

REGLAS DE JUEGO

DOLLA DOLLA BILL MO MONEY

 **JOKERBET**

Dolla Dolla Bill Mo Money

• Reglas

- Este juego tiene un RTP medio de **95.3%**
- Este juego tiene una apuesta mínima de **€0.10**
- Este juego tiene una apuesta máxima de **€25.00**
- Dolla Dolla Bill Mo' Money es una tragaperras digital de 5 carretes y 5 filas con 1 línea.
- Sus características incluyen: Un símbolo de coleccionista, símbolos adhesivos y Hold & Win.
- Los premios del colector, incluyendo los premios especial Mini, Minor y Major se pagarán junto a cualquier ganancia obtenida en líneas de premio.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se efectúan de acuerdo con la tabla de pagos.

• Símbolos de efectivo (Cash Symbols)

- Los símbolos de efectivo son el símbolo de efectivo especial, el símbolo de efectivo especial adhesivo y los símbolos especiales Mini, Minor y Major del Premio.
- Los multiplicadores de apuesta en los Símbolos en efectivo pueden ir de 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 3.5x, 4x, 4.5x.
- Al girar, una posición aleatoria en el tablero resaltará.
- Si cae un símbolo en la posición resaltada, este símbolo se volverá adhesivo.
- Cuando un símbolo especial de efectivo se vuelve adhesivo, también aumentará su valor.
- Los multiplicadores de apuesta en los símbolos especiales de efectivo adhesivos pueden ser de 5x.
- Los símbolos de efectivo especiales adhesivos se mantendrán hasta que se active la función Hold & Win.
- Si cambias el valor de tu apuesta con un símbolo en efectivo adhesivo en el tablero, el símbolo adhesivo se eliminará del juego y la partida se restablecerá con un nuevo giro para el nuevo valor de apuesta.

•

• Hold & Win

- Llenar la fila horizontal central activa el Hold & Win.

- Todos los símbolos se fijan en los carretes durante la función Hold & Win y, cuando aparecen nuevos símbolos, restablecen el número de regiros a 3.
- Durante el Hold & Win, hay una posibilidad por posición y por giro de aplicar un multiplicador.
- El multiplicador comienza en x2 y luego añade 1 si el multiplicador vuelve a aplicarse a esa posición.
- El multiplicador se puede aplicar repetidamente a una sola posición en un solo giro.
- El valor del multiplicador está limitado a 10x.
- Al final del Hold & Win, el valor de cada símbolo se escala por el multiplicador.
- Al terminar Hold & Win, se concede la suma de los valores de todos los símbolos de efectivo y de premio especial.
- Al terminar el Hold & Win, los multiplicadores existentes se eliminan.
- Si se reúnen todos los símbolos durante el Hold & Win, se consigue el Premio Mega con valor 1000x.

- **Símbolo especial del colector (Special Collector Symbol)**

- Al entrar y durante el Hold & Win, el símbolo especial del colector acumulará cualquier multiplicador de apuesta o valor de premio en los símbolos en efectivo que aparezcan mientras esté presente en el tablero.
- Al sacar un Símbolo de Coleccionista Especial, se revelan todos los Símbolos Misteriosos.
- Si un símbolo de efectivo tiene un multiplicador, el símbolo de colecciónista especial recogerá el valor que figura en el símbolo de efectivo y se multiplicará por el multiplicador.
- El símbolo especial del colector recogerá de arriba a abajo en el carrete y de izquierda a derecha a lo largo del tablero.
- Si un símbolo especial del colector está en el tablero y tiene un multiplicador del valor de la apuesta, será recogido por cualquiera de los siguientes colectores.
-

- **Símbolos misteriosos (Mystery Symbols)**

- Los símbolos misteriosos son el símbolo misterioso especial y el símbolo del bote misterioso especial.

- Los símbolos misteriosos no tienen valor cuando aparecen en el tablero.
- Cuando termina Hold & Win o cuando aparece un símbolo de coleccionista especial, cualquier símbolo misterioso se transformará en un símbolo de efectivo aleatorio.
- Símbolo misterioso especial - Se convierte en un símbolo aleatorio en efectivo, de premio o recolector al final del Hold & Win, o si se activa por un símbolo recolector.
- Los símbolos especiales del bote misterioso se transforman en uno de los símbolos especiales de Premio de bote Mini, Minor y Major.

- **Comprar bono (Buy Bonus)**

- El pago máximo para todas las partidas con Comprar bono es 10000x el valor de la apuesta.
- Al cambiar el valor de la apuesta en el menú de Comprar bono, se cambia el precio indicado sobre la selección.
- Este menú te permite seleccionar entre 2 opciones de Comprar bono. Estas opciones se pueden ver en el menú Comprar bono.
- El promedio de retorno al jugador para Comprar bono, activa el Hold & Win 95.30%
- El promedio de retorno al jugador para Comprar bono, activa el Hold & Win con multiplicadores garantizados al activarlo 95.55%
- Si hay un símbolo adhesivo en el tablero y se activa Comprar bono, el símbolo adhesivo girará y comenzará el juego de Comprar bono.
- Al terminar el juego de bono, cualquier símbolo adhesivo existente reaparecerá en el siguiente giro.
-

- **Lluvia de monedas (Coin Shower)**

- Aleatoriamente, puede producirse una lluvia de monedas, que deposita varios símbolos de efectivo en el tablero y activa Hold & Win.

- **Información adicional**

- El límite máximo de pago acumulado total es la cantidad de la apuesta 10000x.
- Si se alcanza el pago máximo, todos los giros restantes se detendrán y se concederá el pago máximo.

- El juego base y la función Hold & Win cuentan con juegos de carretes distintos.
- Para obtener más información sobre los procedimientos utilizados para gestionar las rondas de juegos sin terminar, consulta el sitio web del juego.
- Para obtener más información sobre el tiempo después del cual las sesiones de juego inactivas terminan automáticamente, consulta el sitio web del juego.
- Si se produce un mal funcionamiento del hardware/software de juego, todos los pagos y apuestas del juego afectados se anularán y se reembolsarán todas las apuestas afectadas.
- La apariencia de la interfaz de usuario con el tiempo no afecta al RTP del juego ni a las probabilidades de activar una función.
- Actualizado por última vez el 26/06/2025
- V 1.9108.23.1
- -

 **JOKERBET**