

# REGLAS DE JUEGO

---

DEATH BECOMES YOU

 **JOKERBET**

## ACERCA DEL JUEGO

La Muerte despierta de su mórbido sueño. Se arrastra fuera de la oscuridad, se estira y bosteza. Como si hubieran sido convocados, los monstruos emergen de las profundidades. Ansiosos por corromper. Listos para devorar.

Duela con monstruos y con la propia Muerte en Death Becomes You para ganar hasta 15.000 veces su apuesta, alcanzable en todos los modos de juego de este juego de 5 rodillos, 4 filas y líneas de pago. El fin empieza aquí.

## FUNCIONES

### DUELREELS™

Cuando aparece un símbolo VS, se expande hasta convertirse en un DuelReel si forma parte de una combinación ganadora tras la expansión. Los DuelReels™ completamente expandidos cuentan como rodillos Wild y sustituyen a todos los símbolos de la tabla de pagos. Una vez expandido, el DuelReel cubrirá el rodillo completo y activará un Duelo entre dos duelistas. A cada DuelReel se le asignará un Multiplicador para cada uno de los dos duelistas.



El Multiplicador del duelista ganador se aplicará a todo el DuelReel y se sumará a todos los premios vinculados a ese rodillo. Si más de un DuelReel forma parte de la misma combinación ganadora, sus Multiplicadores ganadores se suman antes de aplicarse al premio. Los posibles valores del Multiplicador Aditivo para los DuelReels™ son: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x.

Los DuelReels™ mostrarán 1 de los 5 Monstruos diferentes. Solo puede aparecer 1 símbolo VS en un rodillo a la vez.



### DUEL WITH DEATH

Que aparezcan 5 símbolos de baja remuneración que deletreen horizontalmente DEATH en una fila otorga una secuencia Duel with Death.



Cuando se otorga una secuencia Duel with Death, se activa un Respin con 3 vidas mostradas en un Indicador de Vida fuera de la cuadrícula. Durante el Respin, un DuelReel de la Muerte se expande para cubrir los rodillos 2, 3 y 4.



Una vez que el DuelReel de la Muerte se expande, se activa un Duelo entre la Muerte y el jugador. El jugador comenzará con un Multiplicador de 5x y la Muerte con un valor de Multiplicador aleatorio. La Muerte puede tener los siguientes valores de Multiplicador: 2x - 100x.

Cuando la Muerte gana un Duelo, el jugador pierde 1 vida y se activa otro Duelo en el mismo DuelReel de la Muerte. Si el jugador gana un Duelo, recoge el Multiplicador de Death y lo añade a su Multiplicador existente, y se activa otro Duelo en el mismo DuelReel de la Muerte. En el siguiente Duelo, el jugador mostrará el Multiplicador combinado del Duelo anterior. Los Duelos en el DuelReel de la Muerte se repiten hasta que el jugador pierde las 3 vidas. Una vez perdidas todas las vidas, los símbolos pagadores y VS pueden aparecer en los rodillos 1 y 5. Todos los DuelReels™ se procesan y el Multiplicador del jugador se aplica a todos los premios vinculados al DuelReel de la Muerte.

Una vez otorgados los premios, la secuencia Duel with Death finaliza.



## **JUEGO DE BONO - MEET YOUR MAKER**

Activa este bono con 10 giros gratis haciendo que aparezcan simultáneamente 3 símbolos FS scatter durante el juego base.



Este bono conserva la mecánica del juego base, con mayor probabilidad de que aparezcan símbolos VS y se active un Duel with Death.

Obtener símbolos FS adicionales al mismo tiempo en el bono otorga tiradas gratis adicionales:

2 símbolos FS otorgan +2 tiradas gratis

3 símbolos FS otorgan +4 tiradas gratis

## **JUEGO DE BONO - DROP DEAD**

Activa este bono con 3 vidas haciendo que aparezcan simultáneamente 4 símbolos FS scatter durante el juego base.



Este bono conserva la mecánica del juego base con 3 vidas. Una vez consumidas todas las vidas, el bono finaliza. Durante el bono, la cuadrícula gira y puede otorgar premios hasta que se activen los DuelReels™. Cuando se activa un DuelReel y el jugador pierde un Duelo, se consume 1 vida. Cuando el jugador gana un Duelo, el Monstruo de ese DuelReel queda derrotado. Los Monstruos derrotados se mostrarán en el Contador de Duelos fuera de la cuadrícula. Derrotar a 5 Monstruos otorga una secuencia Duel with Death.



