

REGLAS DE JUEGO

DIGGING FOR WILDS



Reglas del juego Digging for Wilds

Versiones del RTP (variaciones)

Con Jackpot:

Por defecto	Plata	Oro	Diamante
91.14 92.14 93.14 94.14 95.14 96.14	91.14 92.14 93.14 94.14 95.14 96.14	91.05 92.05 93.05 94.05 95.05 96.05	91.17 92.17 93.17 94.17 95.17 96.17
92.05 93.05 94.05 95.05 96.05	92.05 93.05 94.05 95.05 96.05	92.07 93.07 94.07 95.07 96.07	92.00 93.00 94.00 95.00 96.00
94.16 95.16 96.16	94.16 95.16 96.16	94.03 95.03 96.03	94.04 95.04 96.04

Sin Jackpot:

Por defecto	Plata	Oro	Diamante
91.08	91.08	91.08	91.09
93.18	93.18	93.18	93.13
95.12	95.12	95.14	95.12
96.04	96.04	96.04	96.06
	96.18 (FB)	96.17 (FB)	96.11 (FB)

El XX.XX% de la sección de ayuda indica la variante del juego seleccionada en el sistema.



SÍMBOLOS ESPECIALES Y FUNCIONES

RODILLO HORIZONTAL

Hay un tren minero sobre los 4 rodillos centrales, con 4 vagones. Los vagones traen objetos que otorgan funciones adicionales al símbolo COMODÍN Dinamita que pueda aparecer en ese rodillo. Los vagones pueden traer una de las siguientes cosas:

- Nada
- Multiplicador de Comodín Dinamita
- Moneda
- Detonador
- Premios especiales

Las funciones se ejecutan de la siguiente forma: el detonador y el MULTIPLICADOR DE COMODÍN Dinamita se activan de izquierda a derecha antes de pagar los premios de combo. Las monedas y los premios especiales se ejecutan de izquierda a derecha después de pagar los premios de combo.

COMODÍN DINAMITA

Puede aparecer en los rodillos 2, 3, 4 y 5. Sustituye a todos los símbolos de pago.

Si un vagón que no está vacío se detiene encima de un COMODÍN Dinamita, el contenido del vagón determina la función adicional dependiendo del nivel.

DETONADOR

Si un vagón con un detonador se detiene encima del símbolo COMODÍN Dinamita, el COMODÍN Dinamita explota antes de marcar los premios de combo y crea COMODINES Gema dependiendo del nivel:

Nivel Plata: Explota verticalmente en 3 COMODINES Gema. Si está en la posición media del rodillo, transforma en COMODINES Gema las posiciones superior e inferior. Si está en la parte superior o inferior del rodillo, transforma en COMODINES Gema las dos posiciones que estén inmediatamente debajo (o, respectivamente, encima).

Nivel Oro: Explota horizontalmente en 3 COMODINES Gema. La explosión crea COMODINES Gema en las posiciones que se encuentran a la izquierda y a la derecha, siempre que no sean símbolos COMODÍN Dinamita ni símbolos de GIROS GRATIS.

Nivel Diamante: Explota en 5 COMODINES Gema con forma de X. Los símbolos que están en las 4 posiciones diagonales adyacentes al COMODÍN Dinamita, que estén dentro de la cuadrícula, y el propio COMODÍN Dinamita, se transforman en COMODINES Gema. Los símbolos de GIROS GRATIS y los COMODINES Dinamita no se transforman.

COMODÍN GEMA

El COMODÍN Gema solo se crea mediante la explosión de un COMODÍN Dinamita causada por un detonador.

Sustituye a todos los símbolos de pago. Los COMODINES Dinamita y Gema cuentan, al sustituirse, como el símbolo que forma la combinación ganadora más larga en un mismo combo de premio.

MONEDA

Si un vagón que se encuentra encima de un COMODÍN Dinamita contiene una moneda, después de pagar los premios de combo, el COMODÍN Dinamita explota de forma diferente que cuando es el detonador el que está encima, y otorga un número aleatorio de símbolos de EFECTIVO con un premio MULTIPLICADOR de apuesta. Todos los símbolos de EFECTIVO que aparecen se cobran.

Los valores de los símbolos de EFECTIVO pueden ser: 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 4x, 5x, 7x, 8x, 10x.

