

REGLAS DE JUEGO

DISORDER

 **JOKERBET**

nOLImIT
C I T Y

Disorder

Reglas del juego

FIRE FRAMES



Los Fire Frames aparecen de forma aleatoria en los rodillos.

Cualquier símbolo que aparezca en un Fire Frame se dividirá en 2 partes. Cualquier símbolo de pago normal puede dividirse hasta un máximo de 16 veces. Si un símbolo Bonus aparece dentro de un Fire Frame, se convierte en un símbolo Super Bonus.

ENHANCER CELLS



Las Enhancer Cells se encuentran en la parte inferior de los rodillos 2, 4 y 6.

La activación de las Enhancer Cells depende del número de Fire Frames que aparezcan:
- La Enhancer Cell del rodillo 2 se activa cuando aparecen 4 Fire Frames.

- Las Enhancer Cells de los rodillos 2 y 4 se activan cuando aparecen 7 Fire Frames.
- Las Enhancer Cells de los rodillos 2, 4 y 6 se activan cuando aparecen 9 Fire Frames.

Una vez activada la Enhancer Cell del rodillo 6, cada 2 Fire Frames adicionales reactivan todas las Enhancer Cells.

Cada Enhancer Cell puede descubrir uno de los símbolos siguientes:

Molotov

Selecciona al azar un símbolo de pago regular y divide ese símbolo y todas sus apariciones. Cualquier símbolo de pago normal puede dividirse hasta un máximo de 16 veces. También se convierte en el símbolo seleccionado.

Delusion

Selecciona de forma aleatoria un símbolo de pago normal y lo transforma (junto con todas sus instancias) en el símbolo de mayor pago presente en los rodillos. Además se convierte en ese mismo símbolo de mayor pago.

Paranoia Multiplier

Se añade un multiplicador aleatorio entre x1 y x999 al multiplicador de premios. Este multiplicador se aplica a todos los premios desde el momento en que aparece hasta el final de la ronda. Además se convierte en un símbolo Wild.

Nuclear Wild

Transforma todos los símbolos de pago normal de su rodillo en símbolos Wild. Además se convierte en un símbolo Wild.

xBomb

Elimina todos los símbolos de pago normal que no formen parte de una combinación ganadora, permitiendo que aparezcan nuevos símbolos antes de calcular el premio. Sin embargo, si alguna instancia de un símbolo ganador también se encuentra en una posición no ganadora, xBomb no la eliminará. Además se convierte en un símbolo Wild. xBomb aumenta el multiplicador de ganancias en 1.

Family Symbol

Uno de los 5 símbolos de familia.

Las funciones se activan de izquierda a derecha, excepto xBomb , que se activa al final.

MODO DE BONIFICACIÓN



El número de tiradas obtenidas en el modo de bonificación depende de los símbolos que lo activen.

- Cada símbolo Bonus concede +2 tiradas.
- Cada símbolo Super Bonus concede +3 tiradas.

Esto se aplica tanto en la tirada que activa el modo de bonificación como durante el propio modo de bonificación.

En el modo de bonificación, los Fire Frames aparecen con más frecuencia que en el juego principal.

Los multiplicadores obtenidos en el juego base no se transfieren al modo de bonificación.

OBSESSIVE COMPULSIVE SPINS



Si aparecen 3 símbolos Bonus, incluyendo como máximo 1 símbolo Super Bonus, se activan 6+ Obsessive Compulsive Spins.

Si aparecen 2 o 3 símbolos Super Bonus durante las Obsessive Compulsive Spins, las tiradas se transforman en Antisocial Personality Spins. Si aparecen 4 símbolos Super Bonus, las tiradas se transforman en Severe Dissociative Identity Spins.

El multiplicador de premios y los Fire Frames se restablecen después de cada tirada.

ANTISOCIAL PERSONALITY SPINS



Si aparecen 3 símbolos Bonus, incluyendo como mínimo 2 símbolos Super Bonus, se activan 8+ Antisocial Personality Spins.

Si aparecen 2 símbolos Super Bonus durante las Antisocial Personality Spins, las tiradas se transforman en Severe Dissociative Spins.

En las Antisocial Personality Spins, el contador del multiplicador de premios no se reinicia.

SEVERE DISSOCIATIVE IDENTITY SPINS



Sacar 4 símbolos Super Bonus activará Severe Dissociative Identity Spins.

