

# REGLAS DE JUEGO

---

DEVIL'S BOULEVARD LINK&WIN

 **JOKERBET**

# **Devil's Boulevard Link&Win™**

## **Acerca de este juego**

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 4 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para sacar los símbolos en diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

## **Reglas de las líneas de pago**

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Las ganancias de línea empiezan por el tambor del extremo izquierdo y se pagan de izquierda a derecha solo en tambores adyacentes.

Este juego incluye 40 líneas de pago.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

## **Reglas de apuestas**

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la línea de pago, que es 10.

## **Reglas de los premios**

Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago de una tirada.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

## **Función de recogida**

Cuando sale un símbolo de recogida en el tambor 5, se otorga el valor total de todas las monedas que haya en los tambores.

Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.

Esta función se puede activar en el juego base.

## Símbolos de moneda

¡Consiga una moneda para poder aumentar sus ganancias!

Las monedas de cualquier color pueden otorgar entre x0,5 y x50 la apuesta.

Las monedas pueden aparecer en los tambores del 1 al 4 del juego base.

## Símbolo de recogida

Un símbolo de recogida puede salir en el tambor 5 del juego base.

## Fichas de bote

Las fichas de bote pueden aparecer en el juego base y en el juego de bonificación en cualquier lugar de los tambores.

En el juego base, cada ficha del bote base aumenta aleatoriamente el valor de uno de los botes en x0,5 la apuesta.

En los juegos de bonificación, las fichas del bote de bonificación se recogen en el bote correspondiente.

## Botes: Mini, Minor, Major y Grand

Consiga 2 fichas del bote de bonificación del color oportuno en cualquier juego de bonificación para ganar el bote Mini.

El bote Mini otorga entre x10 y x20 la apuesta.

Consiga 3 fichas del bote de bonificación del color oportuno en cualquier juego de bonificación para ganar el bote Minor.

El bote Minor otorga entre x30 y x50 la apuesta.

Consiga 4 fichas del bote de bonificación del color oportuno en cualquier juego de bonificación para ganar el bote Major.

El bote Major otorga entre x250 y x500 la apuesta.

Consiga 5 fichas del bote de bonificación del color oportuno en cualquier juego de bonificación para ganar el bote Grand.

El bote Grand otorga un increíble multiplicador de entre x5 000 y x10 000 la apuesta.

Los valores de los botes se ajustan según la apuesta.

## Juego de bonificación

Hay 3 juegos de bonificación que se pueden activar en el juego base.

Las partidas de bonificación se pueden activar cuando el diablo oportuno recoge la moneda correspondiente.

La recogida gráfica de los símbolos de moneda en los demonios de este juego solo aparece a modo de adorno visual y no influye en la activación de funciones.

Antes de entrar en uno de los juegos de bonificación, es posible personalizar la escena en la que se jugará el juego.

Al elegir una escena personalizada para jugar, al jugador o jugadora se le otorga la rueda de las

probabilidades.

Divine Locks se juega con monedas azules.

Double Boom se juega con monedas verdes.

Multi Fever se juega con monedas rojas.

## La rueda de las probabilidades

¡Haga girar la rueda para conseguir una ventaja de bonificación adicional!

Elija la escena Cloud Nine para girar la rueda de las probabilidades a fin de intentar ganar una tirada adicional que aumente en 1 el valor inicial de las tiradas.

Elija el escenario Flaming Hollow para girar la rueda de las probabilidades a fin de intentar ganar un maximizador de bote que aumente los botes del juego de bonificación a su valor máximo.

El maximizador de bote se aplica solo en el juego de bonificación.

Elija el escenario Golden Gates para girar la rueda de las probabilidades a fin de intentar ganar una ficha del bote de bonificación adicional que aumente sus posibilidades de ganar uno de los botes.

## Juego de bonificación Double Boom

La bonificación de Double Boom se juega con 2 conjuntos independientes, cada uno en una cuadrícula de 5 x 4.

Existe la posibilidad de activar la función Tick, Tick, Boom! durante el juego de bonificación, que está representada por un símbolo especial de bomba.

Este juego de bonificación tiene inicialmente 3 tiradas que se juegan de forma independiente en cada conjunto.

Cuando se bloquea una moneda verde o un símbolo especial de bomba al salir en el tambor, el contador de tiradas se restablece a su valor inicial.

La bonificación Double Boom finaliza cuando se hayan completado todas las tiradas o se hayan rellenado todas las posiciones en cada conjunto independiente.

## Función Tick, Tick, Boom!

Un símbolo especial de bomba aumenta el valor de 4 monedas verdes aleatorias en los tambores.

Si hay menos de 4 monedas, se añade el valor a cada moneda que haya salido.

## Juego de bonificación Multi Fever

La bonificación de Multi Fever se juega en una cuadrícula de 5 x 4.

Con cada tirada, se otorga un multiplicador aleatorio de x2, x3 o x5.

El multiplicador correspondiente se aplica inmediatamente a las nuevas monedas rojas de los tambores.

Este juego de bonificación tiene 3 tiradas inicialmente.

Cuando se bloquea una moneda roja al salir en el tambor, el contador de tiradas se restablece a su valor inicial.

La bonificación Multi Fever finaliza cuando se hayan completado todas las tiradas o se hayan rellenado todas las posiciones en un conjunto.

## Juego de bonificación Divine Locks

La bonificación de Divine Locks se juega inicialmente en una cuadrícula de 5 x 4, pero se puede ampliar hasta una cuadrícula de 5 x 8, desbloqueando así 4 filas adicionales.

Al principio del juego de bonificación, las filas superiores están bloqueadas.

Para desbloquear 1 fila adicional, es necesario recoger 8 monedas azules.

Para desbloquear 2 filas adicionales, es necesario recoger 12 monedas azules.

Para desbloquear 3 filas adicionales, es necesario recoger 16 monedas azules.

Para desbloquear 4 filas adicionales, es necesario recoger 20 monedas azules.

Este juego de bonificación tiene 3 tiradas inicialmente.

Cuando se bloquea una moneda azul al salir en el tambor, el contador de tiradas se restablece a su valor inicial.

La bonificación Divine Locks termina cuando se completan todas las tiradas o cuando se llenan todas las posiciones.

## Símbolos comodín

Los comodines pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los comodines pueden sustituir a todos los símbolos excepto a los de moneda y los de recogida.

## Juego automático

Esta función solo está disponible en el juego base.

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

## Controles del juego



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

La barra espaciadora/Intro realiza la función de un botón Tirar.



Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

La función Parada en seco permite a un jugador interactuar manualmente con el juego para detener los tambores.

Mantener pulsada la barra espaciadora/Intro permite jugar en el modo Parada en seco.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.



Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.



Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Al mantener pulsada la barra espaciadora/Intro durante 3 segundos, se activa una tirada rápida. (si no se ha activado antes).

Saldo: muestra los saldos actuales.

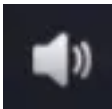
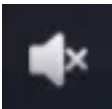
## Menú del juego



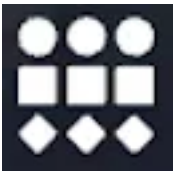
Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.



Botón de configuración: muestra la configuración del juego.



Botón Audio: activa el sonido del juego.



Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

## Configuración del juego

Audio: activa el sonido del juego.

Mostrar vídeo introductorio: muestra el vídeo introductorio al iniciar el juego.

## Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador o jugadora.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y

proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

## Información adicional

El vídeo del juego se utiliza solo con fines promocionales.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

## Traducción de los términos del juego

Big Win - Grandes ganancias

Bonus - Bonificación

Cloud Nine: En las nubes (nombre de fase)

Collect symbol - Símbolo de recogida

Divine Locks: juego de bonificación Divine Locks

Double Boom: juego de bonificación Double Boom

Epic Win - Ganancia épica

Extra Spin: Tirada adicional (ventaja de bonificación)

Flaming Hollow: Vacío en llamas (nombre de fase)

Grand - Grande (premio)

Golden Gates: Puertas doradas (nombre de fase)

It's bonus time!: ¡Es el momento de la bonificación! (animación)

Jackpot Maximiser: Maximizador de bote (beneficio de bonificación)

Jackpot Token: Ficha de bote (ventaja de bonificación)

Major - Mayor (premio)

Mega Win - Megaganancias

Mini - Mini (premio)

Minor - Menor (premio)

Multi Fever: juego de bonificación Multi Fever

Tick, Tick, Boom!: función Tick, Tick, Boom!

## Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Los valores reflejan la devolución media esperada y no cambian.

RTP: 94,23 %.

Probabilidades reales: 1 en 36487279.

## Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.6.0 | Aplicación 2.4.3

© 2026. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2025-11-17

# OK

 **JOKERBET**