PREMIOS ESPECIALES

Los premios especiales se activan si un vagón que está encima de un COMODÍN Dinamita contiene un objeto de premio. Los objetos de premio son: trozo de plata (MINI), trozo de oro (PEQUEÑO), piedra verde (GRANDE), Rubí (ÉPICO), Diamante (MEGA). Después de pagar los premios de combo, el COMODÍN Dinamita se transforma en el objeto de premio correspondiente y se otorga el premio de ese nivel.

Los valores de los premios son los siguientes:

Premio MEGA: 20 000x

Premio ÉPICO: 1000x

Premio GRANDE: 100x

Premio PEQUEÑO: 20x

Premio MINI: 5x

MULTIPLICADOR DE COMODÍN DINAMITA

Si un vagón que contiene un MULTIPLICADOR aparece sobre un COMODÍN Dinamita, ese COMODÍN Dinamita recibe el MULTIPLICADOR. El MULTIPLICADOR se aplica al pago de los premios de combo que incluyan el símbolo COMODÍN Dinamita.

Los valores del MULTIPLICADOR dependen del nivel. Los valores posibles son:

Nivel Plata: x2, x3, x4, x5, x8

Nivel Oro: x3, x4, x5, x8, x10, x15, x20

Nivel Diamante: x4, x5, x8, x10, x15, x20, x25, x30, x50

PROGRESO

El juego tiene 3 niveles: Plata, Oro y Diamante.

Nivel Plata: Baja volatilidad. En el nivel Plata, los COMODINES Dinamita revelan COMODINES Gema verticalmente cuando explotan por el efecto de un vagón con detonador y pueden recibir un MULTIPLICADOR de hasta x8 por un vagón MULTIPLICADOR.

Nivel Oro: Volatilidad media. En el nivel Oro, los COMODINES Dinamita revelan COMODINES Gema horizontalmente cuando explotan por el efecto de un vagón con detonador y pueden recibir un MULTIPLICADOR de hasta x20 por un vagón MULTIPLICADOR.

Nivel Diamante : Alta volatilidad. En el nivel Diamante, Los COMODINES Dinamita revelan COMODINES Gema en forma de X cuando explotan por el efecto de un vagón con detonador y pueden recibir un MULTIPLICADOR de hasta x50 por un vagón multiplicador.

El nivel Plata es el único que está desbloqueado al inicio del juego. Después de la función GIROS GRATIS del nivel Plata, se desbloquea el nivel Oro. Después de los GIROS GRATIS del nivel Oro, se desbloquea el nivel Diamante.

Los botones con los iconos de los niveles se muestran siempre debajo de los rodillos. Los niveles bloqueados están inactivos. Los jugadores pueden elegir jugar en cualquiera de los niveles desbloqueados presionando el botón del nivel correspondiente en modo inactivo. De esta forma, se cambia el nivel de forma instantánea.

GIROS GRATIS

Si aparecen 2 símbolos scatter de GIROS GRATIS en el primer y último rodillo, se activan 10 GIROS GRATIS. Si aparecen 2 símbolos de GIROS GRATIS durante los GIROS GRATIS, se otorgan 10 GIROS GRATIS adicionales.

Siempre hay 1 COMODÍN Dinamita como mínimo en cada GIRO GRATIS, y todos los vagones contienen una función. Por lo tanto, hay al menos 1 función garantizada en cada GIRO GRATIS.

CÓMO JUGAR A DIGGING FOR WILDS

Progreso Del Juego

Cualquier función de progreso del juego, incluidos los símbolos bloqueados en los rodillos que afectan a los giros posteriores, se guarda para la partida al mismo nivel de apuesta al que estás jugando.

Puedes tener diferentes niveles de progreso a diferentes apuestas en el mismo juego y pasar de uno a otro cambiando la apuesta.

Si consigues giros gratis de una campaña promocional, cualquier progreso del juego principal, incluidos los símbolos bloqueados, se guardarán y estará disponible para seguir jugando a la misma apuesta cuando los giros gratis se hayan completado

Ten en cuenta que este juego con estado guarda su progreso de manera permanente.

Apuesta Total

La apuesta total equivale al total de las apuestas por línea. Se puede ajustar en cualquier momento con los botones “+” o “-”.

Girar los rodillos

Si estás jugando en el ordenador de mesa, haz clic en el botón Girar o toca la barra espaciadora para girar.

