

# REGLAS DE JUEGO

---

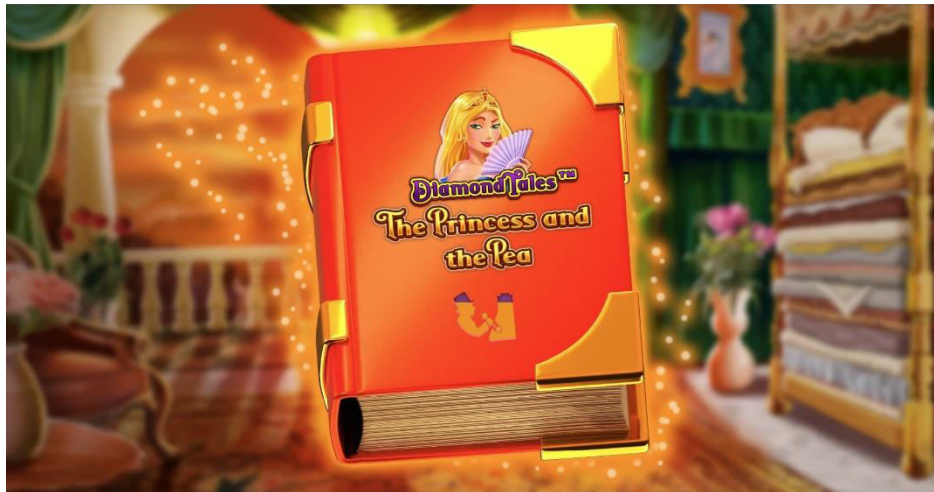
DIAMOND TALES: THE PRINCESS AND  
THE PEA



# Diamond Tales™: The Princess and the Pea Buy Bonus

greentube

greentube



## Diamond Tales™: The Princess and the Pea Buy Bonus ESPECIFICACIONES

### AVISO LEGAL

Toda la información contenida en este documento está sujeta a cambios sin previo aviso. A pesar de haber compilado la información contenida en este documento con la debida cautela, Greentube Slovakia s.r.o. no asume ninguna responsabilidad con respecto a la exactitud de dicha información. La precisión de la información puede también variar en función de los requisitos específicos y/o la legislación vigente en el mercado.

## Acerca del Diamond Tales™: The Princess and the Pea

INFORMACIÓN GENERAL	
<b>Tipo de juego</b>	Vídeo-tragaperras, 5 rodillos, 40 líneas de pago
<b>Temática</b>	Cuento, princesa
JUEGOS ESPECIALES	
	Especial "Snap Drop" Juego especial "Diamond Tales™" Comprar juego especial ("Buy Bonus") Juego de riesgo Modo turbo Modo de volatilidad
PAGOS	
<b>Premio máximo estándar</b>	50.000 veces la apuesta
<b>Frecuencia de obtención (%)</b>	Aprox. 32 %
<b>Bote</b>	NO REPARTE
<b>Volatilidad</b>	★ ★ ★ ★ ★ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ... low volatility, ★ ★ ★ ★ ★ ... high volatility

Variaciones						
Variaciones (%)	88	90	92	94	95	96
Retorno (%)	88,00-88,02	90,00-90,02	92,00-92,02	94,00-94,02	95,00-95,02	96,00-96,02

## DISEÑO DEL JUEGO



### Temática del juego y gráficos

Esta tragaperras de fábula está basada en el cuento original de Hans Christian Andersen y otorga premios mágicos a los jugadores en sus 5 rodillos y 40 líneas de pago. Acumule corazones de guisante y vaya descubriendo los tesoros de la princesa mientras esta sube su escalera de oro y va escalando una torre de enormes premios.



## Juego principal

Diamond Tales™: The Princess and the Pea se juega en 5 rodillos y 40 líneas de pago.

