

REGLAS DE JUEGO

DING DONG DEATH

 **JOKERBET**

nolimit
C I T Y

Ding Dong Death DX1

Reglas del juego

DEATH METER

DEATH METER



Un Death Meter de 5 niveles está activo tanto en el juego base como en los modos de bonus.

Cada 3 avalanchas se desbloquea un nivel del Death Meter, que convierte todos los símbolos de un tipo de símbolo específico en Wilds durante el resto de la ronda.



Al desbloquear el Nivel 5 del Death Meter por primera vez, el multiplicador global de premios se establece en x2 y aumenta en +1 con cada desbloqueo posterior. Además, puede activar una de las siguientes funciones:

Función Mental Patient:

Selecciona de forma aleatoria un símbolo de pago bajo y lo transforma, junto con todas sus apariciones, en un símbolo Mental Patient.

xSplit Wild:

Selecciona uno o varios símbolos Wild de Personaje y los transforma en xSplit Wilds. Cada xSplit Wild divide y duplica todos los símbolos de su fila, excepto los Scatters. Si un xNudge Wild se divide, su multiplicador se duplica.

xNudge Wild:

Selecciona posiciones de símbolos Wild de Personaje al azar y las convierte en xNudge Wilds.

Una vez activada cualquiera de estas funciones, el Nivel 5 del Death Meter se bloquea de nuevo.

xNUDGE WILD



Si aparece un Wild, caerá hasta la posición inferior del rodillo, aumentando su multiplicador de pago en +1 por cada símbolo que atraviese durante la caída. Una vez que llegue al fondo, se expandirá para cubrir todo el rodillo. Cuando se expande hacia arriba sobre todos los símbolos, solo los símbolos Split aumentan su multiplicador.

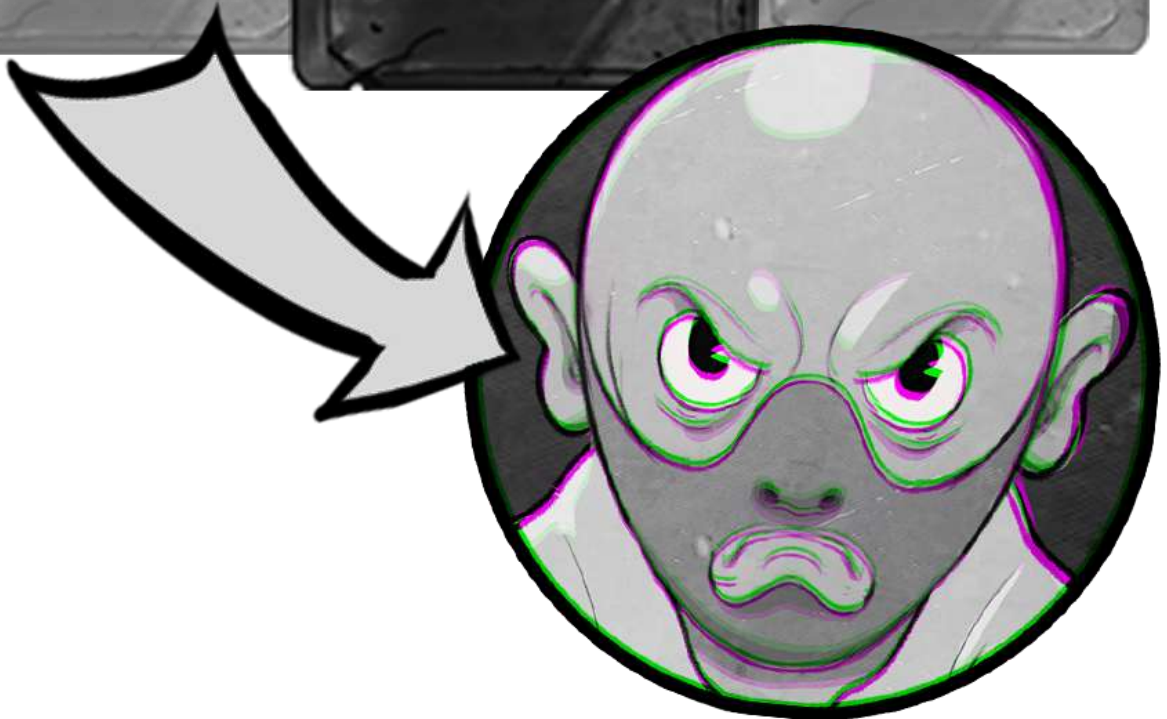
Múltiples multiplicadores xNudge Wild consecutivos se suman hasta lograr un multiplicador de ganancias total. Ejemplo: $x3 + x1 = x4$.

El multiplicador de xNudge Wild se aplica únicamente a los premios en los que participe el xNudge Wild.

Un símbolo Wild puede sustituir cualquier símbolo excepto un símbolo Scatter.

KNOCK KNOCK

KNOCK KNOCK



La función Knock Knock se activa en el juego principal cuando se alinean horizontalmente 3 o más símbolos del mismo tipo y no existe una combinación ganadora.

Los símbolos de activación se eliminarán creando símbolos Mental Patient en las posiciones intermedias de la alineación. Si una posición central reemplazada tiene un multiplicador, el multiplicador se transfiere al símbolo Mental Patient que la reemplaza.

El resto de símbolos explotarán, excepto Scatter, Wild y Mental Patient, activando un nuevo colapso.

