

# REGLAS DE JUEGO

---

DEVIL'S RIDE



# Devil's Ride

Devil's Ride es un video tragamonedas de 5 rodillos con un símbolo Wild y Giros Gratis.

El juego tiene 20 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Únicamente se paga la combinación ganadora más alta por línea de pago activa.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

La máxima ganancia posible en una ronda de juego es **26.000€**.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

## LÍMITES DE JUEGO

Apuestas permitidas: 6€

Ganancia máxima: 26.000€.

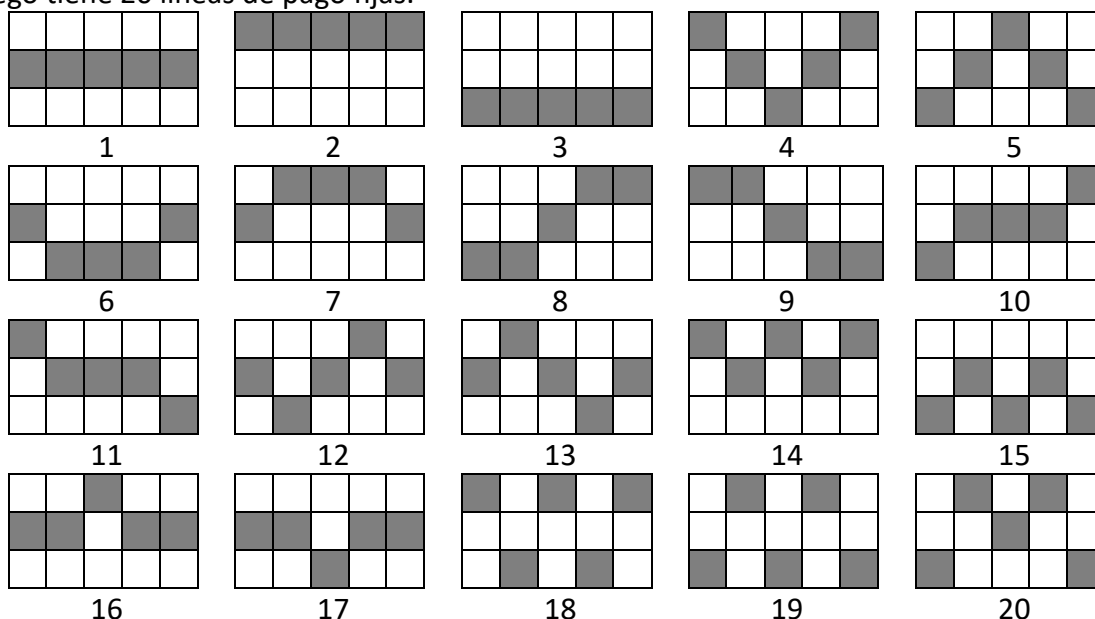
Pago (promedio de retorno al jugador-RTP): 94.05%



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

**LÍNEAS DE PAGO**

El juego tiene 20 líneas de pago fijas.

**GIROS GRATIS**

Se otorgan 10 Giros Gratis cuando 3 Símbolos Bonus aterrizan simultáneamente en cualquier posición en los rodillos 2, 3 y 4.

En cada giro durante los Giros Gratis, cuando aparecen nuevas combinaciones ganadoras o las combinaciones ganadoras existentes crecen, estas permanecen ancladas en su lugar y los rodillos giran de nuevo. Las ganancias para ese giro son calculadas luego del último regiro. Cuando 3 Símbolos Bonus aterrizan en los rodillos durante los Giros Gratis, se otorgan 10 giros gratis adicionales. Los Giros Gratis se juegan con el mismo valor de apuesta de la ronda en la que se ganaron los Giros Gratis.

Durante los Giros Gratis se utiliza un conjunto diferente de rodillos.

**SÍMBOLO WILD**

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos, excepto el Símbolo Bonus. Cada símbolo Wild presente en una combinación ganadora multiplica su pago x2 (y hasta x16). Este símbolo no crea combinaciones ganadoras por sí solo cuando varios símbolos Wild aterrizan en una línea de pago.

**RIESGO**

Puede apostar en la función de Riesgo hasta **15.000€**. La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.









Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.





Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis. Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo. Podrá apostar **[por operador]** veces durante una misma ocurrencia de la funcionalidad de Riesgo.

El Joker sustituye a cualquier color.

#### TABLA DE PAGOS

Símbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)	x apuesta total (2x)
	Súculo (Símbolo Wild)	-	-	-	-
	Diablo (Símbolo Bonus)	-	-	-	-
	Corona	200x	60x	40x	20x
	Siete	80x	32x	16x	8x
	Campana	32x	16x	8x	-
	Trébol de cuatro hojas	24x	8x	4x	-
	Sandía	16x	6x	2x	-
	Uva	16x	6x	2x	-

Símbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)	x apuesta total (2x)
	Ciruela	8x	4x	1x	-
	Naranja	8x	4x	1x	-
	Limón	4x	2x	1x	-
	Cereza	4x	2x	1x	-

#### PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



EL botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



El botón **AJUSTES** abre el diálogo de Ajustes.



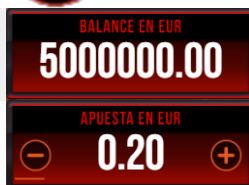
EL botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



EL botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



EL botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.

El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.

	El campo <b>GANANCIA</b> muestra todas las ganancias de la jugada actual.
	El botón <b>APUESTA MAX</b> ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.
	El botón <b>RIESGO</b> inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.
	El botón <b>GIRAR</b> inicia la jugada con el valor de apuesta actual.
	El botón <b>INICIAR</b> da inicio a los Giros Gratis.
	El botón <b>REGRESAR</b> le retorna al juego base.
La <b>BARRA ESPACIADORA</b> se puede usar como botón de <b>GIRAR</b> , <b>INICIAR</b> o <b>REGRESAR</b> .	
	El botón <b>AUTOJUEGO</b> abre las opciones de configuración de Autojuego.
	El botón <b>PARAR AUTOJUEGO</b> detiene el modo de juego automático.
	El botón <b>COBRAR</b> acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.
	El botón <b>SONIDO</b> conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

# OK

 **JOKERBET**