

REGLAS DE JUEGO

DOUBLE RAINBOW



INFORMACIÓN DE JUEGO - DOUBLE RAINBOW

ACERCA DEL JUEGO

Double Rainbow es una emocionante tragaperras con una cuadrícula de 7x6 en la que irás en busca del arcoíris, con un premio máximo de hasta 5000x. ¡Consigue grandes grupos en combinación con el carrete Arcoíris correcto para ganar premios espectaculares!

CARRETES ARCOÍRIS

Este juego tiene 7 carretes arcoíris, uno por cada color del arcoíris. Cada carrete arcoíris tiene un multiplicador de carrete que se aplicará a todos los premios del color del carrete arcoíris mientras el carrete esté activo. Los carretes arcoíris se activan cuando un símbolo Nube aparece sobre ellos y se reinician en cada ronda.

NUBES MULTIPLICADORAS

Cuando una nube aparezca en un carrete descubrirá un multiplicador y lo añadirá al multiplicador de ese carrete.

NUBE NORMAL



Cuando la nube normal aparece en un carrete, activa el multiplicador del carrete si aún no está activo. Después, añade uno de los siguientes valores al multiplicador del carrete: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x, 100x, 250x. También activa 1 giro extra en el que todos los carretes arcoíris activados permanecerán activos.

NUBE DE ARCOÍRIS DOBLE







La nube de arcoíris doble añadirá uno de los siguientes valores a todos los multiplicadores de carrete activos: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x, 100x, 250x.




También activa 3 giros extra en los que todos los carretes arcoíris activados permanecerán activos.

ARCOÍRIS COMPLETO

La función arcoíris completo se activa cuando todos los carretes arcoíris se activan a la vez. Cuando esto ocurre, todos los multiplicadores de carrete se multiplican por uno de estos valores posibles: x2, x3, x4, x5, x10. También activa 5 giros extra en los que todos los carretes arcoíris activados permanecerán activos.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

				
5	0,10€	0,10€	0,10€	0,10€
6	0,20€	0,20€	0,20€	0,20€
7	0,40€	0,40€	0,40€	0,40€
8-9	1,00€	1,00€	1,00€	1,00€
10-11	3,00€	3,00€	3,00€	3,00€
12-14	10,00€	10,00€	10,00€	10,00€
15+	50,00€	50,00€	50,00€	50,00€

			
5	0,10€	0,10€	0,10€
6	0,20€	0,20€	0,20€
7	0,40€	0,40€	0,40€
8-9	1,00€	1,00€	1,00€
10-11	3,00€	3,00€	3,00€
12-14	10,00€	10,00€	10,00€
15+	50,00€	50,00€	50,00€

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 96.38%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

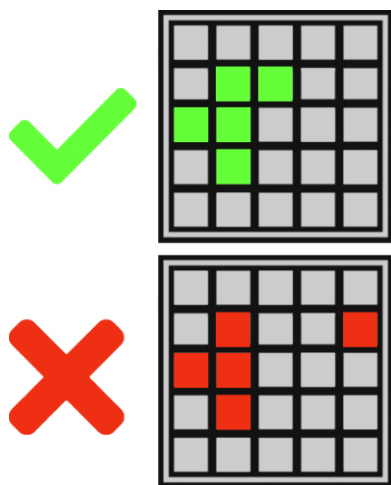
SÍMBOLOS ESPECIALES



El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos.

FORMAS DE GANAR

Combina 5 o más símbolos conectados en cualquier parte de la cuadrícula para obtener una combinación ganadora. Tras cada premio se eliminan los símbolos ganadores y caen otros nuevos. Esto continúa hasta que no queden premios nuevos en los carretes.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la opción de comprar los Giros de función. Mientras los Giros de función están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los Giros de función seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra 1 GIRO ARCOÍRIS es 96.41%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra 4 GIROS ARCOÍRIS es 96.27%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras. Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 30 días no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico "real" y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Scatter - Scatter

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

JOKERBET .es