

# REGLAS DE JUEGO

---

DEATH DOMINION

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Los símbolos pagan en cualquier posición de la pantalla. El número total del mismo símbolo en pantalla al final de una tirada determina el valor del premio.



12 - 30 1000  
10 - 11 500  
8 - 9 200



12 - 30 500  
10 - 11 200  
8 - 9 50



12 - 30 300  
10 - 11 100  
8 - 9 40



12 - 30 240  
10 - 11 40  
8 - 9 30



12 - 30 200  
10 - 11 30  
8 - 9 20



12 - 30 160  
10 - 11 24  
8 - 9 16



12 - 30 100  
10 - 11 20  
8 - 9 10



12 - 30 80  
10 - 11 18  
8 - 9 8



12 - 30 40  
10 - 11 15  
8 - 9 5



Estos son los símbolos SCATTER, DOMINION SCATTER y IMMORTAL SCATTER.

Pueden aparecer en todos los rodillos.

## FUNCIÓN CAIDA

La FUNCIÓN CAIDA significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

La Caida continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de una sustitución.

No hay límite al número de posibles caidas.

Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todas las caidas de una tirada base.



Este es el símbolo MULTIPLICADOR.



Este es el símbolo CONDENA.

En el juego base, cuando aparece un símbolo MULTIPLICADOR, toma un valor aleatorio de multiplicador de 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x o 100x.

Cuando termina la secuencia de tumble, los valores de todos los símbolos MULTIPLICADOR en la pantalla se suman y el premio total de la secuencia se multiplica por el valor final.

Cuando aparece el símbolo CONDENA, al final de los tumbles aleatoriamente puede o eliminar todos los símbolos MULTIPLICADOR actualmente en la pantalla, anulando su efecto multiplicador en el premio total de tumble, o puede transformarse en un símbolo MULTIPLICADOR con un valor aleatorio.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 4, 5, 6 o más símbolos SCATTER para originar la ronda de TIRADAS GRATIS y ganar 12, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

Consiga 3 o más símbolos SCATTER durante la ronda de TIRADAS GRATIS para ganar 5 tiradas gratis adicionales. Cuando aparece un símbolo MULTIPLICADOR durante la ronda, toma un valor de multiplicador aleatorio de 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x o 1000x.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, cuando aparece un símbolo MULTIPLICADOR y la tirada resulta en un premio, el valor del multiplicador se suma al multiplicador total. Durante toda la ronda, cuando aparece cualquier nuevo símbolo MULTIPLICADOR y resulta en un premio, el valor del multiplicador total también se usa para multiplicar el premio.

Dependiendo de los símbolos SCATTER que originaron la función, pueden activarse diferentes variantes de las TIRADAS GRATIS:

Consiga cualquier combinación de al menos 4 símbolos SCATTER incluyendo al menos 1 símbolo DOMINION SCATTER para activar la variante de TIRADAS GRATIS DOMINION.

Durante la función, el símbolo CONDENA puede o eliminar aleatoriamente todos los símbolos MULTIPLICADOR en la pantalla al final de la tirada y el multiplicador total, o transformarse en un símbolo MULTIPLICADOR y añadir aleatoriamente hasta 4 símbolos MULTIPLICADOR en posiciones aleatorias de la pantalla y con un valor aleatorio.

Consiga cualquier combinación de al menos 4 símbolos SCATTER incluyendo al menos 1 símbolo IMMORTAL SCATTER para activar la variante de TIRADAS GRATIS IMMORTAL.

Durante la función, el símbolo CONDENA siempre se transforma en un símbolo MULTIPLICADOR.

Consiga cualquier combinación de al menos 4 símbolos SCATTER incluyendo al menos 1 símbolo IMMORTAL SCATTER y 1 símbolo DOMINION SCATTER para activar la variante de TIRADAS GRATIS DOMINION IMMORTAL.

Durante la función, el símbolo CONDENA siempre se transforma en un símbolo MULTIPLICADOR y añade aleatoriamente hasta 4 símbolos MULTIPLICADOR en posiciones aleatorias de la pantalla y con un valor aleatorio.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 20.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 20.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

## APUESTAS ESPECIALES

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

**SUPER TIRADA 2** - Multiplicador de apuesta 5000x - Al jugar con esta apuesta especial activa, se garantiza que aparecerá un símbolo MULTIPLICADOR en cada tirada con un valor de mínimo 50x. Los posibles valores de multiplicador son: 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x o 1000x.

Cualquier variante de TIRADAS GRATIS no puede originarse con este modo activo.

**SUPER TIRADA 1** - Multiplicador de apuesta 300x - Al jugar con esta apuesta especial activa se garantiza que aparecerán un SÍMBOLO CONDENA y al menos 1 símbolo MULTIPLICADOR en cada tirada. Si el símbolo CONDENA se transforma en un símbolo MULTIPLICADOR también añade aleatoriamente hasta 4 símbolos MULTIPLICADOR, en posiciones aleatorias de la pantalla y con valores aleatorios. Los posibles valores de multiplicador son: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x o 1000x. Cualquier variante de TIRADAS GRATIS no puede originarse con este modo activo.

**APUESTA ANTE 2** - Multiplicador de apuesta 200x - La posibilidad de conseguir cualquier variante de TIRADAS GRATIS es 6 veces superior de forma natural. La posibilidad de conseguir TIRADAS GRATIS DOMINION IMMORTAL desde el juego base es más de 500 veces superior.

**APUESTA ANTE 1** - Multiplicador de apuesta 40x - La posibilidad de conseguir cualquier variante de TIRADAS GRATIS es más de 4 veces superior de forma natural.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal.

## COMPRE FUNCIÓN

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Pague 100x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS ESTÁNDAR.

Pague 200x la apuesta total para originar la variante de la función TIRADAS GRATIS DOMINION.

Pague 300x la apuesta total para originar la variante de la función de TIRADAS GRATIS IMMORTAL.

Pague 750x la apuesta total para originar la variante de la función de TIRADAS GRATIS DOMINION IMMORTAL.

# REGLAS DEL JUEGO

**VOLATILIDAD** ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto

Los símbolos pagan en cualquier posición.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Al ganar con múltiples símbolos, todos los premios se suman al premio total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.52%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE 1" es del 94.52%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE 2" es del 94.48%

El RTP del juego al usar la "SUPER TIRADA 1" es del 94.48%

El RTP del juego al usar la "SUPER TIRADA 2" es del 94.50%

El RTP del juego al usar la "COMPRA DE TIRADAS GRATIS ESTÁNDAR" es del 94.51%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS DOMINION" es del 94.50%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS IMMORTAL" es del 94.51%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS DOMINION IMMORTAL" es del 94.49%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 60.000,00 €

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

- PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción
- AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego
- EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego
- HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

-  y  sirven para moverse entre las páginas de información.
-  cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 20000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 20000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

# OK

 **JOKERBET**