REGLAS DE JUEGO

DEEP SEA FRENZY

JOKERBET

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 200
4 - 60
3 - 10
2 - 3



5 - 160
4 - 50
3 - 10
2 - 2



5 - 160
4 - 50
3 - 10
2 - 2



5 - 100
4 - 40
3 - 10



5 - 100
4 - 40
3 - 10



5 - 80
4 - 40
3 - 5



5 - 80
4 - 40
3 - 5



5 - 50
4 - 10
3 - 5



5 - 50
4 - 10
3 - 5



5 - 40
4 - 10
3 - 5



5 - 40
4 - 10
3 - 5



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo SCATTER.
Aparece en los rodillos 2, 3, 4 y 5.



Este es el símbolo DINERO. Puede aparecer en los rodillos 1, 2, 3 y 4.
Cuando aparece en el juego base, toma un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido. Los posibles valores son: 200x, 175x, 150x, 100x, 50x, 25x, 15x, 10x, 5x, 3x, 2x o 1x la apuesta base.











Estos son los símbolos RECOPILAR. Solo pueden aparecer en el rodillo 5.
Cuando aparecen 8 o más símbolos DINERO junto con 1 símbolo RECOPILAR en el rodillo 5, se recopilan los valores de todos los símbolos DINERO en la pantalla y se pagan, y se origina la función TIRADAS GRATIS. Si el símbolo RECOPILAR lleva un multiplicador, los valores se multiplican primero por ese multiplicador y después se pagan. Si el símbolo RECOPILAR lleva +1 SPIN, se otorga una tirada gratis adicional para la siguiente ronda de TIRADAS GRATIS.

TIRADAS GRATIS

La ronda comienza con 5 tiradas gratis. Comienza con 6 tiradas gratis si se originó con un símbolo RECOPILAR con +1 SPIN.
Durante la ronda, los valores de los símbolos DINERO no son aleatorios y en su lugar comienzan desde 1x en la primera tirada gratis y se incrementan a 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x, 100x, 150x, 175x y 200x la apuesta base en cada tirada gratis consecutiva, hasta la 12ª. El valor permanece en 200x la apuesta base para cualquier tirada gratis después de la 12ª tirada gratis.

Cuando aparece cualquier número de símbolos DINERO durante la ronda junto con 1 símbolo RECOPILAR en el rodillo 5, sus valores se recopilan y se pagan. Si el símbolo RECOPILAR lleva un multiplicador, los valores se multiplican primero por ese multiplicador y después se pagan. Si el símbolo RECOPILAR lleva +1 SPIN, se otorga una tirada gratis adicional.
Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 16.000x la apuesta. Si el premio total de la ronda de TIRADAS GRATIS alcanza 16.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las tiradas gratis restantes se confiscan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opcion de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 40x - Al jugar con esta APUESTA ANTE activa, son necesarios un mínimo de 7 símbolos DINERO junto con un símbolo RECOPILAR en el rodillo 5 para recopilar todos los valores de los símbolos DINERO y originar la ronda de TIRADAS GRATIS. La posibilidad de originar la ronda de TIRADAS GRATIS es 1,8x superior. La FUNCIÓN COMPRA está desactivada.

Multiplicador de apuesta 25x - Juego Normal.

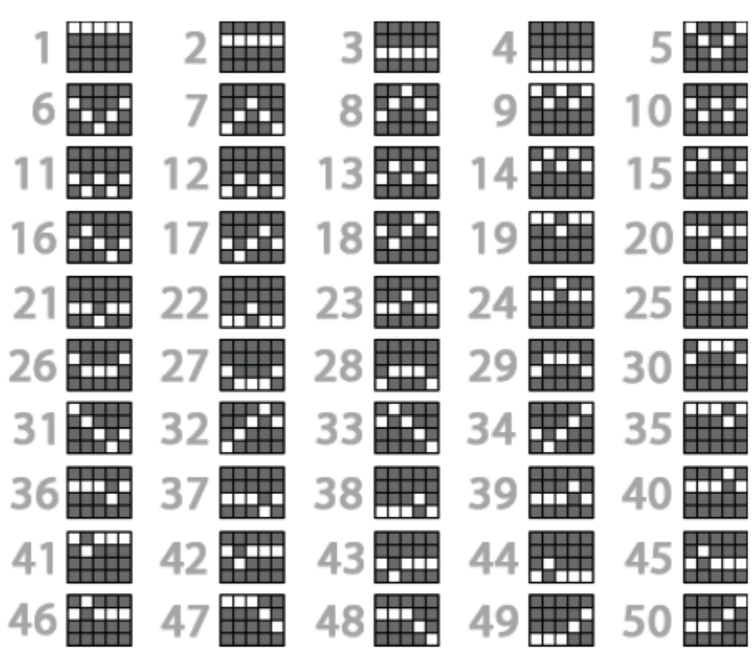
COMPRE FUNCIÓN

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola. Pague 170x la apuesta base para originar directamente la función TIRADAS GRATIS, sin recopilación de símbolo DINERO antes de ella. Antes de que comience la función, elija una de cuatro cartas para ganar aleatoriamente 5, 6, 7 u 8 tiradas gratis.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD MEDIA

Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto



Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.
Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.
Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.
Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.
Sólo se paga la ganancia más alta por línea.
Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.
La apuesta base es el importe de apuesta antes de los incrementos relacionados con la función.
El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.
El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.
El RTP teórico de este juego es del 94.51%
El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" es del 94.50%
El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.50%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.
En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,25 €
APUESTA MÁXIMA: 400,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones + o − para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.
Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

≡ abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

activa o desactiva el sonido y la música.

i abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

+ y − aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

inicia el juego.

TIR. AUTO. abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón TIR. AUTO. para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

◀ y ▶ sirven para moverse entre las páginas de información.

✕ cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones + y − en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 16000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 16000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCIENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

ok

JOKERBET