €

FUNCIONES TIRADA ALEATORIA

En el juego base, en cualquier tirada puede originarse aleatoriamente una de las siguientes funciones:



Este es el símbolo MISTERIO. Solo aparece durante la función TUNNEL VISION.
Cuando la función aparece, aleatoriamente aparecen símbolos MISTERIO en la pantalla y después todos se transforman en el mismo símbolo pagador.

THE BIG SMOKE

Cuando las funciones aparecen, se añade un símbolo pagador colosal de 3x3 o un símbolo BONUS a la pantalla en los rodillos 1, 2, 3 o 4. Después el juego paga de acuerdo a las combinaciones ganadoras con el símbolo colosal u origina el BONUS.

WILD STRIKE

Cuando las funciones aparecen, se añaden símbolos WILD a la pantalla en posiciones aleatorias.

SHIFTING STACK



Este es el símbolo SHIFTING STACK. Solo aparece durante esta función.
Cuando las funciones aparecen, se añaden símbolos WILD SHIFTING STACK a las tiras de los rodillos. Cuando la tirada se detiene, todos los símbolos WILD nuevos se traen a la pantalla para cubrir todas las posiciones en ese rodillo.
Todos los WILDS SHIFTING STACK portan un multiplicador aleatorio de x2 o x3 que se aplica a todas las combinaciones ganadoras que pasan por ellos.

BONUS BLITZ

La función BONUS puede otorgarse aleatoriamente por el modificador de función BONUS BLITZ.

BONUS

Consiga 3 o más símbolos BONUS en cualquier posición de la pantalla para originar la función BONUS u originar directamente la ronda END OF THE LINE.
Antes de que comience el BONUS se selecciona aleatoriamente 1 de 5 posibles funciones.

DOBLAR FUNCIÓN

Hay 5 diferentes funciones que pueden otorgarse al comienzo de la ronda. Durante el DOBLAR FUNCIÓN puede seleccionar jugar la función actualmente otorgada o doblar para obtener nivel superior.
La función actualmente ganada se muestra en pantalla. Puede elegir doblarla para tener una posibilidad de obtener la siguiente. Si el doblaje es exitoso, se selecciona la nueva función. Puede elegir doblar de nuevo o recopilar la función actual.

Si el doblaje se pierde, en lugar de una función, se otorga un único premio misterio aleatorio. El premio misterio es un premio económico directo entre 4x y 24x x la apuesta total.

El doblaje termina cuando se recopila la función actual, se alcanza el END OF THE LINE o se pierde un doblaje.
Pueden ganarse las siguientes funciones en el BONUS:

PENTONVILLE

PENTONVILLE es una función de tiradas gratis. La ronda otorga 5 tiradas gratis.

Durante la ronda, cuando se forman combinaciones ganadoras con cualquier símbolo, los símbolos ganadores se marcan, formando un conjunto. Después, el juego hace respin y el final de cada respin todos los símbolos que formen combinaciones ganadoras con los símbolos marcados, se suman al conjunto. Los respins terminan cuando no hay más símbolos que puedan ser añadidos al conjunto. Cuando los respins terminan el juego paga todas las combinaciones ganadoras en pantalla.

La función no puede ser relanzada.

KINGS CROSS

KINGS CROSS es una función de tiradas gratis. La ronda otorga 5 tiradas gratis. Durante la ronda, en los rodillos centrales se marcan posiciones con una cruz. Cuando un símbolo WILD cae en cualquiera de las posiciones marcadas, todos los símbolos en las restantes posiciones marcadas se transforman en WILD. La función no puede ser relanzada.



BUCKINGHAM PALACE

BUCKINGHAM PALACE es una función de tiradas gratis. La ronda otorga 8 tiradas gratis. Durante la ronda, hay presente un nuevo símbolo WILD totalmente apilado verticalmente en las tiras de los rodillos. Cuando el símbolo aparece, si está fuera de la pantalla se moverá arriba o abajo para cubrir todas las posiciones de ese rodillo. Despues todos los símbolos de personaje se transformarán en el símbolo pagador más alto. La función no puede ser relanzada.