DING DONG SPINS



Si aparecen 3, 4 o 5 símbolos Scatter, se obtienen 7, 9 o 11 Ding Dong Spins respectivamente.

El Death Meter y el multiplicador global de premios no se reinician.

Si aparece un símbolo Scatter, se otorga +1 giro.

DING DONG DEATH SPINS



Sacar 6 símbolos Scatter activa 13 Ding Dong Death Spins.

Todas las funciones de Ding Dong Spins estarán activas.

Cada nivel desbloqueado del Death Meter aumenta el multiplicador global de premios en +1. A diferencia de otros modos de juego, el Nivel 5 simplemente añade +1 al multiplicador.

El multiplicador de un xNudge Wild que forme parte en un premio se añade al multiplicador global de premios.

NOLIMIT BOOSTER



Bonus Booster

Por un coste de 2 veces la apuesta inicial, el jugador tiene 2 veces más probabilidades de activar Ding Dong Spins.



Death Meter 3

Por un coste de 50 veces el valor de la apuesta principal, el jugador tiene garantizado el desbloqueo del nivel 3 del Death Meter.



Death Meter 4

Por un coste de 100 veces el valor de la apuesta principal, el jugador tiene garantizado el desbloqueo del nivel 4 del Death Meter.



Death Meter 5

Por un coste de 200 veces el valor de la apuesta principal, el jugador tiene garantizado el desbloqueo del nivel 5 del Death Meter. El multiplicador global de ganancias aumenta en +1 por cada desbloqueo del nivel 5 después del primero.



xNudge Booster

Por un coste de 300 veces el valor de la apuesta principal, el jugador tiene garantizado un xNudge Wild en el rodillo 3 o 4.

EXTRA SPIN



Los jugadores pueden tener la posibilidad de comprar una tirada adicional cuando termina una ronda. El giro adicional conservará los niveles del Death Meter y el multiplicador de premios del giro anterior.

El coste del giro se calcula en función de los niveles del Death Meter y del multiplicador de premios. Si el costo del Extra Spin es menor o igual a la ganancia total, se presentará la oportunidad del Extra Spin.

KNOCK KNOCK WHO'S THERE?



Ding Dong!
Ding Dong!

14280x

El pago máximo de la partida es 14280 veces la apuesta base.

Cuando el premio total supere esta cantidad, finalizará la ronda de la partida y se concederán 14280 veces la apuesta base.

Reglas del juego

- Ding Dong Death es una máquina tragaperras con las siguientes funciones:
 - Death Meter
 - xNudge Wild
 - Knock Knock
 - Ding Dong Spins
 - Ding Dong Death Spins
 - Nolimit Booster
 - Extra Spin
 - Knock Knock Who's There?
- Una máquina tragamonedas animada con 6 rodillos, 3 filas y 13 símbolos.
- Rodillos en cascada: Todos los símbolos ganadores explotarán y desaparecerán, dejando caer nuevos símbolos que pueden conceder ganancias adicionales.
- 729 formas de ganar de forma predeterminada (consulte la tabla de premios para obtener más información).
- El retorno teórico de un jugador para este juego es del 94,04 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Bonus Booster es del 94,04 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Death Meter 3 es del 94,04 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Death Meter 4 es del 94,04 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Death Meter 5 es del 94,04 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función xNudge Booster es del 94,04 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función 7 Ding Dong Spins es del 94,04 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función 9 Ding Dong Spins es del 94,04 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función 11 Ding Dong Spins es del 94,04 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función 13 Ding Dong Death Spins es del 94,04 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Lucky Draw es del 94,04 %.
- El pago máximo simulado es 14280 veces la apuesta (1:5000000 rondas).
- El retorno óptimo para el jugador se logra al no elegir un Extra Spin.
- Las rondas del juego con una ganancia donde Extra Spin está disponible, que no se terminen dentro de las 24 horas, se cerrarán automáticamente. Cualquier ganancia acumulada durante esa ronda se pagará.
- Los símbolos Scatter no aparecen durante la Extra Spin.

- Las funciones y resultados de las tiradas se afectan mutuamente en una ronda de juego.
 - Un símbolo Wild puede sustituir cualquier símbolo excepto un símbolo Scatter.
 - Wild solo paga cuando no puede sustituir a otro símbolo de pago.
 - Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo a la tabla de pago.
 - Dependiendo del modo de juego (juego principal o cualquier otro modo de bonificación), se utilizan diferentes configuraciones de rodillos.
 - Un símbolo Wild sustituye a la combinación ganadora más alta posible según la tabla de premios.
-
- Todos los valores de pago de los símbolos en la tabla de pagos se muestran en la misma moneda que la apuesta realizada.
 - Los errores de funcionamiento anulan todos los premios.
 - En caso de error de funcionamiento en el hardware o en el software, se reembolsarán todas las apuestas que fueron afectadas.
 - Las rondas del juego que no finalicen antes de 90 días se cerrarán automáticamente. Cualquier premio acumulado durante esa ronda de juego se abonará. Estas rondas no se pueden jugar de nuevo.
 - El juego automático activa el juego para un número de rondas seleccionado, o cuando se cumplen cualquiera de los criterios de configuración del juego automático avanzado.
 - Cuando se cambie la configuración automática del juego durante una ronda, todos los ajustes surtirán efecto una vez que se complete la ronda o la característica del juego.
 - Algunas características automáticas del juego pueden ser obligatorias en algunas jurisdicciones.

OK

 **JOKERBET**