Los Fire Frames se quedan fijos en su posición.

El indicador del multiplicador de premios no se reiniciará durante los Severe Dissociative Identity Spins.

NOLIMIT BOOSTER



BONUS BOOSTER

Por un coste de 2 veces la apuesta principal, el jugador tiene más probabilidades de activar el modo de bonificación.



FIRE BOOSTER

Por un coste de 4 veces la apuesta principal, el jugador aumenta sus probabilidades de que aparezcan más Fire Frames en comparación con el juego principal.

El jugador tiene más probabilidades de activar el modo de bonificación.



ENHANCER BOOSTER

Por un coste de 15 veces la apuesta principal, el jugador tiene garantizados 9 Fire Frames y pueden aparecer más Fire Frames en las siguientes tiradas.

El jugador tiene más probabilidades de activar el modo de bonificación.

EXTRA SPIN



Cuando se activan las Antisocial Personality Spins o las Severe Dissociative Identity Spins, los jugadores pueden tener la opción de comprar una tirada adicional al final de la ronda. Esta tirada adicional mantendrá el multiplicador de premios y los Fire Frames (si son fijos) de la tirada anterior.

El coste de la tirada se calcula en función del multiplicador de premios y los Fire Frames. Si el costo del Extra Spin es menor o igual a la ganancia total, se presentará la oportunidad del Extra Spin.

IT IS DONE...



El pago máximo de la partida es 23 500 veces la apuesta base.

Cuando el premio total supere esta cantidad, finalizará la ronda de la partida y se concederán 23 500 veces la apuesta base.

Reglas del juego

- Disorder es un máquina tragaperras con las siguientes funciones:
 - Fire Frames
 - Enhancer Cells
 - Obsessive Compulsive Spins
 - Antisocial Personality Spins
 - Severe Dissociative Identity Spins
 - Nolimit Booster
 - Extra Spin
 - It Is Done...1728 formas de ganar de forma predeterminada (consulte la tabla de premios para obtener más información).
- El retorno teórico de un jugador para este juego es del 94,12 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Bonus Booster es del 94,12 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Fire Booster es del 94,05 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Enhancer Booster es del 94,06 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Obsessive Compulsive Spins es del 94,06 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Antisocial Personality Spins es del 94,06 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Severe Dissociative Identity Spins es del 94,08 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Lucky Draw es del 94,02 %.
- El pago máximo simulado es 23500 veces la apuesta (1:3473428 rondas).
- Las funciones y resultados de las tiradas se afectan mutuamente en una ronda de juego.
- El retorno óptimo para el jugador se logra al no elegir un Extra Spin.
- Action Spins: Extra Spin está disponible solo si el jugador elige la opción «Jugar la bonificación en el juego».
- Las rondas del juego con una ganancia donde Extra Spin está disponible, que no se terminen dentro de las 1 horas, se cerrarán automáticamente. Cualquier ganancia acumulada durante esa ronda se pagará.
- Un símbolo Wild puede sustituir a cualquier símbolo de pago normal.
- El multiplicador de ganancias puede alcanzar hasta 9999x.
- Un símbolo Wild sustituye a la combinación ganadora más alta posible según la tabla de premios.
- Una combinación ganadora del mismo símbolo se obtiene de izquierda a derecha en rodillos contiguos.
- Se pagan los premios coincidentes en múltiples combinaciones.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo a la tabla de pago.
- Dependiendo del modo de juego (juego principal o cualquier otro modo de bonificación), se utilizan diferentes configuraciones de rodillos.

- Todos los valores de pago de los símbolos en la tabla de pagos se muestran en la misma moneda que la apuesta realizada.
- Los errores de funcionamiento anulan todos los premios.
- En caso de error de funcionamiento en el hardware o en el software, se reembolsarán todas las apuestas que fueron afectadas.
- Las rondas del juego que no finalicen antes de 90 días se cerrarán automáticamente. Cualquier premio acumulado durante esa ronda de juego se abonará. Estas rondas no se pueden jugar de nuevo.
- El juego automático activa el juego para un número de rondas seleccionado, o cuando se cumplen cualquiera de los criterios de configuración del juego automático avanzado.
- Cuando se cambie la configuración automática del juego durante una ronda, todos los ajustes surtirán efecto una vez que se complete la ronda o la característica del juego.
- Algunas características automáticas del juego pueden ser obligatorias en algunas jurisdicciones.



JOKERBET