

REGLAS DE JUEGO

DIAMOND LINK COPS AND ROBBERS



Diamond Link™: Cops 'n' Robbers™

greentube

greentube



Diamond Link™: Cops 'n' Robbers™

ESPECIFICACIONES

AVISO LEGAL

Toda la información contenida en este documento está sujeta a cambios sin previo aviso. A pesar de haber compilado la información contenida en este documento con la debida cautela, Greentube Slovakia s.r.o. no asume ninguna responsabilidad con respecto a la exactitud de dicha información. La precisión de la información puede también variar en función de los requisitos específicos y/o la legislación vigente en el mercado.

¡QUEDA TERMINANTEMENTE PROHIBIDA SU COPIA!
© 2023, GREENTUBE SLOVAKIA S.R.O. CONFIDENCIAL

Acerca del Diamond Link™: Cops 'n' Robbers™

INFORMACIÓN GENERAL	
Tipo de juego	Vídeo-tragaperras, 5 rodillos, 20 líneas
Temática	Cops 'n' Robbers, juego de tablero
JUEGOS ESPECIALES	
	<p>Símbolo Scatter</p> <p>Juego especial Diamond Link™</p> <p>Juego de tablero con multiplicadores que aumentan exponencialmente</p> <p>Juego de riesgo</p>
PAGOS	
Premio máximo estándar	1.000 veces la apuesta total en cada tirada
Frecuencia de obtención (%)	<p>Aprox.</p> <p>18,62 % con 20 líneas activas</p>
Bote	<p>4 botes, 2 estáticos y 2 progresivos compartidos ("Grand" y "Major")</p> <p>Importe mínimo del Major Jackpot (bote "Major"): 200 veces la apuesta total</p> <p>Importe mínimo del Grand Jackpot (bote "Grand"): 1.000 veces la apuesta total</p> <p>Minor Jackpot (bote "Minor"): 50 veces la apuesta total</p> <p>Mini Jackpot (bote "Mini"): 10 veces la apuesta total</p>
Volatilidad	<p>★ ★ ★ ★ ★</p> <p>☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ... low volatility, ★ ★ ★ ★ ★ ... high volatility</p>

Variaciones	
Variaciones (%)	95
Retorno (%)	95,01

DISEÑO DEL JUEGO

	<p>Temática del juego y gráficos</p> <p>La serie Diamond Link vuelve a escena junto con la popular temática Cops 'n' Robbers. El especial "Diamond Link™" combinado con el divertido juego de tablero le aporta un extra de emoción. Adéntrese en el mundo de policías y ladrones, sienta la emoción e intente acumular el mayor premio posible antes de que el ladrón sea arrestado.</p>
	<p>Juego principal</p> <p>Diamond Link™: Cops 'n' Robbers™ se juega con 5 rodillos de 3 filas de alto cada uno y 20 líneas que están siempre activas.</p> <p>Si consigue sacar 6 o más diamantes en una tirada, ¡accede al juego especial "Diamond Link™"! Si no encuentra ningún diamante por la zona, siempre hay algún ladrón por ahí cerca y, con un poco de suerte, si estos cubren toda la pantalla, ¡le otorgan un premio instantáneo equivalente a 1.000 veces su apuesta! Esto puede suceder en cualquier tirada que realice.</p>



Juego especial "Diamond Link™"

6 o más diamantes en una tirada activan el especial "Diamond Link™". Todos los símbolos del diamante en el juego básico se convierten en diamantes rosa y sus valores son convertidos a su correspondiente multiplicador de apuesta. El juego especial "Diamond Link™" comienza con una explosión que crea de 1 a 4 casillas iluminadas ubicadas detrás de diamantes seleccionados aleatoriamente en los rodillos, el multiplicador se muestra en el camión y aparece un tablero de juego con casillas que activan especiales y la figura del ladrón Bert. El botón "Jugar" inicia la tirada de dados y, dependiendo de la casilla en la que caiga Bert, se activa el especial correspondiente. Puede caer en una de las siguientes casillas: "Casillas de tirada", "Casillas de cárcel", "Casillas de diamante" y "Casillas especiales". El especial puede finalizar de 3 maneras: cuando Bert sea "detenido" durante la rueda de sospechosos, cuando las 15 posiciones de los rodillos estén ocupadas por diamantes o cuando el jugador se lleve la ganancia máxima posible.

Activación: 6 o más símbolos del diamante.



