

REGLAS DE JUEGO

DEAD MEN WALKING

 **JOKERBET**

nOLImIT
C I T Y

Dead Men Walking

Reglas del juego

REEL AREA



El juego tiene 5 rodillos y 3 filas, con tres braseros sobre los rodillos, cada una vinculada a una función única del juego principal. Cuando se activa una función, se enciende el brasero correspondiente.

Estas funciones aparecen en forma de pergaminos:

- **xWays** (Pergamino naranja): Los símbolos xWays se transformarán en un símbolo de premio normal. Revelará de 2 a 4 símbolos del mismo tipo y aumentará el número de formas de ganar.

- **Infectious Wild** (Pergamino rojo): Transforma un símbolo aleatorio y todas sus instancias sobre los rodillos en Wilds. Si caen más de un Infectious Wild, cada uno elegirá aleatoriamente un símbolo diferente para la transformación Wild.

- **xSplit** (Pergamino gris): xSplit Divide todos los símbolos que hay en su fila y duplica el tamaño del símbolo, convirtiéndose en un símbolo Wild. xSplit Puede dividir cualquier símbolo, excepto a sí mismo y al símbolo Bonus.

xNUUDGE WILDS



Un símbolo Wild apilado que siempre cambiará de posición hasta quedar completamente visible. Cada cambio de posición aumenta el multiplicador del Wild en 1. Una vez está completamente visible, activa Dead Man's March y se mueve una posición a la izquierda, aumentando su multiplicador en 1.

Si un Wild xNudge alcanza el primer rodillo durante Dead Man's March y hay otros Wilds xNudge presentes, transfiere su multiplicador al más cercano. Dead Man's March continúa activa hasta que el último xNudge Wild llega al primer rodillo.

BONUS SPINS



Dead Man's Gold



Reaper's Gold



Dead Man's Gold

3, 4 o 5 símbolos Bonus activan 3, 4 o 5 Dead Man's Gold Bonus Spins respectivamente. El número total de símbolos Bonus puede verse en el tablero de símbolos Bonus.

Los Bonus Spins comienzan en una cuadrícula de 5x5 rodillos donde solo aparecen monedas. La cantidad de giros se mantiene intacta si aparece una moneda. Todos los valores de las monedas se cuentan como x veces la apuesta activa.

Cuando 3 o más monedas se alinean vertical u horizontalmente, se recogen y se pagan. Las monedas especiales solo se activan cuando se recogen.

Estas son las 4 monedas de función que pueden aparecer y activarse:

- **Recolectora:** recoge el valor de todas las monedas activas.
- **Clonadora:** copia el valor de moneda más alto en todas las monedas activas.
- **Multiplicadora:** duplica el valor de todas las monedas visibles.
- **King's Grace:** reinicia la cantidad de giros del bonus a su valor inicial.

Reaper's Gold

3, 4 o 5 símbolos Gold Bonus activan 3, 4 o 5 Reaper's Gold Bonus Spins respectivamente.

Además de las funciones de Dead Man's Gold, las monedas de función se activan en cuanto aparecen.

NOLIMIT BOOSTER



Booster 1

Por 1.5 veces el valor de la apuesta base, el jugador tiene más probabilidades de activar Dead Man's Gold. Cuando aparece al menos un símbolo Bonus en la zona de los rodillos, pueden añadirse entre 1 y 4 símbolos Bonus adicionales al tablero.

Este potenciador se puede activar haciendo clic también en la bandera azul.



Booster 2

Por 2.5 veces la apuesta base, los símbolos Bonus se mejoran a símbolos Bonus Gold para activar Reaper's Gold.

Este potenciador se puede activar haciendo clic también en la bandera verde.



Booster 3

Por 5 veces el valor de la apuesta base, el jugador tiene más probabilidades de activar Reaper's Gold. Cuando aparece al menos un símbolo Gold Bonus en la zona de los rodillos, pueden añadirse entre 1 y 4 símbolos Gold Bonus adicionales al tablero.