El objetivo del juego básico es muy simple, acumule corazones de guisante en el rodillo especial para acceder al especial "Snap Drop" o al "Diamond Tales™" o progrese en la trama hasta alcanzar el especial "amanecer". Para que el jugador avance por los distintos juegos especiales, tiene que llenar el contador de corazones acumulados. En cuanto se realice una tirada en la que no salgan corazones de guisante en los rodillos principales o haya un especial "Snap Drop" sin premio, todos los valores en los corazones de guisante en el rodillo especial son añadidos al contador de corazones acumulados. En cuanto el jugador acumule suficientes corazones de guisante para llenar el indicador, el capítulo cambia y mejora el nivel del especial "Diamond Tales™" que puede activarse. Para cada capítulo del juego hay cantidades diferentes de corazones de guisante que el jugador tiene que acumular para completar el contador de corazones acumulados y alcanzar el capítulo final del cuento: el especial "amanecer".



## Especial "Snap Drop"

El especial "Snap Drop" puede activarse en cualquier momento en el juego básico. Lo único que el jugador tiene que hacer es sacar el símbolo "Snap Drop" en el quinto rodillo y tener corazones de guisante en el rodillo especial. Si el jugador saca el símbolo "Snap Drop" y no hay corazones de guisante en el rodillo especial, esto cuenta como una jugada incompleta y el juego especial no se activa.

El especial "Snap Drop" otorga al jugador una tirada extra a coste cero en la que solo salen corazones de guisante con multiplicadores adjuntos en los rodillos. El multiplicador en el corazón de guisante se determina a través del número en los corazones ubicados en el rodillo especial de la parte superior. Si no hay corazones de guisante en el rodillo especial de encima, el rodillo no gira de nuevo cuando se haya activado el "Snap Drop". Por consiguiente, en cada activación del "Snap Drop" pueden girar de uno a cinco rodillos, y en cada rodillo pueden salir entre cero y cuatro corazones.

Después de la tirada extra, todos los multiplicadores que haya en los corazones de guisante en los rodillos principales se suman y esta suma se multiplica por la apuesta total del jugador.



## Juego especial "Diamond Tales™"

El especial "Diamond Tales™" se activa si aparecen 3 símbolos Bonus del libro en los rodillos 1, 3 y 5.

El jugador accede al especial con un corazón extra añadido a cada espacio en el rodillo especial. Por lo tanto, el jugador inicia el especial con al menos un corazón en cada rodillo del rodillo especial. Acto seguido, el jugador recibe 3 tiradas gratis, cantidad que vuelve a 3 cada vez que aparezca un nuevo corazón de guisante o de diamante dorado en los rodillos principales. Si el jugador realiza 3 tiradas y no salen nuevos corazones, el especial finaliza.

Los corazones de guisante salen con el mismo multiplicador adjunto que el número en el corazón situado en el rodillo especial de la parte superior.

### Corazones de guisante

Si un corazón de guisante cae en un rodillo, su valor se suma al de los corazones de guisante que hayan caído previamente en el mismo rodillo.

### Corazones de diamante dorados

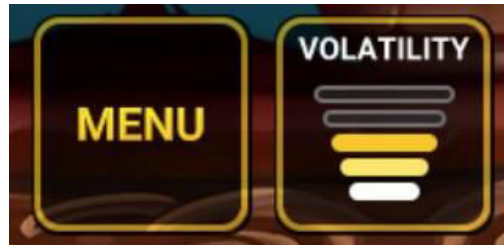
Los corazones de diamante dorados funcionan igual que los corazones de guisante. No obstante, en lugar de sumarse, el valor del corazón de diamante dorado se multiplica por cualquier corazón de guisante nuevo que salga en su mismo rodillo. Esto sucede cada vez que sale un nuevo corazón de guisante, lo que significa que un corazón de diamante dorado puede multiplicarse hasta un máximo de tres veces. En cada capítulo consecutivo del juego se va añadiendo un corazón de diamante dorado extra al especial "Diamond Tales™". Por lo tanto, en el especial "atardecer" solo hay 1 corazón de diamante dorado disponible, mientras que en el especial "amanecer" pueden salir hasta 5. Solo puede salir un corazón de diamante dorado en cada rodillo. Si el jugador solo tiene un 1 en un corazón en el rodillo especial, el corazón de diamante dorado no puede salir en dicho rodillo.