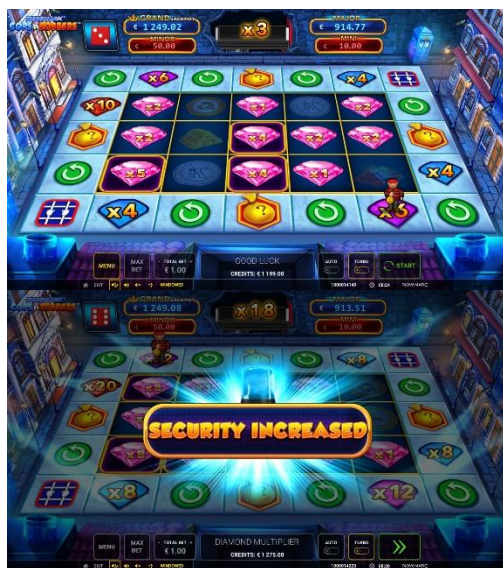
Especial "Casilla de tirada"

Cada vez que Bert caiga en una casilla de tirada, los símbolos del diamante que cayeron en los rodillos antes de la tirada gratis permanecen fijos en sus posiciones y el resto de las posiciones se convierten en rodillos que giran individualmente, permitiendo obtener nuevos símbolos del diamante.



Especial "Casilla de cárcel": Rueda de sospechosos

Cada vez que Bert caiga en una casilla de cárcel, se activa la rueda de sospechosos. Durante la rueda de sospechosos, el foco se va moviendo sobre 2 personajes y Bert. Si la luz se detiene sobre uno de los personajes, el jugador vuelve al juego especial "Diamond Link™" y el juego especial continúa. Si la luz se detiene sobre Bert, este es "detenido" y el juego especial "Diamond Link™" finaliza.



Especial "Casilla de diamante" y nivel de seguridad

Cada vez que Bert caiga en una casilla de diamante, el diamante multiplicador es añadido al valor del multiplicador en el camión, todos los diamantes multiplicadores en el tablero de juego se duplican a continuación y el nivel de seguridad aumenta al mismo tiempo. Con el aumento del nivel de seguridad, la probabilidad de que Bert sea "detenido" en la rueda de sospechosos también aumenta, así como la probabilidad de activar una rueda de sospechosos al caer en una casilla de diamante.



Especial "Casilla especial"

Cada vez que Bert caiga en una casilla especial, en lugar del dado rojo habitual, se lanza un dado de oro que elige y activa al azar uno de los 3 especiales representados por los símbolos "Add", "Multiplicador" o "Collect". Estos especiales solo afectan a los diamantes rosa con una casilla iluminada detrás de ellos en los rodillos.

Especial "Add" (suma)

Si el especial "Add" (suma) es seleccionado al azar, el rodillo de 1x1 gira y su valor al detenerse se añade al valor de cada diamante con una casilla iluminada en los rodillos.

Especial "Multiply" (multiplicador)

Si el especial "Multiply" (multiplicador) es seleccionado al azar, el rodillo de 1x1 gira y su valor al detenerse se multiplica por el valor de cada diamante con una casilla iluminada en los rodillos.

Especial "Collect" (acumular)

Si el especial "Collect" (acumular) se activa aleatoriamente, los valores de los diamantes con casillas iluminadas se acumulan en uno de los diamantes sin casilla iluminada.





	<h2>Reglas</h2> <h3>Juego básico</h3> <p>El comodín (símbolo "Wild") sustituye a los demás símbolos excepto a los diamantes.</p> <p>Los premios de línea se pagan de izquierda a derecha y los símbolos tienen que ser consecutivos.</p> <p>Los premios Scatter se pagan en cualquier lugar de la pantalla.</p> <p>Solo se paga el premio más alto en cada línea activa.</p> <p>Los premios de línea se multiplican por la apuesta por línea.</p> <p>Los premios Scatter se añaden a los premios de línea.</p> <h3>Juego especial "Diamond Link™"</h3> <p>El juego especial "Diamond Link™" se juega con la misma apuesta que la tirada que lo activó. Cada símbolo representa a su propio rodillo y los premios se pagan al finalizar el juego especial.</p> <h3>Riesgo</h3> <p>Por defecto, el juego de riesgo está desactivado. Cuando se le ofrece, está limitado al importe de apuesta máximo permitido en el juego de riesgo establecido por el operador.</p>
--	---

TABLA DE PREMIOS

Los premios se multiplican por la apuesta total

Imagen	SÍMBOLO	5x	4x	3x	2x	SCATTER	FUNCIÓN ESPECIAL
	Ladrón	50,00	5,00	1,00	0,25		
	Policía	5,00	1,50	0,75			
	Coche	5,00	1,50	0,75			
	Lingotes de oro	3,75	0,75	0,50			
	Dinamita	3,75	0,75	0,50			
	As	1,50	0,25	0,25			
	Rey	1,50	0,25	0,25			
	Dama	1,50	0,25	0,25			
	Perro (comodín)						Sustituye a todos los símbolos excepto a los diamantes Scatter

	Diamante					x	6 o más activan el juego especial "Diamond Link™"
	Bert (personaje del ladrón)						Carácter del especial en el juego de tablero
	Casilla de tirada						Casilla en el especial del juego de tablero
	Casilla de cárcel						Casilla en el especial del juego de tablero
	Casilla de diamante						Casilla en el especial del juego de tablero
	Casilla especial						Casilla en el especial del juego de tablero

OK

 **JOKERBET**