CANARY WHARF

CANARY WHARF es una función de tiradas gratis. La ronda otorga 8 tiradas gratis. Aparece un nuevo símbolo COBRAR durante la ronda. Durante la ronda, en tiradas aleatorias, los símbolos de personaje pueden mostrar un valor económico aleatorio entre 1x y 50x x la apuesta total. Si el símbolo COBRAR aparece en la misma tirada todos los valores se recopilan y se otorgan. La función no puede ser relanzada.

END OF THE LINE

La END OF THE LINE es una función MANTENER & RESPIN.

Cuando la ronda comienza los rodillos son reemplazados con una cuadrícula comenzando por 3x5 posiciones, que puede extenderse hasta 5x5 posiciones durante el juego.

La ronda comienza con 3 respins y una cuadrícula vacía. Durante la ronda solo giran símbolos especiales y pueden detenerse en cualquier posición abierta de la cuadrícula. Cuando un símbolo cae, reinicia el número de respins a 3. Los siguientes símbolos aparecen durante esta ronda:



SÍMBOLOS DINERO - los símbolos de personaje son ahora símbolos DINERO que toman un valor aleatorio entre 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 35, 40x, 45x, 50x, 100x, 200x, 300x, 500x, 1000x or 2500x la apuesta total. Cuando uno de ellos cae, permanece en la pantalla hasta el final de la ronda.



-VIDA EXTRA - cuando aparece un símbolo de VIDA EXTRA, se recopila en un medidor en la parte superior del juego. Si se recopilan 3, se otorga una vida más que reiniciará los respins a 3 si alguna vez llegan a 0.



BOOST DE PREMIO - cuando aparecen símbolos BOOST DE PREMIO se recopilan en un medidor en la parte superior del juego. Cada vez que se recopilen 3, los valores de todos los símbolos DINERO en pantalla se incrementan al siguiente valor más alto.



-EXPANDIR - cuando aparecen símbolos EXPANDIR se recopilan en un medidor en la parte superior de la pantalla. Cada vez que se recopilen 3, se desbloquea una fila más de posiciones vacías en la cuadrícula. En adelante, los símbolos girarán y podrán detenerse en las nuevas posiciones. Solo es posible desbloquear 2 filas más, hasta una cuadrícula de 5x5.



-MULTIPLICADOR - cuando aparecen símbolos MULTIPLICADOR se recopilan en un medidor en la parte superior del juego. Cada vez que se recopilen 3, se otorga un multiplicador primero de x2, después de x3 y después de x5. Se aplicará al premio total al final de la ronda.

La ronda termina cuando no hay más respins restantes o si toda la cuadrícula está cubierta con símbolos DINERO. Cuando la ronda termina los valores de todos los símbolos DINERO actualmente en la pantalla se suman, se aplica el multiplicador si lo hubiera y el juego paga el importe total.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta durante el juego base y cualquier función. Si el premio total alcanza 5.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y las restantes funciones se confiscan.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD **FFFF**

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor

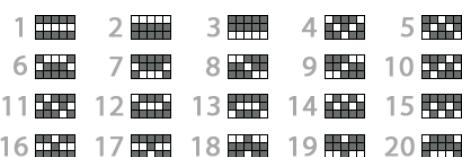
Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las líneas de premio seleccionadas. El premio de respin se añade al premio de línea de premio.

Todos los premios se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.



El premio de la ronda de respin se otorga al jugador tras finalizarse la ronda.

El premio total de la ronda de respin en el historial contiene el premio completo del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.51%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 10,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

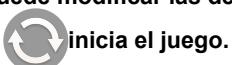
abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.

cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones y de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCIENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

JOKERBET | .es