

REGLAS DE JUEGO

DICE RUSH

JOKERBET / .es

Dice Rush

Dice Rush es un video tragamonedas de 3 rodillos que obsequia Giros Gratis en patrón cruzado.

Las líneas de pago en este juego son fijas, 5 en el juego base y 27 durante los Giros Gratis.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Los símbolos Scatter pagan en cualquier posición en la pantalla.

Solo se paga la ganancia más alta por línea de pago activa y por combinación dispersa (Scatter).

Las ganancias Scatter se suman a las ganancias de línea de pago.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

LÍMITES DE JUEGO

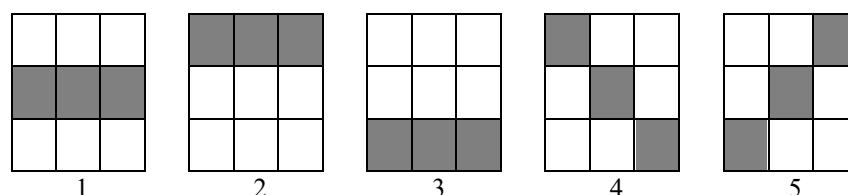
Apuestas permitidas: por operador

Ganancia máxima: por operador

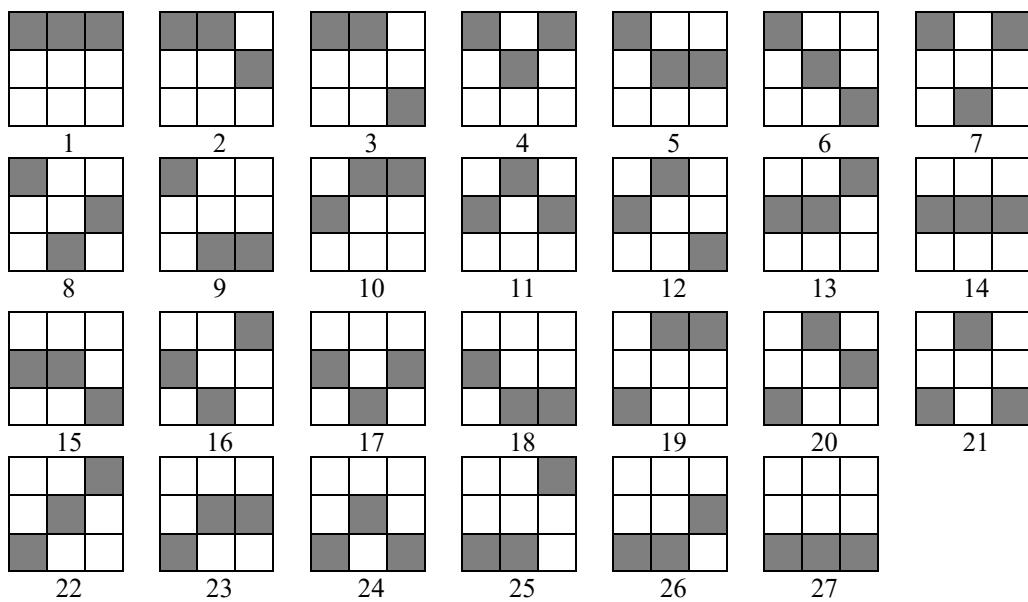
Pago (promedio de retorno al jugador): por operador



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.



GIROS GRATIS



GIROS GRATIS

Cuando 3 o más símbolos Scatter aterrizan en los rodillos, el juego le regala Giros Gratis.

El número de Giros Gratis es determinado según la suma de los valores en los dados (en un rango total de 3 a 18).

Durante los Giros Gratis, el número de líneas de pago cambia de 5 a 27.

Los Giros Gratis no se pueden reactivar puesto que el símbolo Scatter no está presente durante los Giros Gratis.

Los Giros Gratis se juegan con el mismo valor de apuesta de la ronda en la que se ganaron los Giros Gratis.

RIESGO

Puede apostar en la función de Riesgo hasta (por operador).

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción MITAD para acredecir la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis.

El Joker sustituye a cualquier color.

TABLA DE PAGOS**Símbolo****Nombre****x apuesta total (3x)**

	Siete	100x
	3 Bar	32x
	2 Bar	16x
	1 Bar	8x
	Sandía	6x
	Uvas	4x
	Ciruela	4x
	Limón	2x
	Cerezas	2x
	Scatter Símbolo	Giros Gratis

PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



EL botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



EL botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



EL botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



EL botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.

El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.

El botón **PARAR** detiene los rodillos de inmediato. Está disponible mientras los rodillos están girando.

El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.

El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.



La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de GIRAR, PARAR, INICIAR o REGRESAR.

El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.

El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** comuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

OK

JOKERBET | .es