Acelera el giro de cada rodillo pulsando la barra espaciadora de nuevo o haciendo clic en los rodillos. Para el GIRO TURBO, mantén pulsada la barra espaciadora o el botón Girar.

¡Pulse el botón TURBO para acelerar el juego!

Juego automático

Presione el botón AUTO para comenzar el juego automático del juego con la apuesta seleccionada actualmente. Seleccione el total de giro que desea jugar desde el menú desplegable Total de giros.

Más ajustes de tiradas automáticas

Seleccione el límite de pérdida. El Giro Automático se detiene en el último giro antes de llegar al límite de pérdidas. El límite de pérdidas del juego automático debe ser mayor que su apuesta.

El diálogo de TIRADAS AUTOMÁTICAS se expande al elegir MÁS AJUSTES DE TIRADAS AUTOMÁTICAS. Desde aquí puede seleccionar otros criterios para la parada de TIRADAS AUTOMÁTICAS, que incluye: detener si el premio único sobrepasa cierta cantidad, Detener en una función de Bonus.

Tipos generales de juegos

Consulte el menú de pagos en la tabla de pagos del juego si no está seguro del tipo de juego.

Los valores relacionados con cada símbolo, que se muestran en la escena de la tragamonedas o en las páginas dedicadas a los Premios de Símbolo del menú de Pagos, representan multiplicadores de apuesta y no créditos.

El valor del premio de una línea de pago es igual al valor total apostado dividido entre el número de líneas de pago y multiplicado por el símbolo multiplicador que aparece en la tabla de premios. Si se producen varios premios en distintas líneas, el premio total se acumula. Si se produce más de un premio en la misma línea de pago solo se tiene en cuenta el de más valor. Cada línea de pago individual solo puede pagar una vez por giro.

Ejemplo: la apuesta total es 2 y hay un total de 20 líneas de pago. El multiplicador para una coincidencia de 5 es de 300. El premio para una línea de pago con este multiplicador y esa cantidad de coincidencias sería: $2 / 20 * 300 = 30$.

El valor del premio de una línea de premio en un juego Multilínea equivale a la cantidad apostada multiplicada por el multiplicador del símbolo que aparece en la tabla de pagos. Si se obtienen varios premios en varias líneas, se suman. Si se obtiene más de un premio en una sola línea, se paga el premio más alto.

Ejemplo: La cantidad apostada es 2. El multiplicador de símbolo por 5 símbolos es 20. El premio por 1 línea de premio con este símbolo y esta longitud se calcula de la siguiente manera: $2 * 20 = 40$.

El valor del premio de una forma o un grupo en una partida por formas o grupos es igual a la apuesta multiplicada por el símbolo que aparece en la tabla de premio. Si se han producido varios premios en distintas formas o grupos, el valor total de los premios se suman.

Si se produce más de un premio en la misma línea o grupo, se pagará el premio de mayor valor.

Ejemplo: Apuesta total = 2. Símbolo multiplicador = 2. Ganancia = $2 \times 2 = 4$.

Si hay un símbolo Scatter en el juego, todos los premios se pagarán, además de los premios de cualquier otro símbolo que se produzca en el mismo giro.

Al participar en un juego con premios de Scatter, solo se paga la combinación ganadora más alta por símbolo.

Ten en cuenta que cada cuenta solo permite jugar a un único juego a la vez. Por lo tanto, no se puede jugar a un juego en más de un dispositivo o a varios juegos simultáneamente en el mismo dispositivo. De lo contrario, se pueden producir varios errores.

En caso de una ronda de juego incompleta por una pérdida de conexión en la que aún no se haya producido el resultado, el juego arrojará un desenlace al recuperar la conexión y este será visible en el historial del juego una vez actualizado el juego.

En caso de una ronda de juego incompleta por una pérdida de conexión en la que se haya producido el resultado, pero no se haya podido informar al jugador de este hecho, el juego informará al jugador del desenlace al actualizar el juego y este será visible en el historial del juego.

Para una mejor experiencia, se recomienda el uso de la última versión del software. Los problemas de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

RTP \approx XX.XX%

Nivel Plata RTP \approx XX.XX%

Nivel Oro RTP \approx XX.XX%

Nivel Diamante RTP \approx XX.XX%

El multiplicador máximo calculado del juego es 20196.8.

Apuesta mínima: €0.10

Apuesta máxima: €XX















OK

 **JOKERBET**