

REGLAS DE JUEGO

DIAMOND CASCADE



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 400
4 - 50
3 - 25



5 - 250
4 - 40
3 - 16



5 - 160
4 - 30
3 - 12



5 - 120
4 - 20
3 - 10



5 - 80
4 - 16
3 - 7



5 - 60
4 - 12
3 - 5



5 - 40
4 - 10
3 - 4



5 - 20
4 - 7
3 - 3



5 - 20
4 - 7
3 - 3



5 - 12
4 - 5
3 - 2



5 - 12
4 - 5
3 - 2



Este es el símbolo WILD.
Aparece en los rodillos 2, 3 y 4.
Sustituye a todos los símbolos
excepto al símbolo SCATTER.



Este es el símbolo SCATTER.
Aparece en todos los rodillos.
Los SCATTERS explotan como parte de
la función TUMBLE DE COLOR y se
recopilan durante la secuencia.

5x o más símbolos SCATTER pagan 15x
la apuesta total.
4x símbolos SCATTER pagan 5x la
apuesta total.
3x símbolos SCATTER pagan 2x la
apuesta total.

FUNCIÓN TUMBLE DE COLOR

La función TUMBLE DE COLOR significa que tras cada premio de símbolo pagador todos los conjuntos de mínimo 5 símbolos con fondos del mismo color, adyacentes en cualquier posición horizontal o vertical, explotan y desaparecen. Los símbolos restantes caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías se reemplazan con símbolos que vienen desde arriba.

El tumble de color solo comenzará si hay al menos un conjunto con fondo de color presente en pantalla tras cualquier premio de símbolo pagador. El tumble continuará hasta que no haya más conjuntos con fondo de color presentes en pantalla.

Todos los símbolos explotados como parte de la función TUMBLE DE COLOR se recopilan en un medidor. Por cada 20 símbolos recopilados, se añade un multiplicador 1x a un multiplicador de premio. El multiplicador de premio se aplica al total de todos los premios resultantes de la misma tirada base, después de que terminen todos los tumbles de color. El multiplicador se reinicia de nuevo a 1x tras cada tirada de juego base.

Todos los premios se suman al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los premios de símbolos pagadores y tumbles de color resultantes de una tirada base.

REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS

Consiga o recopile 3 o más símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS.
La ronda comienza con 15 tiradas gratis.

La ronda tiene una función progresiva. Todos los símbolos recopilados como parte de la función TUMBLE DE COLOR cuentan para incrementar el multiplicador de premio que no se reinicia entre tiradas gratis hasta el final de la ronda.

Consiga o recopile 3, 4 o 5 símbolos SCATTER más durante la ronda, en la misma tirada gratis, para relanzar la función y obtener 5, 10 o 15 tiradas gratis adicionales respectivamente.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 8.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 8.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 25x - la oportunidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La FUNCIÓN DE COMPRE DE TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS, en la tirada originadora pueden aparecer aleatoriamente 3, 4 o 5 SCATTERS.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

El RTP teórico de este juego es del 93.98%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 93.98%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 93.98%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 6,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,
desde el que puede modificar las denominaciones.



 abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 8000X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 8000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET