

# **REGLAS DE JUEGO**

---

**DEFENDERS OF THE MONASTERY**

 **JOKERBET**

## Defenders of the Monastery

*DEFENDERS OF THE MONASTERY* es un juego de 5 rodillos, cada uno con 3 símbolos visibles y 20 líneas de premios fijas.

### Información

La apuesta es de 0,20 € a 40,00 € (o el equivalente de moneda).

El porcentaje de retorno al jugador (RTP) asciende a un 96,05 %. Este RTP representa el porcentaje teórico de dinero que el jugador se podrá llevar a largo plazo en un juego.

### Objetivo

Tienes que lograr combinaciones ganadoras de símbolos para hacerte con fantásticos premios. Consigue partidas gratis y multiplica tus ganancias al máximo.

### Antes de empezar a jugar

Consulta la Tabla de premios (*Paytable*) para conocer cuáles son las combinaciones ganadoras y el valor de los premios. Comprueba que el valor de los premios varía al modificar tu apuesta. Todas las cifras aparecen siempre reflejadas en euros. Pulsa *Back* para regresar al juego.

Selecciona la cantidad que vas a jugar haciendo clic sobre los botones +/- que se encuentran junto al ícono de la moneda.

Puedes elegir la apuesta máxima pulsando el botón *Max Bet*. Se marca el importe máximo permitido para participar en este juego.

### Juega

Haz clic en el botón *Spin* para que los rodillos empiecen a girar.

### Juego automático

Activa el juego automático con el botón Auto Start. Puedes ajustar el número de partidas que quieras jugar con las flechas. Para detener el juego automático, pulsa de nuevo el botón Auto Start.

### Premios

Cuando los rodillos se detienen, se comprueba cada una de las líneas de pago y se resaltan los símbolos premiados.

Se contabiliza el mayor premio de cada línea y después, se suman los premios de las distintas líneas, según el valor que tienen asignado en la Tabla de premios.

Para ver la disposición de las líneas de pago, haz clic sobre el botón de apuesta máxima o modifica la cantidad de tu apuesta.

El funcionamiento erróneo anula todos los juegos y premios.

## Funciones especiales:

### Símbolo WILD

Wild sustituye todo excepto los símbolos de bonus en los juegos gratis. <GUARDA1> y <GUARDA2> son símbolos wild y sustituyen todos los símbolos, excepto los símbolos de bonus en los juegos gratis.

### Juegos gratis

En el juego básico hay dos contadores. El primer contador se refiere a los juegos gratis y el segundo contador se refiere a los multiplicadores.

El contador de juegos gratis tiene 5 niveles, comenzando con 5 juegos gratis y después siguen 8, 12, 15 y 20 juegos gratis. El contador de multiplicador tiene también 5 niveles, comenzando con el multiplicador X1 y después siguen los multiplicadores X2, X3, X3 y X5.

Existen dos posiciones especiales en los rodillos 1 y 5 como se muestra abajo: El contador de juegos gratis y el contador de multiplicador aumentan cuando un símbolo wild se para en la posición especial izquierda o en la posición especial derecha.

Los juegos gratis se ganan cuando un jugador alcanza el nivel más alto de uno de los dos contadores.

Cuando un jugador alcanza el nivel más alto del contador de juegos gratis gana 20 juegos gratis con el multiplicador actual en el contador de multiplicador.

Cuando un jugador alcanza el nivel más alto del contador de multiplicador gana la cantidad actual de juegos gratis en el contador de juegos gratis con el multiplicador X5.

Cuando un jugador alcanza simultáneamente el nivel más alto de los dos contadores gana 20 juegos gratis con el multiplicador X5.

Cuando un jugador termina el juego, el próximo jugador juega el juego con los estados de los contadores del jugador anterior.

Cuando un jugador modifica la apuesta durante el juego básico, los dos contadores se reponen al nivel más bajo. Los niveles de los dos contadores se almacenan por separado para todas las apuestas.

Después de los juegos gratis continúa el juego básico y los dos contadores se reponen al nivel más bajo.

## Desconexión o mal funcionamiento

Si la conexión a Internet se interrumpe durante el transcurso de un juego, existen dos posibilidades:

- Si ya has llevado a cabo todas tus acciones, el juego continúa sin tu intervención y puedes ver el resultado en tu historial de juego la próxima vez que te conectes.
- Si se requiere de una acción por tu parte, el juego permanece en espera y, en cuanto te conectas de nuevo, se te ofrece la posibilidad de continuar en el punto en el que se haya interrumpido.

En caso de mal funcionamiento del juego se anulan todas las jugadas y las apuestas se devuelven a tu Cuenta.

## Desafíos

Esto no es todo, aún hay más. Si consigues un premio de menos de 140€, puedes jugar a los Desafíos. ¿Cuál es tu preferido? ¿Cartas o escalera?

¡Mucha suerte y a ganar!



**JOKERBET**