Este potenciador se puede activar haciendo clic también en la bandera verde y azul.



Booster 4

Por 40 veces el valor de la apuesta principal, el jugador tiene garantizado un mínimo de 1 xNudge Wild.

EXTRA SPIN



Bonus Spins: Los jugadores pueden tener la posibilidad de comprar una tirada adicional cuando termina una ronda. La tirada adicional mantendrá el estado multiplicador de los símbolos de la tirada anterior.

El coste de la tirada se calcula en función de los valores del multiplicador. Si el coste de la Extra Spin es menor o igual que el premio de la tirada anterior, solo se presentará la oportunidad de la Extra Spin.

COLLECT 'EM ALL



El pago máximo de la partida es 25 313 veces la apuesta base.

Cuando el premio total supere esta cantidad, finalizará la ronda de la partida y se concederán 25 313 veces la apuesta base.

Reglas del juego

- Dead Men Walking es un máquina tragaperras con las siguientes funciones:
- - xWays
- - Infectious Wild
- - xSplit
- - xNudge Wilds
- - Dead Man's Gold
- - Reaper's Gold
- - Booster 1

- Booster 2
- Booster 3
- Booster 4
- Extra Spin
- Collect 'Em AllUna máquina tragamonedas animada con 5 rodillos, 3 filas y 8 símbolos.
- 17 líneas de premio (consulte la tabla de pago para más información).
- El retorno teórico de un jugador para este juego es del 95,07 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Booster 1 es del 95,04 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Booster 2 es del 95,04 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Booster 3 es del 95,13 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Booster 4 es del 95,04 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Dead Man's Gold es del 95,01 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Reaper's Gold es del 95,05 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Reaper's Gold + Dead Man's March es del 95,07 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Lucky Draw es del 95,04 %.
- El pago máximo simulado es 25313 veces la apuesta (1:15360983 rondas).
- El retorno óptimo para el jugador se logra al no elegir un Extra Spin.
- Las rondas del juego con una ganancia donde Extra Spin está disponible, que no se terminen dentro de las 24 horas, se cerrarán automáticamente. Cualquier ganancia acumulada durante esa ronda se pagará.
- Action Spins: Extra Spin está disponible solo si el jugador elige la opción «Jugar la bonificación en el juego».
- En el juego principal, la función Reaper's Gold solo se puede activar cuando Booster 2 o Booster 3 está activo.
- Las funciones y resultados de las tiradas se afectan mutuamente en una ronda de juego.
- Un símbolo Wild se sustituirá por cualquier otro símbolo, excepto Bonus.
- Un símbolo Wild sustituye a la combinación ganadora más alta posible según la tabla de premios.
- Una combinación ganadora del mismo símbolo se obtiene de izquierda a derecha en rodillos contiguos.
- Se pagan los premios coincidentes en múltiples combinaciones.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo a la tabla de pago.
- Dependiendo del modo de juego (juego principal o cualquier otro modo de bonificación), se utilizan diferentes configuraciones de rodillos.
- Todos los valores de pago de los símbolos en la tabla de pagos se muestran en la misma moneda que la apuesta realizada.
- Los errores de funcionamiento anulan todos los premios.
- En caso de error de funcionamiento en el hardware o en el software, se reembolsarán todas las apuestas que fueron afectadas.

- Las rondas del juego que no finalicen antes de 1 horas se cerrarán automáticamente. Cualquier premio acumulado durante esa ronda de juego se abonará. Estas rondas no se pueden jugar de nuevo.
- El juego automático activa el juego para un número de rondas seleccionado, o cuando se cumplen cualquiera de los criterios de configuración del juego automático avanzado.
- Cuando se cambie la configuración automática del juego durante una ronda, todos los ajustes surtirán efecto una vez que se complete la ronda o la característica del juego.
- Algunas características automáticas del juego pueden ser obligatorias en algunas jurisdicciones.

 **JOKERBET**