## Posibilidad de comprar el juego especial ("Buy Bonus")

El jugador puede comprar el acceso al especial "Diamond Tales™" en cualquier momento durante el juego básico haciendo clic en el botón "Comprar juego especial" ("Buy Bonus") por un coste equivalente a 100 veces su apuesta total. Haciendo clic en el botón de comprar el juego especial, el jugador obtiene una ronda gratis en la ruleta de especiales, la cual decide aleatoriamente el especial "Diamond Tales™" que se activa. Una vez determinado el especial, una cantidad aleatoria de corazones de diamante (entre 10 y 60) se distribuye en el rodillo especial. El jugador recibe 3 tiradas gratis y se inicia el especial "Diamond Tales™".



## Modo de volatilidad

El jugador tiene la posibilidad de modificar la volatilidad de su juego pulsando el botón del modo de volatilidad.

Existen las siguientes opciones de volatilidad:

Capítulo I: baja

Capítulo II: media-baja

Capítulo III: media

Capítulo IV: media-alta

Capítulo V: alta

El cambio del modo de volatilidad afecta la frecuencia de activación del especial "Diamond Tales™", así como el número de corazones de diamante dorados que puedan salir en el especial "Diamond Tales™".

Los jugadores solo pueden elegir una volatilidad en cuanto la hayan desbloqueado al activar la volatilidad de dicho capítulo.





## **Reglas**

### **Juego básico**

El comodín (símbolo "Wild") sustituye a los demás símbolos excepto a los corazones, el símbolo "Snap Drop" o el libro Bonus.

Los premios de línea se pagan de izquierda a derecha y los símbolos tienen que ser consecutivos.

Solo se paga el premio más alto en cada línea activa.

Los premios de línea se multiplican por la apuesta por línea.

### **Juego especial "Diamond Tales™"**

El juego especial "Diamond Tales™" se juega con la misma apuesta que la tirada que lo activó. Cada símbolo representa a su propio rodillo y la ganancia se paga al finalizar el juego especial. Durante el especial "Diamond Tales™", solo los símbolos del corazón de guisante contribuyen de cara al premio, mientras que los símbolos ensombrecidos no otorgan premios. El especial "Diamond Tales™" no puede reactivarse. Los corazones de guisante que salgan durante el especial "Diamond Tales™" no contribuyen al progreso del rodillo especial y el contador de corazones acumulados.

### **Especial "Snap Drop"**

Los corazones de guisante que salgan durante el especial "Snap Drop" no contribuyen al progreso del rodillo especial y el contador de corazones acumulados. Durante el especial "Snap Drop" no se puede activar el especial "Diamond Tales™".

### **Riesgo**


Por defecto, el juego de riesgo está desactivado. Cuando se le ofrece, está limitado al importe de apuesta máximo permitido en el juego de riesgo establecido por el operador.

# TABLA DE PREMIOS

Los premios se multiplican por la apuesta por línea.

SÍMBOLO	IMAGEN	5x	4x	3x	SCATTER	FUNCIÓN ESPECIAL
Princesa		500	100	30		
Príncipe		100	50	20		
Madre		100	50	20		
Cama		50	20	10		
Antifaz		50	20	10		
As		20	10	4		
Rey		20	10	4		
Dama		20	10	4		

Jota		20	10	4		
Corazón de guisante					X	Multiplica su premio en los especiales
Corazón de diamante dorado					X	Acumula valores de corazones de guisante en especiales
Comodín (Wild)						Sustituye a todos los símbolos excepto a los corazones, el libro Bonus y el símbolo "Snap Drop"
"Snap Drop"					X	Si el símbolo "Snap Drop" cae en el rodillo 5 junto con corazones de guisante en el rodillo especial, activa el especial "Snap Drop"

Libro Bonus					X	3 símbolos del libro Bonus activan el especial "Diamond Tales™"
----------------	---	--	--	--	---	---

# OK

 **JOKERBET**