Si se otorga una secuencia Duel with Death, el Indicador de Vida se recargará a 3 vidas. Una vez terminada la secuencia Duel with Death, el bono también finaliza.

Solo puede haber 3 DuelReels™ en el tablero al mismo tiempo.

## **HIDDEN EPIC BONUS - EPIC DEATH**

Activa este bono con 5 vidas haciendo que aparezcan simultáneamente 5 símbolos FS scatter durante el juego base.



Durante este bono, se activa una secuencia Duel with Death en el primer giro y se otorgan 5 vidas. Tras cada Duelo, los símbolos pagadores y VS pueden aparecer en los rodillos 1 y 5. Todos los DuelReels™ se procesan y el Multiplicador del jugador se aplica a todos los premios vinculados al DuelReel de la Muerte. Una vez consumidas todas las vidas, el bono finaliza.

# PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS



5 2,00  
4 1,00  
3 0,40



5 2,00  
4 1,00  
3 0,40



5 2,00  
4 1,00  
3 0,40



5 2,00  
4 1,00  
3 0,40



5 2,00  
4 1,00  
3 0,40



5 4,00  
4 2,00  
3 1,00



5 5,00  
4 2,40  
3 1,20



5 6,00  
4 2,80  
3 1,40



5 8,00  
4 4,00  
3 2,00



5 12,00  
4 6,00  
3 3,00



5 20,00

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico (RTP) de este juego es del 94.36%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

## SÍMBOLOS ESPECIALES

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos de la tabla de pagos.



Los símbolos FS y VS no pueden aparecer simultáneamente en la cuadrícula.

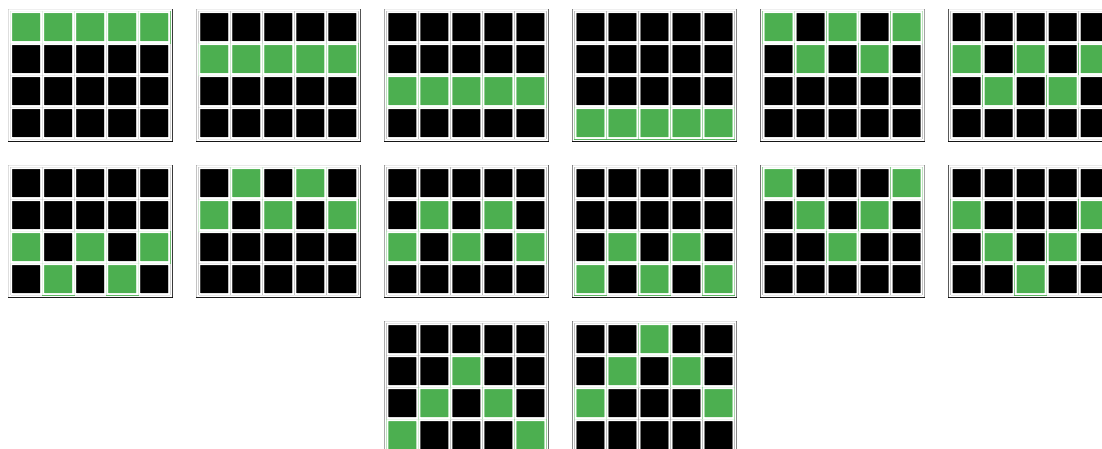
Los símbolos VS y FS no pueden estar en la cuadrícula cuando se otorga un Duel with Death.

Los símbolos FS no pueden aparecer durante una secuencia Duel with Death ni en los bonos DROP DEAD y EPIC DEATH.

# FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en una de las siguientes líneas predefinidas en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. El número de líneas posibles en este juego es de 14. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



## COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.31%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra DEATH ROW FEATURESPINS™ es 94.26%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP cuando se compra DUEL WITH DEATH FEATURESPINS™ es 94.26%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP cuando se compra MEET YOUR MAKER es 94.25%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra DROP DEAD es 94.3%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

## GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

## APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 50,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

## GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

## GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

## PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 15.000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

## GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

## JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

## CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

## JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

## ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)

- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

## INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

## JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

## HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de una ronda completada puede consultarse en el Historial. Los resultados de rondas no completadas no se muestran en el Historial.

## TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

## DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

**OK**

 **JOKERBET**